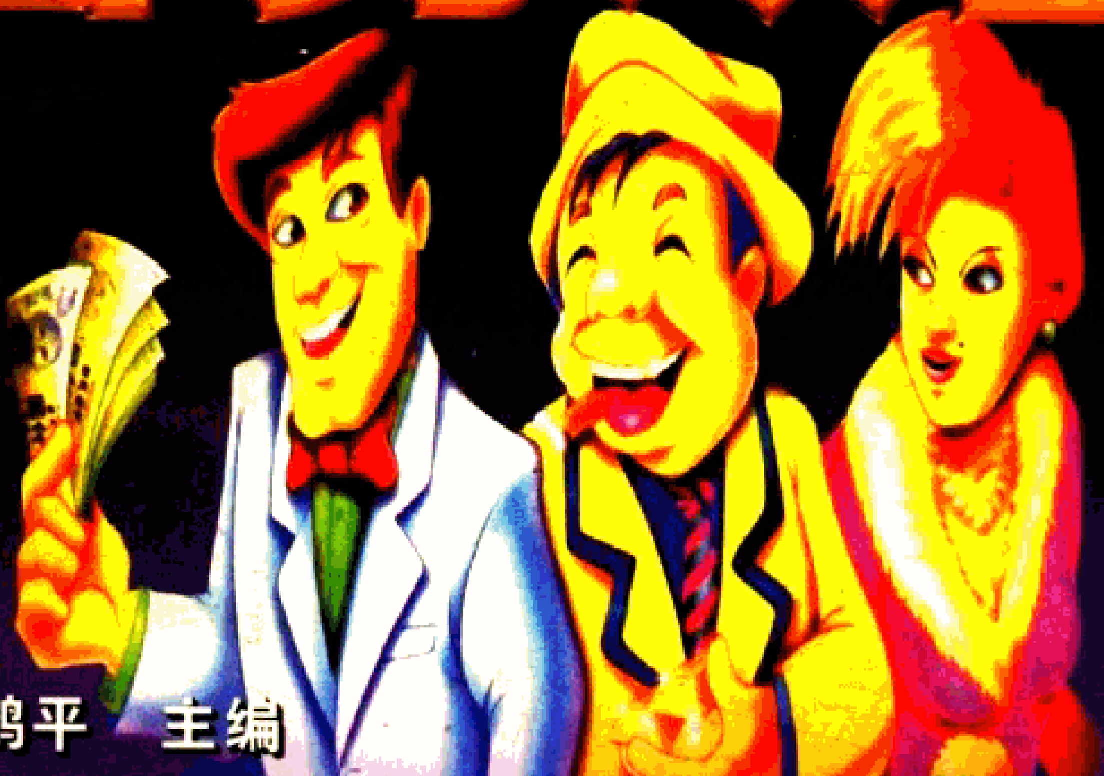
电脑游戏俱乐部

DiannaoYouxiJulebu

智勇双全



丁鹤平 主编

江苏科学技术出版社

运动类、棋类、格斗类游戏

电脑游戏俱乐部

玩家诞生——电脑游戏入门
威镇三国——三国系列游戏
技压群雄——武侠系列游戏
智勇双全——运动类、棋类、格斗类游戏
运筹帷幄——战略类游戏
顶极高手——当今欧美惊险游戏

ISBN 7-5345-2384-2

9 787534 523847 >

ISBN 7—5345—2384—2

TP·59　　定价:8.00元

电脑游戏俱乐部　智勇双全——运动类、棋类、格斗类游戏

《电脑游戏俱乐部丛书》

编委会

主编　周宁宁　高晓晖

编委　丁鹤平　陈贝贝　周宁宁

洪夕荣　施澄秋　高晓晖

梁海哨

本书编写人员　丁鹤平　胡　伟

出版说明

你有计算机吗?你用计算机玩游戏吗?有电脑的朋友回答几乎都是肯定的，差别仅是所花费时间的多少。目前电脑游戏已成为一种世界性的文化现象，尤其网上游戏的出现和展开，更越来越引起世人的重视，也越来越被大众接受。现在电脑游戏软件已成为家庭电脑应用软件的一个重要组成部分。电脑游戏可丰富你的生活，调节你的情绪，开阔你的思路，开发你的智力，帮助你熟悉电脑的基本操作。本套丛书的目的是，向有电脑的家庭介绍一些有益的电脑游戏软件的安装、操作、攻略和攻关秘诀，使玩者愉愉快快地玩好游戏，在玩中开发智力，熟练电脑的基本操作。

《电脑游戏俱乐部》系列丛书第一套分为《玩家诞生》、《威镇三国》、《技压群雄》、《智勇双全》、《运筹帷幄》和《顶级高手》等六本，介绍了三国志、三国演义、三国志武将争霸、三国志英杰传、三国志孔明传、轩辕剑、轩辕剑外传(枫之舞)、金庸群侠传、射雕英雄传、绝代双骄、妖魔道、仙剑奇侠

传、时空游侠、魔毯、斗神传、VR 战士、毁灭公爵、未来战警、五子棋大师、中国象棋（将族）、围棋(GO)、大富翁、天使帝国、炎龙骑士、魔兽争霸、命令与征服、文明、太阁立志传、大航海时代、杀人月、鬼屋魔影、凯兰迪亚传、狩魔猎人、福尔摩斯奇案之案中案等几十种游戏的使用环境、安装与操作、攻略和攻关秘诀。《玩家诞生》还介绍有关用于游戏方面的计算机知识，以及玩网上游戏的方法。

希望本套丛书对你学习电脑、开发智力、丰富生活内容、调节情绪起一个积极作用。

前　言

电脑游戏已越来越引起世人的重视，也越来越被大众接受。

电脑游戏分很多类，这里只介绍冒险类、动作类和体育类等 3 类。

冒险类一般把玩家置于奇特的世界中进行冒险，融合了部分 RPG 的要素和动作游戏的特点，是近年最热门的游戏之一，如大受好评的 1996 年出品的《时空游侠》和《魔毯》。玩家要动脑筋解开谜题，又要用灵活的身手(指法?)对付各种敌人和机关陷阱，是对智力和体力的挑战，同时锻炼手眼协调能力，非常受年轻人喜爱。动作类内涵极广，实际上覆盖了一半的电脑游戏，细分又可分成射击类、格斗类等。顾名思义，这类游戏主要锻炼玩家的运动神经，以动作为主，需要有灵活的反应能力，如《毁灭公爵》等。这类游戏中，格斗游戏越来越热门，特别是去年开始移植到大型机上的 3D 格斗游戏，如《斗神传》、《VR 战士》等，再度掀起格斗游戏的高潮。体育类游戏生动有趣，很适合家人和朋友间玩。分为好几类，如球类游戏(FIFA

系列和 NBA 系列等)、棋类(围棋、象棋和国际象棋,甚至老少皆爱的五子棋等)游戏等。现在球迷+电脑迷的朋友不少,球类游戏给了他们一个用武之地,特别是现在的球类游戏大都支持网络连线,可和很多朋友在网络上进行一场球赛,免去四处奔波找球场的苦恼。棋类游戏和战略类游戏结合,又出现了战棋类游戏,如《魔法门之英雄无敌》。体育类游戏锻炼玩家间互相配合、互相竞争的体育精神,其中的棋类游戏对开发智力更是大有好处。

电脑游戏既可以开阔你的思路,开发你的智力,又可丰富你的生活,调节你的情绪和心理。值得提醒一句,电脑游戏毕竟是游戏,是在闲暇时间进行的娱乐,必须适度。如本末倒置、玩物丧志,荒废了学习和工作,反而有害。电脑游戏是通往电脑大门的捷径。

编　者

1997.5.

目　录

时空游侠 (TIME COMMANDO) 1
魔毯 (MAGIC CARPET) 23
英雄无敌 34
斗神传 48
VR 战士 (VIRTUA FIGHTER) 63
毁灭公爵 (DUKE NUKEM 3D) 76
未来战警 (VIRTUA COP) 89
FIFA 系列 98
NBA LIVE 系列 108
五子棋大师(FIVE STONE MASTER) 115
中国象棋(将族) 119
围棋(GO) 123
大富翁Ⅱ、Ⅲ 128

时空游侠



[资 料 卡]

游戏名称:时空游侠(TIME COMMANDO)

类　　型:格斗类冒险游戏

出版公司:ADELINE

发行公司:VIRGIN(亚洲发行)

出版日期:1996 年 7 月

语　　种:英文

载体容量:1CD(近 500M)

最低配置:

DOS 下:Intel 486DX2/66+8MB RAM

双速以上 CD-ROM 驱动器

MS-DOS 5.00 以上版本且 MSCDEX 版本

2.10 以上

6MB 以上内存

Windows95 下：Intel 奔腾以上处理器

双速以上 CD-ROM 驱动器

Windows 95 操作系统

8MB 以上内存

推荐配置：Intel 奔腾以上处理器

DOS 和 Windows 95：16MB 以上内存

4 倍速 CD-ROM 驱动器

声卡（推荐带波表合成器的 Sound Blaster AWE32）

运行环境：DOS 或 Windows95

ADELINE

[提　要]

都市通红的天空下着雨，两艘飞船呼啸掠过。戒备森严的某国“历史策略中心”，科技人员紧张工作。主角你，计算机特别安全专家，换上防护服，悠闲躺在转椅上玩掌上电脑游戏(怎么是 TIME COMMANDO?)。中心实验室心怀叵测的博士趁其他人员不备，偷将一磁盘插入中央电脑，刹那间，三维显示屏上出现一游弋不定红色“鲨鱼”，钻入电脑主芯片！病毒！整个显示屏一片混乱，扩展而来的巨大能量光球毫不留情将女研究员吞噬。你听到警报一跃而起，直奔电脑中心，见中心实验室中央覆盖一眩目光球！伸右手，试探性伸进光球内部，突然，一莫明巨力将整个身体拽进去！在旋转不休的时空隧道，陷入昏迷……。游戏任务是清除侵入中心中央电脑系统的病毒。旅程跨越原始到未来 8 个时代(每个时代两小关)，最后到病毒所在电脑芯片内部。须尽可能收集未被病

毒感染的内存芯片(蓝色电路块),到上载终端将"干净芯片"中的存储信息送回主电脑系统,延缓病毒对电脑系统攻击,一旦没有及时上载,存储体将完全被病毒感染,游戏结束(GAME OVER)!整个历险旅程是与病毒在各时代设置的虚拟敌人殊死搏斗,最终消灭病毒,救出可爱的女研究员,将罪魁祸首——邪恶博士绳之以法!

[安装&操作]



■ 安装

▲ Windows95 中安装

●将 CD 插入 CD-ROM 驱动器。

● 如 Windows95 中 AUTOPLAY 功能已开,自动运行 CD 上 Setup.exe 程序。如没有自动运行,手动运行该程序。打开自动运行功能的方法是:

· WindowsS95 中打开控制面板。

· 打开其中的系统(SYSTEM)。

· 选设备管理(DEVICE MANAGER)栏。

· 按 CDROM 设备边的"+"号,然后双击你的光盘驱动器。

· 选设置(SETUP)栏,在选项(OPTIONS)栏中把自动插入(AUTOPLAY)通告打开。

● 程序运行,选 Install 钮,进入安装。

● 照屏幕提示安装。

●安装完成,返回起始画面,选 Play 钮进入游戏。如 Windows95 中 AUTOPLAY 功能已开,CD 一插入驱动器,就出现起始画面,选 Play 钮就行。如没有打开,手动执行

Setup.exe。

▲ **MS-DOS 中安装**

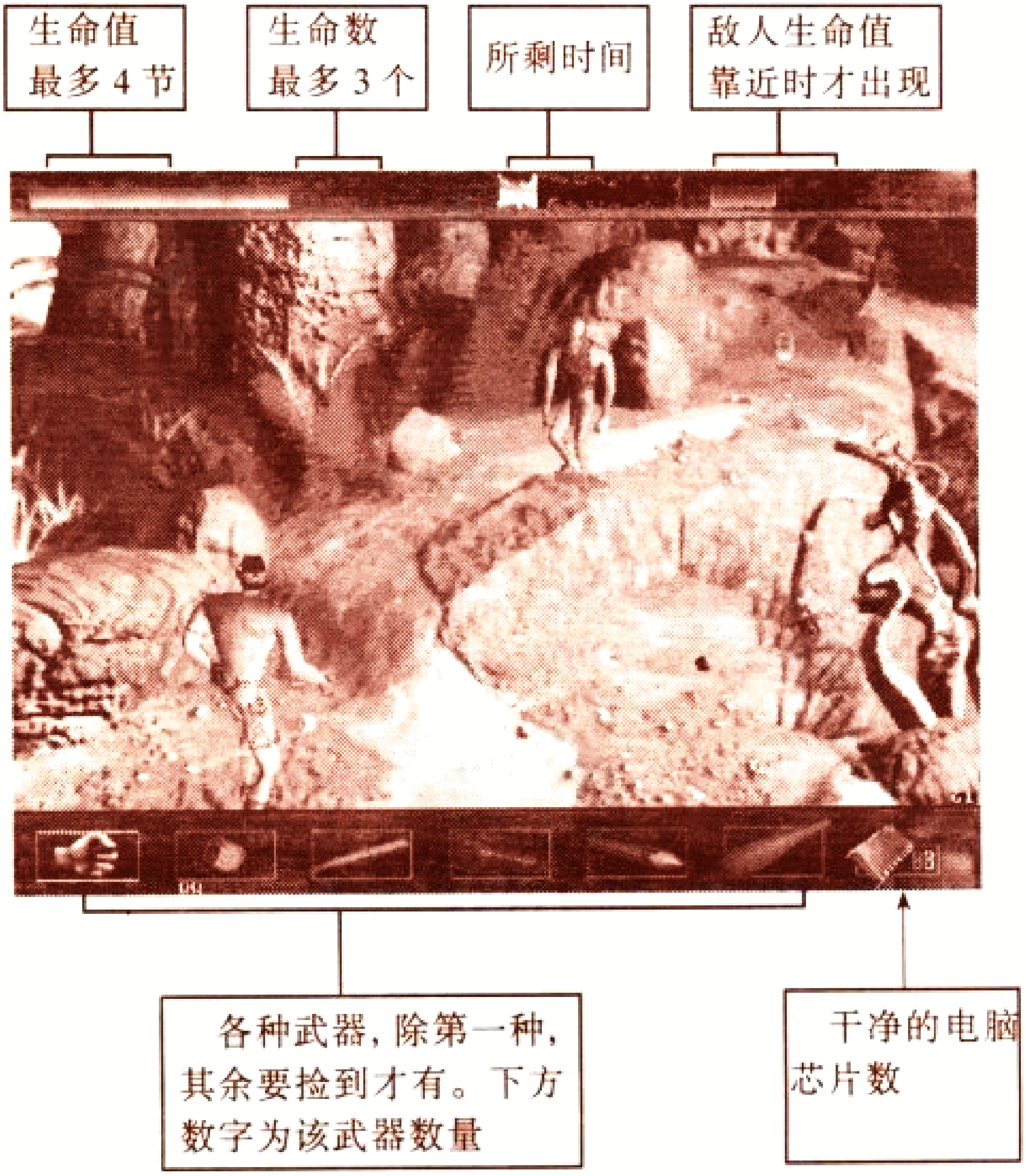
●将 CD 插入 CD-ROM 驱动器。

● 执行 CD 盘根目录下 INSTALL.EXE。

● 照屏幕提示安装。

●以后玩时，先进安装游戏目录，执行 TIMECO.EXE 进入。

▲ **界面(下图)**



画面上方从左至右依次为生命值（最多4节）、生命数（最多3个）、主电脑芯片被病毒感染程度（剩很少时鸣叫提醒）、敌人生命值（只有接近敌人或瞄准敌人时出现），界面下方依次为武器库（每种武器下方数值为该武器弹药数）和收集的干净芯片数。

▲ **物品**

● 蓝芯片为干净电脑芯片，可更换被病毒感染的芯片，更换点（即上载终端）为上下起伏蓝色盆状物体。

● 黄、红方块可恢复生命值（红方块恢复程度大），黄电池状物可使生命值延长1节，三角形物可加一生命数。

■ 键盘操作

▲ ↑ ↓ ← →

前移　后退　逆时针　顺时针

▲ ALT＋

↑ ↓ ← →

前跳　后跳　左跳　右跳

▲ CTRL＋

	↑	↓	←	→
● 空手▶	踢	防守	左拳出击	右拳出击
● 持兵器▶	劈	防守	刺或左攻击	刺或右攻击
● 持发射类武器	射击	装弹	左移瞄准	右移瞄准

只有接近或射击类武器瞄准敌人时，画面右上角才显示敌人生命值，攻击才有效。

▲ **␣空格键**

搜寻及各种动作，如转动机关、开门、上爬及搜寻物

品。

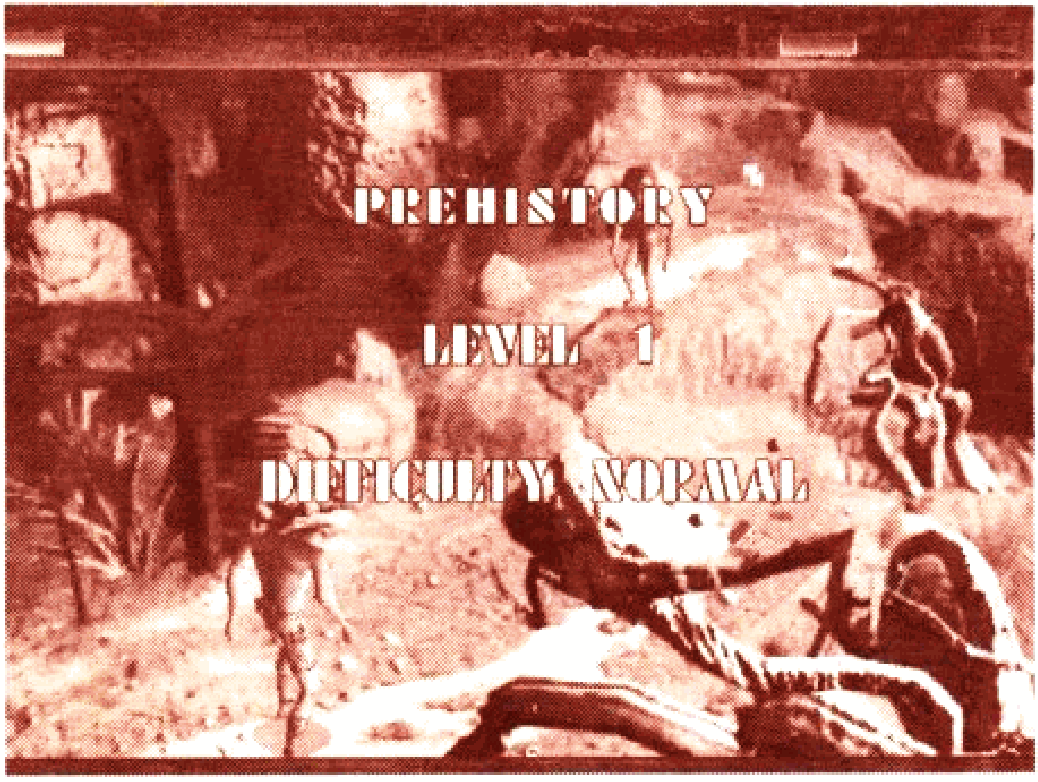
▲ 1～6 数字键

选图下面对应的武器（见界面图）：W 及 X 键顺序向左或向右选武器。

[攻　略]

■ 史前时代(PREHISTORY)

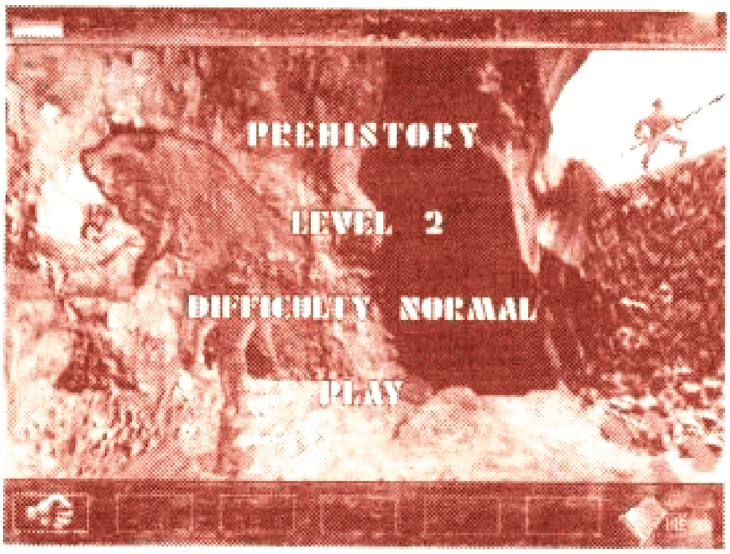
▲ 第一关



昏迷中醒来，前走两步，击倒几个原始，捡起周围宝物，植物旁找到骨制小刀，找到第一个上载终端；手伸入，收集的干净芯片迅速传向主电脑。出现大老虎，扮回武松，主动进攻，不能让老虎有可乘之机。击倒老虎，在虎窝中搜索宝物。往前走，下坡，刚过一半，3 块巨石轰隆而下，灵巧闪开。正想拾起前方几块芯片，额头被石头击中。有个野人站在拐角巨石上扔石块，等他跳下，杀掉他；再干掉持木棒原始人，捡起

他的武器。出现女原始人投石头，然后转身想跑，手提木棒上去击一下，她在尖叫声中倒下，得到三角块。搜左侧草丛，补满体力，前方又是几个芯片，正想过去捡，“呼！”巨网吊着巨石呼啸而至，好毒辣的机关！路尽头，猩猩拦住去路，操起大棒，边灵活闪动，不时给它一下，十几回合，它倒在你脚下。过关后，游戏自动上载收集的干净芯片（每关过后皆如此）。

▲ **第二关**



高高山崖耸立眼前，岩壁上红野牛图案散发远古气息，对面山坡上出现原始人举矛示威，有一个扔来几块石头，然后消失了。拾起地上石块和巨棒，攀山坡，两个手持木棒原始人围上来，以一敌二，摆平它们。前行，手持长矛原始人迎面而来，持棒狠揍，结果他，拾长矛，杀掉另一长矛手。下坡，黑猩猩从巨石后跃出，用刚得到的长矛试手，接连干掉两只猩猩；断崖边，飞身而过，遇一上载终端。过巨岩，又一长矛手和大老虎，上前迎战，人、虎俱倒脚下。下阶梯石台，干掉投石手和长矛手，老棕熊挡住去路，时而挥掌横扫，时而站立示威，乘它站立时迅速接近，巨棒迎头砸下，迅速离开，几个回合，它怒吼一声倒地而亡。

■ 罗马帝国（ROMAN EMPIRE）

▲ **第一关**

古罗马建筑中，刚清醒，一女子走来，正想问她要干啥，

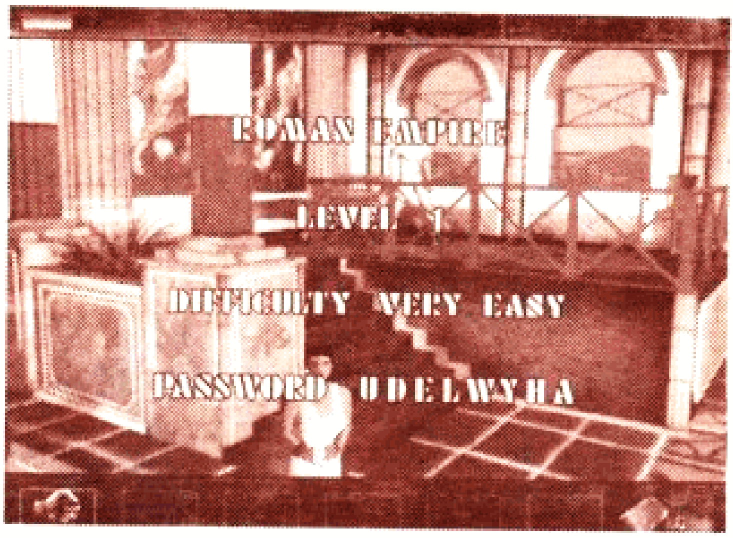
突然，她掏出匕首刺来。亏你反应敏捷，将她打倒，回身取电池状物，拾起女子留下的匕首。老者持剑拾级而来，干掉他，捡起长剑，收拾持盾武士。过两座人体雕像，蹦出两个手持剑、盾的武士，干掉他们。出宫殿，泰国人打扮的泰拳师拦住去路，干掉他。出门上桥头，身着盔甲，手持长剑的武士巍然而立，小心，这家伙能攻善守。桥另一头，持盾武士严阵以待，挥剑冲过去。干掉武士后快过城门，不然难躲过一排呼啸而下的尖头木栅。街上，几个尖锥当头砸下，躲到房檐下。身着花服的人手持匕首从门里出来，哪是你手中长剑的对手，干掉他，进入他出来的房间，得到些宝物。下台阶，一个个大圆盘滚过来，应迅速干掉抛掷圆盘的家伙。拐角坛中找到"弹弓"，杀掉持盾武士，进右侧屋，一老者在雕刻，他突然将雕像掷过来，并手持锤凿杀过来，将他击倒。出门右行，进虚掩大铁门，干掉守门武士，入门。



▲ **第二关**

大广场，中央矗立高大雕像。4 名士兵由一骑士带领巡逻，悄悄沿左侧台阶偷偷接近骑士，等 4 名士兵到对角最远处，发动袭击，乘他措不及防，速毙马下，士兵逃跳。干掉手执利剑武士，向铁栅栏走去，脚下一松，落入陷阱；站起，雄狮缓缓爬起，吼叫一声扑来，左躲右闪，伺机挥剑杀狮子。拐角坛

里得补足体力的方块。击倒印度人，喷泉边，由门洞拾级而上，一个手持利叉和护盾武士迎面扑来，干掉他，从他手中得叉盾。过巨石垒的拱门，出现巨大圆形竞技场，四周看台坐满观众，迅速换上刚缴获的叉盾，杀死持斧武士。对面栅栏门轰然而开，黑公牛直冲来！灵活闪躲公牛的冲击，乘机砍两斧，它躺倒在地。



■ 日本中世纪(JAPANESE MIDDLE AGE)

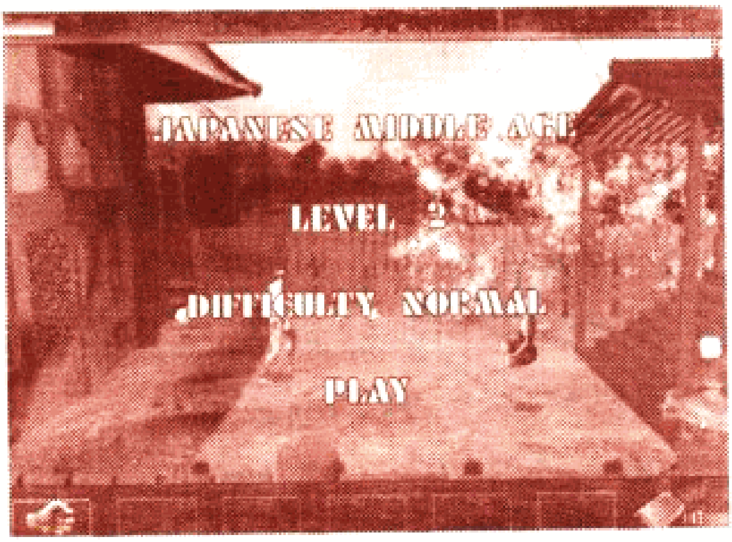
▲ **第一关**

美丽花园，隐约见雪皑皑的富士山，是日本。身着白色柔道服的武者弓身施礼，拉开架子，向你挑战。正好领教空手道，击倒他，路口坛内找到宝物。前行，桥右侧捡日本刀。过小桥，黑衣忍者背后袭来，忍术看似花哨，却不难对付。上阁楼，转弯处遇身着和服假面歌舞伎，她以扇作暗器，一跃而前，杀之。不要下台阶，到另侧拐角，见上载终端，拾级而下，两名柔道高手左右夹击而来，以一敌二，在你用日本刀的攻击下，他们躺下了。麦垛边，身材苗条女子手持两节



长棍在打麦。她转身挥棍而来，不是你对手。前面大屋门口出现相扑场，巨胖无比的相扑手严阵以待，入圈中，摆架式，不要小看这大胖子，不过毕竟笨重，敌不过你灵活身形和凌厉刀法。左侧房内有少许宝物。回相扑场，走向中央大屋……。

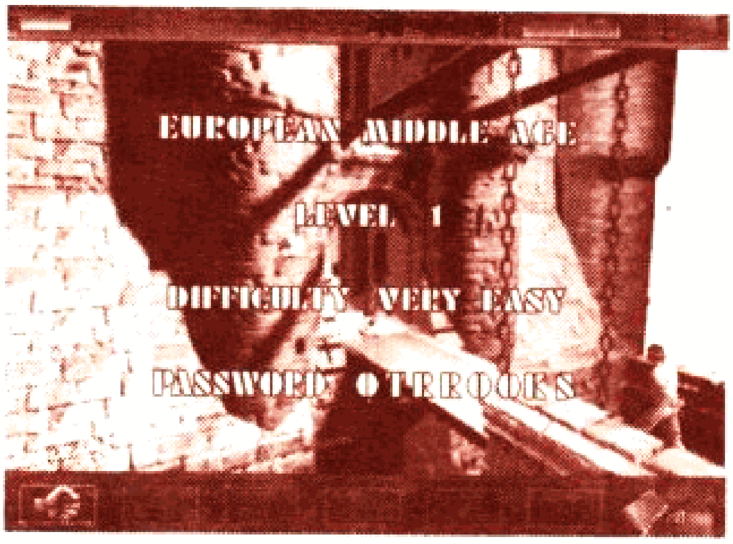
▲ **第二关**



宽敞庭院，瘦长瑜珈术士双手合十，悬浮空中，挥动日本刀迎战，他终究不是你敌手。星形镖飞掷而来，是个忍者，结果他，得飞镖。上楼桥，身着日本盔甲武士执刀而立，此人刀法威猛，须以攻为守，逮机会狠劈几刀，干掉他，拾起他遗下的村正宝刀。进屋，两名柔道武者正对拜开练，拿他们试刀！果然，竟没经得住两三下就完蛋，屋角伞下有宝物。过练功房，是木桥，中途小心躲开两个贴地而来的刺滚。桥头，手持双刀武士挡在门口，他防守不错，但攻击不足，有宝刀，不难放倒他。面前两门大开，远望见大厅上武士头目严阵以待，不急决斗，在左侧上载终端上载干净芯片，挥刀而上，很易解决他。火球扑面而来，巨大火龙踞大厅中央，是劲敌。对付它，近身攻击较有效。细察四周，佛像右侧坛子有蹊跷，转动它，“吱吱”声中佛像两眼射红光，向左侧缓移开；下暗室，忍者袭来，你劈、刺、腾挪，前后对付 8 名忍者，四周沉寂，左侧雕像脚下找到一块能量，回大厅……。

■ 欧洲中世纪（EUROPEAN MIDDLE AGE）

▲ **第一关**



身披重甲武士缓转绞链，吊桥落下，你站在中世纪欧洲古堡前，矮胖子手握链锤守候在吊桥那边，迅速几腿解决他，拾起链锤。入右侧门洞，又一拿链锤武士跟进来，没等他反应，抡起链锤击倒他。门右侧方洞有些古怪，伸手一探，是开门机关。出门右行，铁栅栏门缓缓升起，贴右侧冲到对面，手持剑盾武士从来路摸过来，斜对面高台上两教士举酒桶伺机投掷。紧靠城墙与他格斗，用后纵躲闪，击毙之，得剑盾；躲过几只酒桶，扑向高台，两胖教士围上来，哪是剑盾对手。到两排大石柱间的宽敞通道，地下有机关，伸出 4 根利刺，不要贪心拾宝，跳过机关，到喷泉边。面前巨门悄然开启，武士远远拥盾而立，突然他挥剑击来，力量大，须以守为主，不要对攻，间隙出剑，将他击倒。一直在前面拐角处张望的链锤武士赶过来，为时已晚。入两柱子间暗室，得到些宝物和一支弩，被胖教士堵住去路，将他击倒，沿通道前行，是一上载终端。前有两个持盾武士守护巨门，试试弩箭，5 箭射去，一死一伤，伤的经不住猛攻，一命归西。捡起右侧石柱旁巨剑，拾级而下，铁门自开，阴森的房间里，高悬十字架的石棺盖上仰卧重甲武士尸体，它动了动，身后巨门合闭，重甲武士缓缓站起，复活了！武士挥舞重剑，从棺盖上一跃下击，暂避其锋芒，换巨剑，趁间隙冲到近前，当头力劈，左右侧击，几

个回合，他于铿锵声中倒下。棺木右侧墙壁上开暗门，大殿正中宝座上，死亡骑士缓缓站起，手持长柄双刃巨斧，“呼！”一斧劈来，躲开，趁其旋转后的间歇，力劈两剑，立时后跃躲开，不可恋战，如此几个回合，战胜他，不妨坐上宝座……。

▲ 第二关



高台下来，摸向左角幽暗小屋，一黑影转几圈消失。柱间找到宝物。回高台，上台阶，木门自开，进房间，刽子手迎面扑来，干掉他；再结果另一刽子手，过房间，拐角处毙持盾武士。进拱形石门，两名重甲武士拖长剑逼近，不要处于两者之间，诱他们位于一侧一线并先集中攻击其中一个，除掉他们，天主神像下得宝物。通道右侧有上载终端。毙刽子手，拐角木轮旁找到宝，杀死另一刽子手，向前走。楼梯拐角木桶下拿弩箭。闪过教士投来的木桶，速接近并劈倒他。门外是庭院，黑豹作势待扑，左右腾挪，速结果它。避开滚落木桶，上台阶，几剑劈倒持锤武士，收拾掉另一持盾武士。上行拐到木制楼桥，干掉持锤武士，远望见门洞里重甲武士挥舞长剑，身后是妖艳绿袍女子，挥剑猛斗武士，因绿袍女子会向武士射光球，恢复武士生命值，须避开武士的疯狂拦截，一剑劈向女子，她化作黑烟消失，武士静待片刻，倒地化作废铁。右侧小房间内有上载终端，黑影又出现并立即消失。进前方门内，像巫师实验室，黑豹从桌上站起，挥舞巨剑劈倒它；

黑影又出现，是穿黑袍的巫师，他蹒跚穿过挂毯，消失。不要拿架子上的蓝魔法瓶，在玻璃瓶堆中找到魔法卷轴。同样从挂毯处过墙壁，是卧室，女法师站床前，躲过她的法术攻击，施展蓝魔法火焰，击倒她，得卷轴。换剑劈倒桌上跃下的黑猫，跳上桌子，拿到宝物，书架中央再得卷轴。黑袍巫师出现，以魔法火焰将他击倒。一闪耀火球在窗正中爆裂，红色恶魔蝙蝠飞舞而来！再用魔法火焰攻击，蝙蝠在惨叫中毁灭。纵身跃下……。

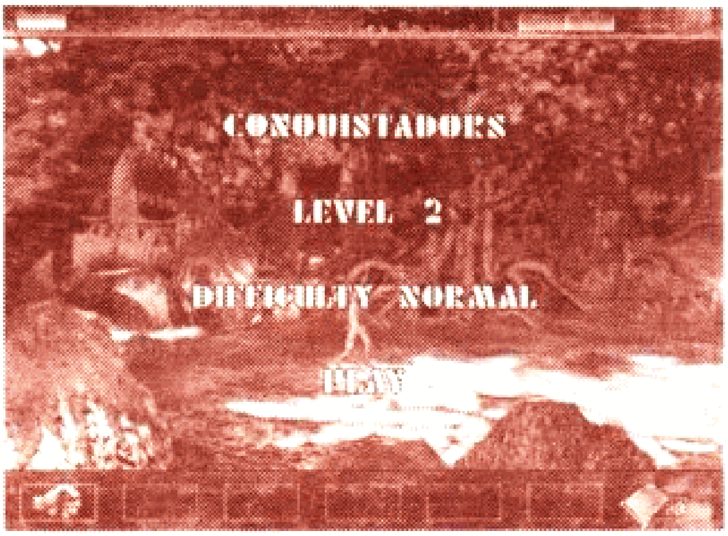
■ 征服者(CONQUISTADORS)

▲ **第一关**



悄悄上船尾，拔起甲板上插的利剑。掌舵舵手发现，抽剑逼近，左右闪动，弓步前刺撂倒他。子弹呼啸而过，击倒放冷枪的水手，得手枪。下楼梯，干掉手持长斧武士，拿斧子，入楼梯间的屋子，是小姐闺房，邪恶笑声中，她抽剑而起，一连串组合刺削击倒她。上门口桅杆，到眺望台，干掉水手。下楼梯，受到左右两侧枪手伏击，一番激斗。再下楼梯，栽入舱面上的天窗，狭小舱房内毙持斧者，找到上载终端。上甲板，又有人放黑枪，劈倒他；上船头，两名持斧武士围过来，又以一敌二，斩敌斧下。随视线推移，船长挺剑屹立船头，用枪可获快胜，用剑可精彩结束战斗。

▲ 第二关

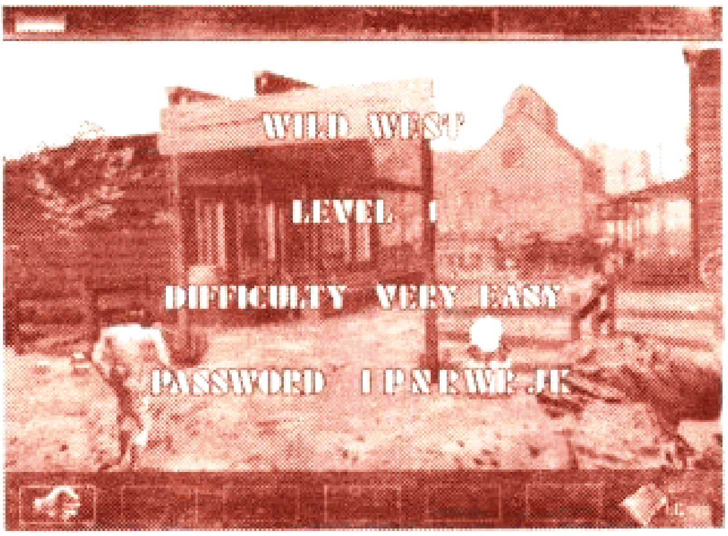


醒来置身热带丛林，吹箭飞射来，侧身避过，击倒两个部落武士，一人身上得木棒。有部落人攀援而下，背后及门洞中又钻出两个，各个击破，干掉3人；捡起钢爪，走进遗迹，隔间又毙钢爪手；广场，四周涌来剧毒黑蜘蛛，一棒一个收拾它们。再杀掉钢爪手，沿右侧狭长通道到洞口，隔两个断崖见上载终端，一箭干掉对面吹箭手，接连两跃过断崖，上载，倒纵回来。回广场，穿缺口，肋生"双翼"的人飞脚踹来，另一个站在左侧高墙上，干掉他们；过左侧洞口入石室，杀掉持棒者，石桩后得宝物。出门左行，台阶上干掉另一持棒者，向前发现深不见底断崖，过深渊再干掉持棒者；跳过断开台阶，又遭钢爪手阻击，紧贴左侧墙壁，诱他背对悬崖，一棒把他打下。入拱形石门，广场右侧有个上载终端。向前见祭台，上面仰卧白袍女子，身侧红衣祭司举染血匕首，不是你的敌手。不想那被救女子竟跳下祭台扑过来，击毙她。前面两个石洞，先入左侧那个，瓦下发现宝物及吹箭。右侧石洞是死胡同，触摸墙壁，暗门开，出现巨大宫殿，大殿尽头矗立3个宝座。两侧座位上的女子站起，攻过来，以最快速度结束战斗。上台阶，首领缓缓起身，不要给他一丝喘息机会，一阵乱剑，将他送上西天。坐上中央宝座，它缓缓上升，到圆形宫殿，又两个翼人袭来，干掉它们。踏上机关，旁边墙壁出现梯

子，攀至顶层，铁门上下分开，眼前是古观象台。大祭司放下望远镜，走过来，掏出手枪，两下击倒他。到天文望远镜前，凝神望去……。

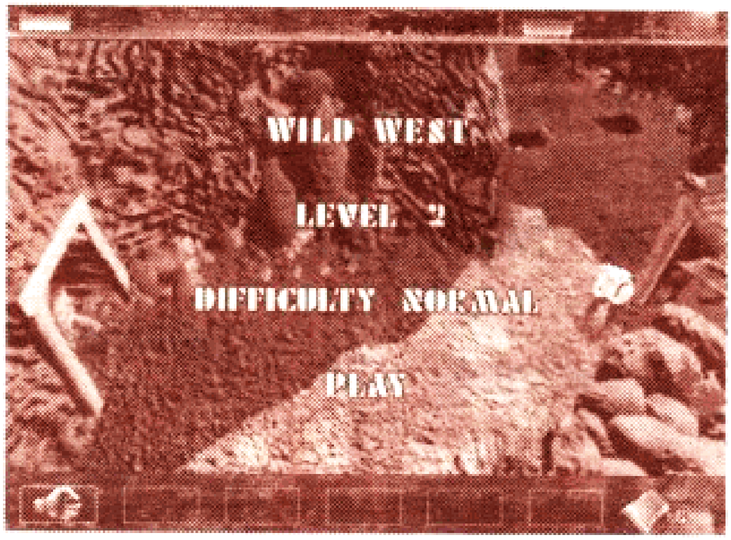
■ 美国西部(WILD WEST)

▲ 第一关



出现西部片里的场景，门口一牛仔掏枪就射，两脚干掉他，拾起手枪。远处牛仔跃马奔来，举枪瞄准，不料他一下马就滚闪而过，开枪还击，击倒他。左侧房顶上出现两个枪手，先收拾左侧那个，子弹打光，酒吧左侧木桶下捡到子弹，倒纵出来，干掉剩下一个。拾起骑马牛仔两支枪，进酒吧，干掉顽抗老板，得双管猎枪。出门就遭阻击，隐身往后，挥枪击毙马车后敌人，干掉对面走廊袭来的牛仔。入走廊，下台阶，右行，发现一上载终端，车轮下得子弹，小屋内获宝物。回原路，眼前淑女瞬间变杀手，不过枪法太差，打完调头就跑。前方十字路口，一跃而过，换长枪，毙彪形大汉，得来复枪。出长廊，仓库木棚下得子弹，抬头发现上面窗口内有人，并扔下雷管。侧身躲开，跃回拾它。如法炮制，得5支雷管，回敬一个，整个仓房轰然倒下。踏着废城，躲过掉落梁木，到山道边，换长枪，左侧山坡上有4个手持弓箭的家伙，一枪一个收拾他们；再干掉投掷雷管杀手，进矿洞，捡起脚下雷管。

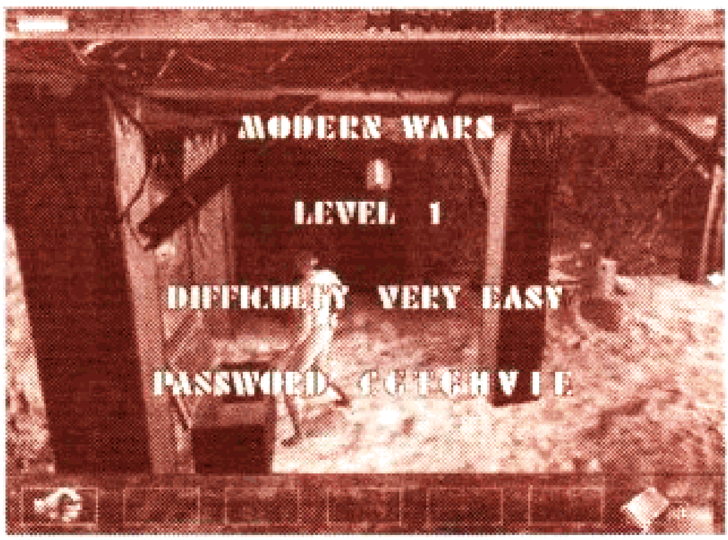
▲ **第二关**



过矿洞，干掉抡镐扑来的矿工。进右上角小屋，解决另一矿工，得不少宝物。出板房，往前面坑内扔个雷管，两个印第安人被炸得粉身碎骨。打死山脚偷袭的枪手，再干掉印第安人。前方山道巨石后闪出杀手，小心他的雷管。入山谷，左侧山崖上，一印第安人四处张望，几枪击毙他，再干掉右侧另一瞭望者。枪声惊动雄鹰，快闪开，巨石坠落脚边。进拐角处矿洞，是一上载终端，一枪击毙里面矿工，引发小规模塌方。退至洞口，收拾掉拦路枪手，拾起他遗下的双枪。路尽头，旁边是破马车，4 名装束各异枪手围上来，一个花滚，闪过子弹，举双枪连连点射，将他们先后击倒。开马车前木箱，一巨大引力把你整个拽进去……。

■ 现代战争(MODERN WARS)

▲ **第一关**



木箱开，置身地下掩体。干掉伏案看地图军官，得手枪。桌前得手雷。洞口冲进勤务兵，几枪击倒，拾长枪，出掩体，是条战壕。异常尖啸传来，及

时卧倒，右侧石壁炸塌一大片。跑两步，又一发炮弹飞来。在尽头找到手雷，入掩体，干掉两名士兵，又一上载终端。出坑洞，硝烟弥漫，两名士兵围上来，一场白刃战，连毙两敌；接着又干掉废弃坦克后偷袭军官，身后又扑来两个士兵，迅速干掉他们。双翼飞机迎面俯冲而来，机枪一阵扫射，端起步枪静候时机，几个回合后飞机终一头栽下。收拾掉前方大坑内两名士兵，绕过铁丝网向前冲，碉堡内机枪挡住去路。跃进弹坑，摸出手雷掷出，炸开一个缺口，两名红衣士兵从碉堡冲出，换枪，击毙他们。过火线，拐角撞上巡逻队，击毙这 3 名敌人和另一守卫碉堡门口的士兵，冲进去，干掉昏睡的家伙，发现一上载终端。干掉前面断墙后的伏兵，冲进院落，杀死两名自左侧扑来的士兵，闪过从谷仓上扔下的手雷，沿梯上 2 层，击毙那个家伙。回到院子，前方墙后又有人偷袭，敏捷躲过，顺势两枪击倒他。面前是广场，左右开弓，干掉两名士兵，跳进车厢，拿到宝物。击毙两名楼内冲出的敌人，入左侧两层小楼，干掉两个敌人，搜查柜台。下地下室，拿桌上酒瓶，一饮而尽……。



▲ 第二关

掀盖而起，上地面，狼狗卧前，解决掉汽车后闪出的端冲锋枪流浪汉，捡起冲锋枪。对面水泥工事里冒出 3 名身着迷彩的特种兵，用冲锋枪击倒他们，并杀掉另一偷袭士兵。跟狗入工事，找到子

弹。按红钮，出门，据狗指引找到宝物。拦路护栏升起，过桥头，沙包后3名士兵出现，英勇作战，缴获火箭筒，干掉桥架边拦截火箭手和流浪汉，同狗下地道。地道下是地铁站，杀掉瘸子和叼烟卷的胖子，发现上载终端。转身两个大汉从后扑来，一个还没走近就倒在你的枪下，另外那个扔下手雷向上就跑，捡起手雷，干掉他。过人行天桥，流浪汉扑过来，狗扑上去，换步枪，快解决他。断裂铁桥下，杀掉两名阿拉伯人和流浪汉；过大坑，两名阿拉伯人驾吉普驶来，一阵手雷及子弹，将其干掉。前方十字街头，再干掉偷袭的火箭手和士兵，又用火箭击毙2楼阳台向你射击的阿拉伯人；随狗左拐入小屋，又发现上载终端。回街头，汽车旁击毙对面楼洞里偷袭的狙击手，过破败建筑物，跳过两条细小引爆线，到大广场，干掉两个踏滑板的崩克。走向神殿，被3名士兵呈品字型围在当中。冲锋枪狂扫，他们倒下，爱犬在3只猎狗围攻中倒下。前方出现巨型坦克，小心躲过它的炮弹和机枪；举火箭筒，四五回合，坦克在剧烈爆炸声中毁灭。远处电话亭传来铃声，走进亭，摘话机……。

■ 未来(FUTURE)

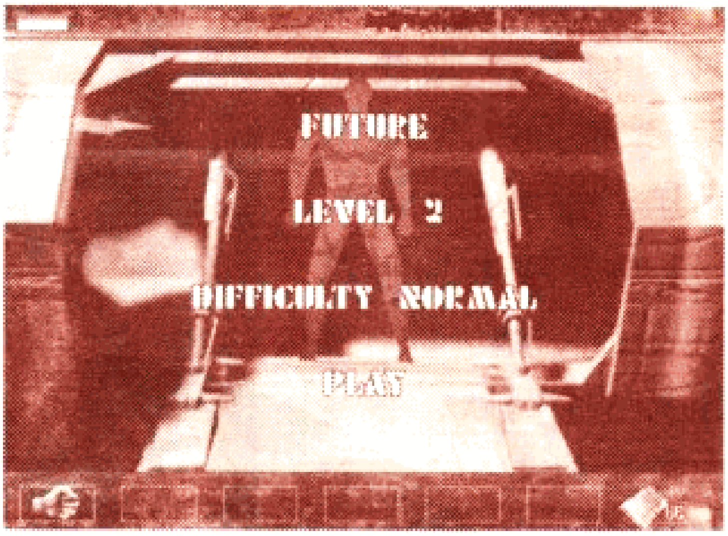
▲ **第一关**



玩者从传送台上站起，拾起奇形怪状手枪，在门左侧的计算机得宝物。摸墙上按钮，钢门应按而开，持枪干掉两机器人。女杀手持利刃从

天而降，几个飞腿将她逼下深渊。沿路左拐得宝物。上台阶，右侧大门自开，先干掉传送台上手持多管机枪的机器人，再毙掉迎面的家伙，得机枪。往里，发现一上载终端。上铁网桥，两名喷气机器人漂浮而来，你换机枪，追踪扫射，击落一个，另一个一溜烟逃走。右侧高架桥上，干掉机器人守卫，入升降机，按控制键，电梯下降，骤然而停，手持双刃女杀手纵身攻来，角落找到子弹，几枪解决她并捡起飞轮。电梯再度悬停，右侧出现龟形机器人，冲上去挥舞飞轮近身相搏，克制其激光炮。最终到底层，附着舷梯冲上，干掉向你扫射的机器人。不要理会两台龟形机器人干扰，举机枪对准飘浮球形炸弹狂扫，剧烈的爆炸雷重创袋鼠形怪物，补几下飞轮，一命归西。狭窄通道上，收拾掉龟形机器人，进停机坪，几梭子解决掉对面机枪手和另一机器人，左侧扶梯上飞船，向船头走。船体起动……。

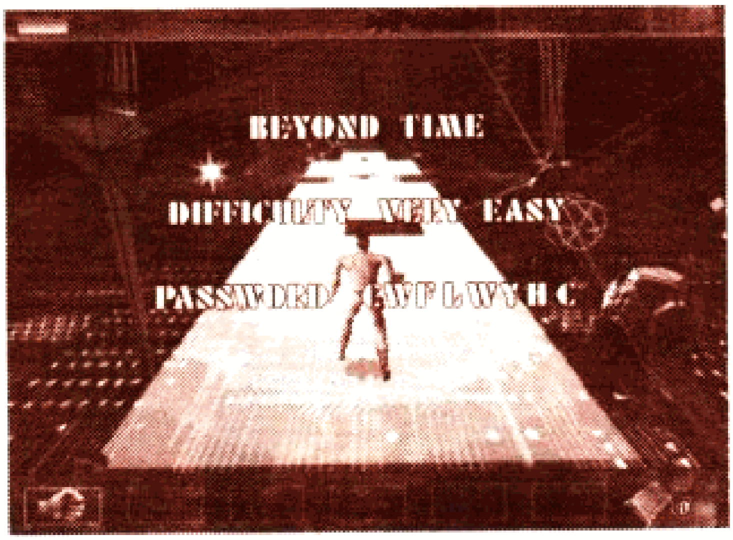
▲ 第二关



飞船降落在机库，下舷梯，貌似老鼠怪物惊叫着飞奔而去，领另两只鼠怪气势汹汹杀回，玩者钻进右角小屋，把住门口，一个个解决它们。椅下找到手雷，出门右行，拐角处双足龟形机器人拦住去路，两颗手雷把它炸散。入筒形通道，跃下巨鼠怪，通道另一边，袋鼠怪在观望，收拾掉眼前这只，然后干掉另一只。对面墙壁炸开，龟形机器在开火，瞅准时机，投掷两枚手雷击毙它。过通道，按角落里控

制键，两钢门应按而开，先入右侧房间，发现一套宇航服，里面有一上载终端。前行，身着蓝色宇航服、状如僵尸的家伙一瘸一拐走来，行动缓慢，用飞轮干掉他。通道里，干净利落解决两只鼠怪和宇航员；通道尽头，干掉鼠怪，手雷炸开大门，冲出，击毙宇航员；拐角处，对面钢门中冲出身着绿衣的家伙，用两颗手雷击毙他。搜索屋内电脑，得宝物。拐弯处，明亮拱形通道里，一阵手雷，把两只鼠怪连同后面龟形机器人送上西天，通道衔接处有上载终端，角落里藏着手雷。过金属高架桥，前方是控制台，按触摸键，地面圆形平台缓缓升起，上面是只半机械巨鼠。巨鼠口中射出的激光不好对付，可用手雷击毙它。换宇航服，按操作台背后控制键，随着拱形大窗的开启，消失在无尽宇宙……。

■ 时间边缘(BEYOND TIME)



到电脑内部，脚下时间信息流飞快消逝，把握好时机，避开断层，过两个大缺口(等场景切换到近前再跳跃)，跑一段，接连又3个跳跃，纵身向芯片投去……。过环环相扣的通道，入石林围绕的广场，电子熊张牙舞爪，左右前后翻纵，几腿将它干掉。地面下陷，被卷入回廊，落在地上，稳住身形，绿电子恶魔猛扑过来，发射星芒。以毒攻毒，拿到星芒，干掉恶魔，网格随之整个解体。一头栽在地上，抬头见一女子被两道环形电

子圈所困，似已昏迷，是失踪女研究员。击倒电子巨鼠，女研究员清醒来，你欲言又止。红蓝电子鲨鱼在芯片中央游弋，两人飘浮空中。拾起星芒，与可恶终极病毒进行最后决斗！星芒连连射出，鲨鱼体爆出耀眼弧光，十几个回合，终在爆炸中毁灭。巨大光球缩小乃至消失，发现自己又回到中央实验室大厅，垂头丧气的博士被押上警车，你奔向座椅内刚清醒的女研究员……。

[秘 技]

本游戏难度可由选关密码表进行选取。难度虽分 4 级，但用密码入关数，难度随机。当每关开始时，键入下页表中相应的密码，即可获得对应的难度。

选关密码表

场景	密码 VERY EASY（最容易）	EASY（容易）	NORMAL（正常）	HARD（高难度）
ROMAN EMPIRE 第二关	UDELWYHA	SYMBDABU	KCNTOZHZ	QJSLVABL
JAPANESE MIDDLE AGE 第三关	OUJAHCHU	ETSIZCHS	MPSQNDAM	KAYAGEAF
EUROPEAN MIDDLE AGE 第四关	QTRRQOKS	OOAIXPDM	QTRRQOKS	MZFSPQDD
CONQUISTADORS 第五关	EPYIGENJ	UNHRYENH	CKHZMFGC	AVMJFGGU
WILD WEST 第六关	IPNRWRJK	EVBSVTCV	GKWHDTCE	YNWZOSJI
MODERN WARS 第七关	CGTGHVIE	SECPZVIC	ABCXNWBX	YLHHGXBO
FUTURE 第八关	EFBYQHME	EFBYQHME	ALPYPJFD	UDKGJIMD
BEYOND TIME 第九关	CWFLWYHC	AROBDABX	YBULVABN	OOCPLMEH

魔　毯

Magic Carpet

[资 料 卡]

游戏名称：魔毯 1 代　　魔毯 2 代

类　　型：3D 飞行射击

出版公司：BULLFROG(牛蛙公司)

发行公司：BULLFROG(牛蛙公司)

出版日期：1995　　1996

语　　种：英语、法语、德语、意大利语

载体容量：1CD

120M　　200M

最低配置：486DX/66，8M RAM　486DX/66，8M RAM

推荐配置：486DX/100，16M RAM　486DX/100，16M RAM

运行环境：DOS 操作系统

牛蛙(BULLFROG)公司是很出名的游戏出版公司，在玩家心中的地位很高，他们常制作些风格独特的游戏得到认同，如《极道枭雄》系列就大获成功。《魔毯》是 1995 年出品大受欢迎的 3D 飞行射击游戏，在国际上曾获多项大奖，被誉

为1995年最受欢迎的游戏之一。以现在的眼光看，这个游戏仍然很优秀。牛蛙公司在《魔毯》1代取得成功后又推出《魔毯》2代，同样很受欢迎。2代的故事紧接1代，采用相同的引擎，玩法也几乎一模一样，所以玩过1代再玩2代不会有什么困难。2代的一个改进之处是在1代片头中深受好评的3D动画在2代中变成随游戏的进程穿插在游戏中。因1代和2代基本一样，下面以1代为例介绍。这个游戏实际上属于3D飞行射击游戏，从某种意义上说，是Doom的飞行版。

故事是说在古波斯时代，一个魔法师乘飞毯和邪恶的法师及各种怪兽进行战斗。新的3D引擎使游戏流畅度大为增加（对机器的要求也大为提高，在SVGA模式下，奔腾的CPU都嫌太慢），真是鱼与熊掌不可兼得。

[安装&操作]

■ 安装设置执行

直接在光碟上执行CARPET.EXE。

■ 基本操作

● 键盘

键▶	上(↑)	下(↓)	左(←)	右(→)
	加速或前进	减速或后退	左移	右移

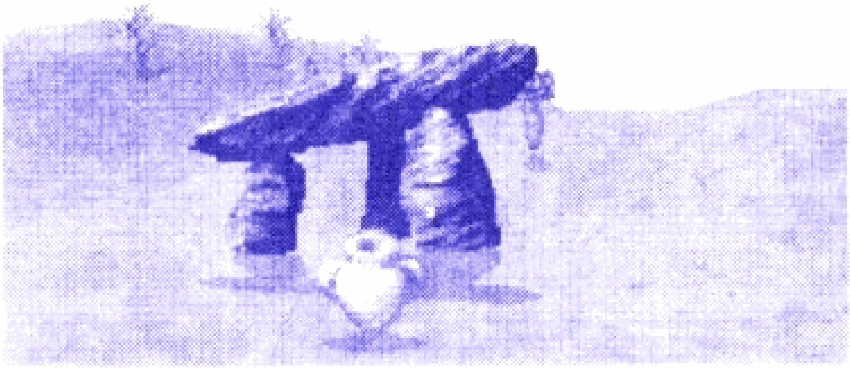
● 鼠标或摇杆

鼠标	上	下	左	右
（或摇杆）	俯视或低飞	仰视或高飞	转左	转右

[内　容]

玩家扮演主角——年轻的魔法师，飞翔于村庄、城堡和大海之上，有时进入深山峡谷，搜寻魔法罐以学习新魔法，并用魔法和敌人战斗。首要任务是建立属于自己的城堡，然后出

去消灭敌人并收集敌人留下的能量球以聚集能量提升城堡的等级，有敌人魔法师时还必须摧毁敌人的城堡（敌人也会攻击玩家的城堡）。你可学到24种法术，但开始



不会任何法术，须找到魔法罐才可学到。初始学到的法术是火球术、转化术及建筑术。有些魔法罐可在地图上看到，某些须通过开启机关才能得到，机关往往具有很强的杀伤力，必须小心。共有50关，前24关，每关可学到1种法术，如有1关没有学到，则该法术会自动被放在下一关。法术的效果十分惊人，各种法术的施展效果都十分壮观，如以火球术攻击时，击中树木，树木燃烧；击中地面，地面有凹坑；击中水面，水面出现水花四溅，十分过瘾。游戏还提供立体模式，当然需要立体眼镜。游戏也支持虚拟头盔（可惜国内有此设备的玩家太少），更支持网络连线对战，最多可同时8人进行大战，非常热闹。

游戏主画面分3部分。左上角的圆形是地图（类似模拟飞行中的雷达），可看见玩家的位置、敌人的方位及某些魔法罐的位置，还可看见能量球的位置及归属等。屏幕上方的5个方框依次表示城堡状况、气球状况、玩家状况和正在使用的两种法术，其中数字表示城堡层数及气球个数，黄球表示法力的储备、收集和使用状况，红心表示生命值。屏幕中央最

大的部分是玩家的视野，按回车键或同时按鼠标的左右键或摇杆的两个键，出现这一关的地图和法术选择画面，显示出已学会的法术。在这里可定义鼠标左右键代表的法术，方法是：用左键选一种法术，用右键选另一种法术，只要按下鼠标的左右键就可使用选中的法术。打死敌人后，敌人会散成能量球，须用转化术将它们变成玩家的颜色。当有城堡时，城堡会放出气球来收集这些能量球，但敌人的魔法师也会抢能量球，最好不要马上离开，等你的气球把能量球收集完再走，也可跟在敌方魔法师后面抢他的魔法球。

[攻 略]

开始可学到 1 号火球术（基本攻击法术）、2 号转化术、4 号建筑术，以后陆续学到 3 号向前加速术、5 号恢复术、6 号反弹术（可将敌方魔法师的火系类攻击魔法反弹回去，敌方魔法师也会此种法术，怪物中的飞马也有此能力）、7 号护盾术、8 号隐形术，接着还有峡谷术、地陷术、强力火球术、雷电术、强力雷电术、火山术、强力转化术、移动术（可瞬时移动到自己的城堡和移回原处，受到敌人连续猛烈的攻击时非常有用）、火海术、向后加速术、侦测术（可在地图上看到敌方魔法师的位置）、爆炸术（攻击范围很广，对付群敌非常有用）。前 8 个号码代表 8 种法术的快捷键，可自己设定，不必进入选择法术的画面，直接按 1～8 中的任意键选希望使用的法术，定义时先选需要定义的法术，然后按数字 1～9 中的一个。

游戏中敌人的种类多达 14 种：敌方魔法师、弓箭手、巨大的蠕虫、杀人蜂、飞马、水怪、飞鸟、飞龙（攻击力极强，如同时被几只围上，用加速术快逃吧）、扔石头的猩猩、骑马的弓箭手、投石巨人和精灵（他会吸取玩家的法力，且时隐时现，

十分难缠)。大部分敌人可用火球术、电击术等消灭，有些特殊的敌人需用以下一些特定的法术：

敌人类型	应使用的法术
敌方魔法师	可用任何攻击型法术，但必须尽快摧毁他的城堡，否则他会无限次复活，玩家自己也一样，只要城堡在，就可无限次复活
水怪、小型螃蟹	火系、电系法术
飞龙、巨型螃蟹	火系法术
飞马	电系法术

遭水怪、飞马的电系法术攻击时，会被对方的吸力吸过去，所以对付它们时注意保持距离。最重要的事是建立属于自己的城堡并使之升级。只有建造城堡后才能收集能量球，只要城堡不被摧毁，就可无限次复活，在城堡中恢复的速度比在外面快很多。能否建造下一层城堡，主要看上一层的魔法球是否收集满了，观察城堡状况框中的白线，若灰色部分全变成白色，可建造下一层，城堡最多可建 7 层，级别越高，城堡的防御能力越强。对敌方的魔法师来说，城堡也是最重要的，所以攻击敌人的城堡是很重要的。摧毁敌人的一层城堡后，他所收集的部分能量球会散落在周围，可将它们抢过来，摧毁的层数越多，散落的能量球越多，收集得也越多。若地图上有时有黑色的闪动点，是机关的位置，有些机关会使玩家受伤甚至送命，通过时要小心。

全剧要通过 50 关，共用 24 种法术与 14 类敌人进行浴血战斗，既要勇敢，又要灵活机智，是锻炼你毅力与智谋的好机会。通过各关的过程如下：

● 学到基本的 3 种法术，建立自己的城堡并使之升级即可过关。

- 学到向前加速术，敌人不少，通过两面镜子在两个大陆间移动。
- 树林中得到恢复术，小心杀人蜂的袭击，听到很多嗡嗡声时用加速术逃跑，然后再一一击破。前面又出现敌人的魔法师 VODOR。
- 在岛的中央找到护盾术。
- 很多敌人蜂涌而来，尽快建造城堡，否则可能很快就牺牲。可找到强力火球术。
- 有向后加速术，遭到敌人猛烈进攻时不妨快速后退再作打算。别忘了要消灭敌方的魔法师。
- 先用加速术冲出石柱圈，尽快建造城堡，可得到透视术。
- 小心火山和海怪。可得到磁力术。
- 开始就有一堆杀人蜂，加上敌方魔法师的偷袭，实在不易，如能冲过去，还有更多的敌人在等你。
- 要找到闪电术，不然无法对付狮鹫。
- 可找到陨石术，会有两个敌方的魔法师，还有精灵，必须小心应付。

● 开始要消灭水怪，出现传送镜后通过它到外部世界，敌人很多，必须小心。

● 开始受地形限制只能建低级的城堡，冲出杀人蜂包围后到外面重新建自己的城堡，可找到反弹术。小心飞龙。

● 出现3个敌方的魔法师，敌人越来越多？

● 遇一大群杀人蜂，其嗡嗡声实在令人头痛，应赶快逃，并用火球术点燃树林阻止杀人蜂的追击。

● 开始敌方的魔法师就有最高级的城堡，有些不公平。幸而可找到偷取法力术，但记住，开始要注意防守。

● 出现了精灵和飞龙，而且还有4个敌人的魔法师，过这关要靠点运气了。

● 这里可找到不死术，要认真对付4只飞龙和6个敌方魔法师。

● 找魔法罐，从怪物的围攻中逃出去，扎稳脚跟后再回来。

● 在岛上可找到峡谷术和火山术，又有4只飞龙。

● 开始遇到3只精灵，看你的本事吧。可找到强力闪电术，敌方有狮鹫、3只飞龙和大小螃蟹。

● 可找到最强的火系法术——火山术，不过飞龙出奇得多。

● 这关有精灵和飞龙，小心应付，不要同时和几个敌人作战。

● 敌人的数量开始增加，有7个精灵和6条飞龙。

● 可找到最强的法术——爆炸术，找到后对付敌人会容易些。

● 有15只飞龙和数不清的敌人，没什么可说的，只有勇

敢冲杀。

● 开始会丢失大部分的法术，到岛东南方的树林里去找，小心成群的敌人，用火球术点燃树林辅助攻击。

● 与上关一样，开始丢失大部分法术，只好到处去找了。

● 与上关差不多，经历了这么多战斗后，大约不会有太多恐惧了吧。

● 消灭敌方魔法师后，从他的身上得到魔法。

● 开始不能建城堡，所以很容易就牺牲了（没有城堡不能复活），只有消灭所有的怪物后才可建城堡。

● 这关敌人太多了，有打不完的感觉，只得从敌方魔法师的尸体上找魔法。

● 本关难度极高，开始去找基本的 3 种法术，然后设法找到反弹术和陨石术，能活下来运气占了很大成分。

● 难度越来越大，加速再加速，不断与敌人周旋，找机会消灭他们。

● 本关还是与精灵和飞龙战斗，这批讨厌的家伙一直纠缠到现在。

● 赶快建高级别的城堡，从敌方魔法师的尸体上找法术，还有 10 只飞龙在等你。

● 开始又是丢失大部分法术，地图上闪光处有强力法术。

● 收集能量球建城堡，然后找到峡谷术和陨石术进攻敌方的魔法师。

● 先看看地图了解敌我双方的情况，再决定从哪个方向进攻。

● 敌人又是铺天盖地，见情况不妙，先逃出去再做打算吧。

● 本关没什么特别，只须小心应付敌人。

● 开始只有 3 种基本的法术，取得闪电术的附近有机关，可出现 8 种法术。

● 开始只有火球术和转化术，看到强大的敌人只有赶快逃跑，等找到建筑术形势就好多了。

● 开始赶快建高级城堡，敌方的魔法师来攻击时，快把怪物引到敌方魔法师的城堡去，所谓“围魏救赵”的策略。

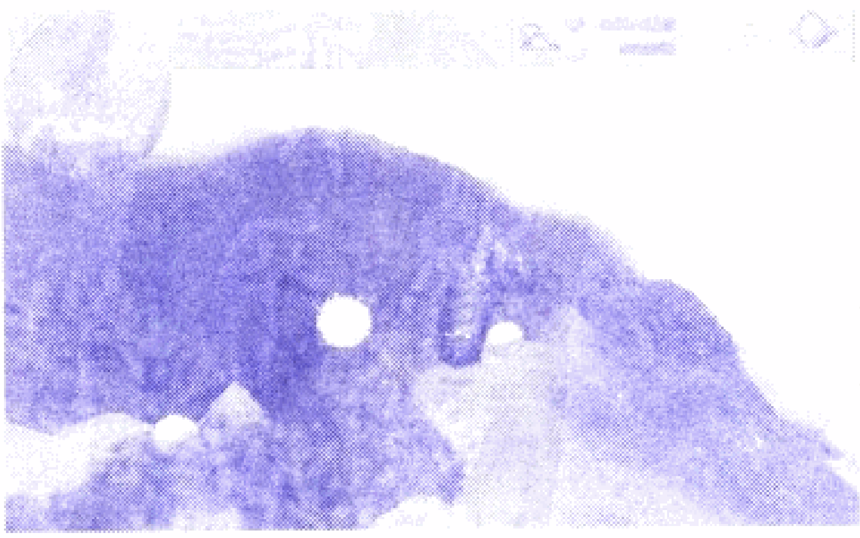
● 又是难度极高一关，幸而开始到处寻找火球术、转化术和建筑术，不然就一定玩完。

● 快速建立自己的高级城堡，因为又有 7 个敌方魔法师、7 个精灵和 15 只飞龙要进攻。

● 快建城堡，然后从敌方魔法师的身上取得法术，准备再次和敌人战斗。

● 出现许多法术，小心别拿错法术，因为要有和你同步取得法术的敌方魔法师战斗。

● 快要到尾声了，开始就拥有所有的法术，但南方有超过 60 只的飞龙，北方有超过 60 只的狮鹫，还有个 7 级的敌



方魔法师,能坚持到最后吗?

● 终于是最后一关了,很少有人活着回来。仔细听,如听到嗤嗤的声音,用传送术离开,否则……。

终于打完了,有什么感觉?是不是用你的智慧和毅力一直撑到现在而感到欣慰。

[秘 技]

■ 修改程序(用 pctools 寻找存盘文件)

● SEC 00 DISP 100 关数×4(转成 16 进制)。

● SEC 00 DISP 104-127 填写 24 个 01 可得到所有法术。

■ 1 代魔毯密码

▲ **按键** **I**

飞毯不动

▲ **键入"RATTY↓"可得如下秘技**

● ALT +

F1	F2	F3	F4
取得所有法术	增加法力	消灭所有对手	消灭敌方气球

F5	F6	F7
毁灭敌方城堡	治疗恢复生命值	消灭所有生物

● SHIFT +

C

瞬间破关

▲ **启动游戏进入指定关卡(N——关卡值)**

键入"CARPET-LEVEL N↓"

■ 魔毯 2 代密码

▲ **按键　　I**

飞毯不动

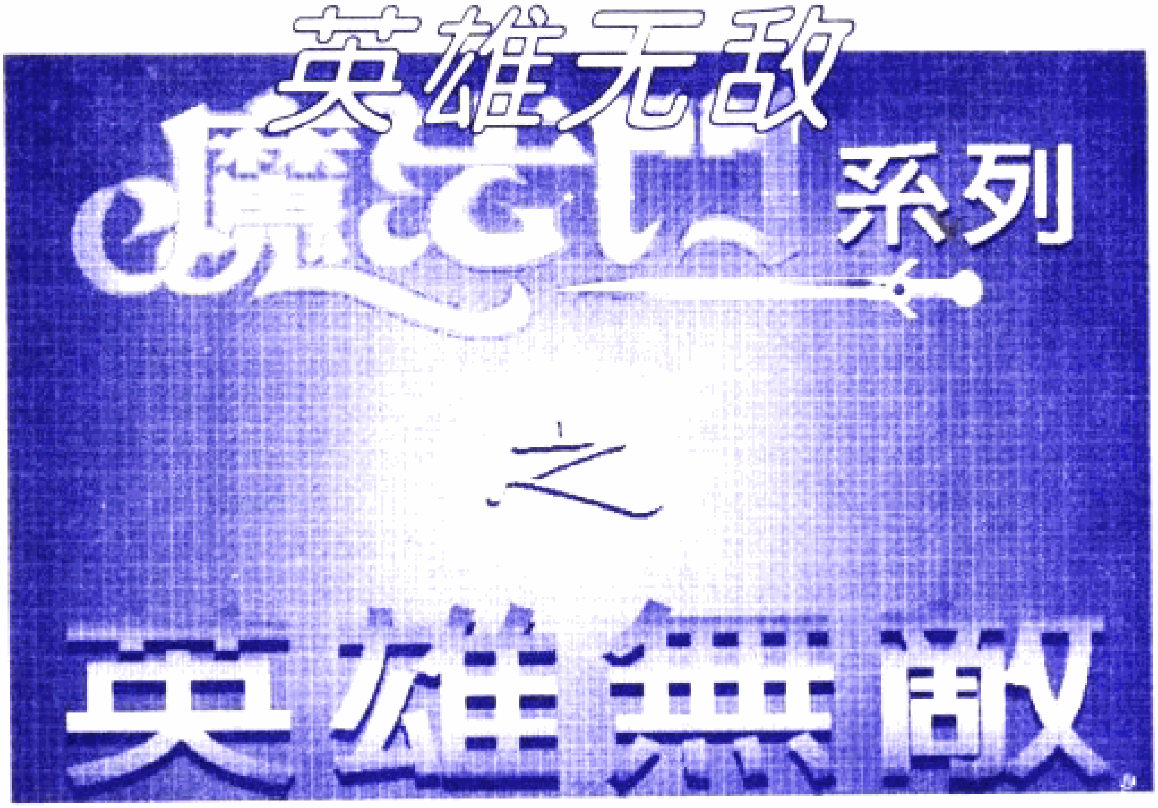
▲ **键入"RATTY ↓"可获得如下秘技**

● ALT +

F1	F2	F3	F4	F5
取得所有法术	增加法力	消灭所有对手	消灭敌方气球	毁灭敌方城堡
F6	F7	F8	F9	F10
治疗恢复生命值	消灭所有生物	增加魔法经验值	自由使用魔法	无敌模式

● SHIFT +

D	C
跳到下个目标	瞬间破关



[资 料 卡]

游戏名称：魔法门之英雄无敌（HEROES OF MIGHT AND MAGIC）

类　　型：策略

出版公司：NEW WORLD COMPUTING

发行公司：NEW WORLD COMPUTING

出版日期：1995

语　　种：英语

载体容量：1CD（540M）

最低配置：386DX/40, 8M RAM, 25M 硬盘空间

推荐配置：486DX/66, 8M RAM, 25M 硬盘空间

运行环境：DOS 操作系统

《魔法门之英雄无敌》由新世界（New World Computing）



公司出版，游戏容量为540M，一张光盘。图像细腻逼真，SVGA模式下将森林、白雪、城堡乃至士兵、怪物表现得栩栩如生，音乐也十分有特色，很有气氛。有3种游戏模式：一般模式、战役模式和多人模式。一般模式有十几个任务，难度各不相同，由玩者任选想玩的任务及任务难度等参数。特点是各军城堡的类型随机，胜利条件都是占领敌方的所有城堡和村庄并消灭其他英雄。多人模式是在几个玩家间进行竞争，通过网络、调制解调器及串口通讯进行连机对战，也可在同一台电脑上进行。战役模式有8关，每关的任务都不一样，开始只有一座城堡，且各领主拥有的城堡类型固定，在4位领主中选一个。每个领主都拥有自己的城堡，城堡中有各种建筑物，从建筑物中招募军队。城堡（或村庄）有4种类型：人类、精灵、魔鬼和怪兽，各种类型的城堡既有相同的建筑物，也有各自的特殊建筑和相关兵种（详见文后附表）。

[安装 & 操作]

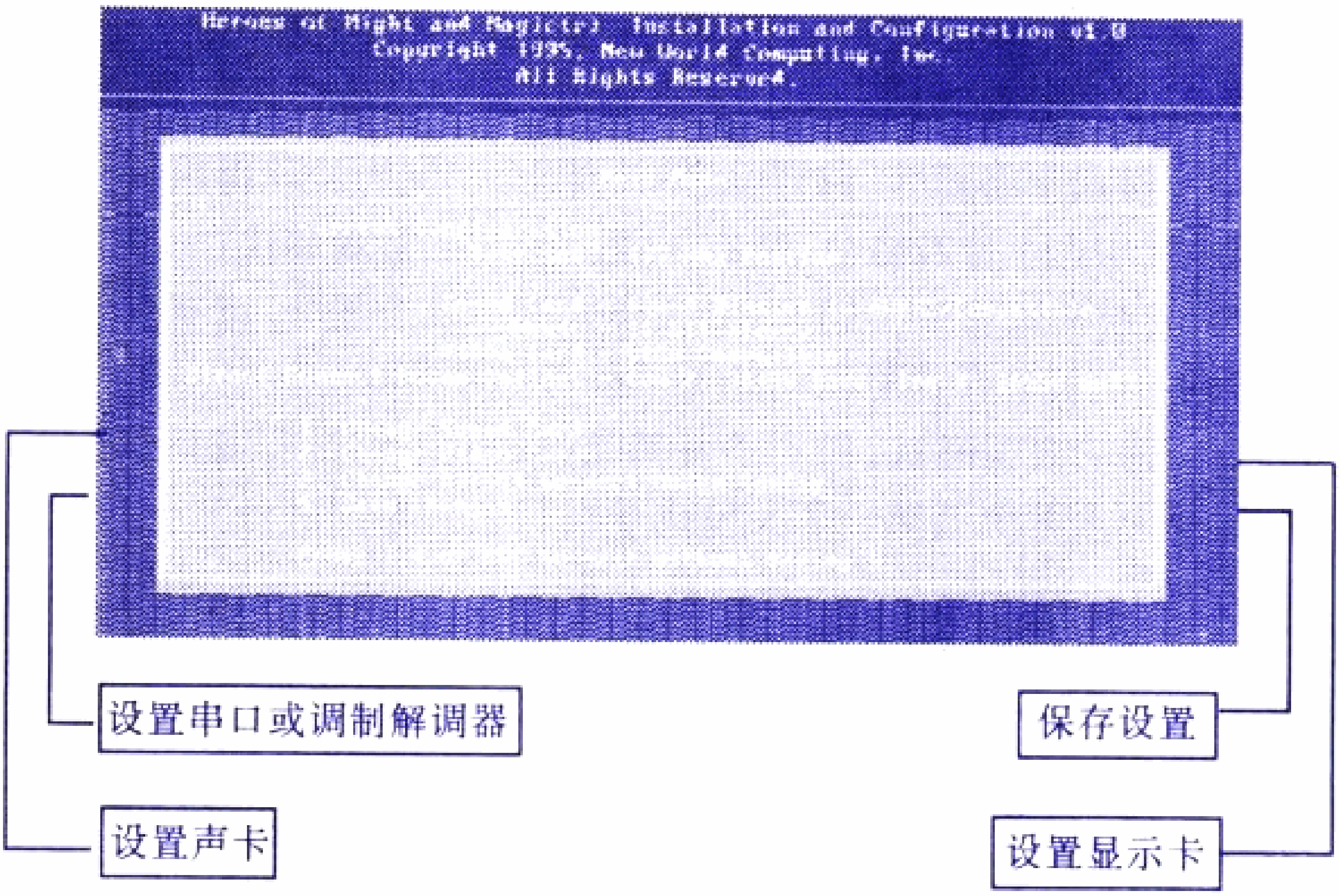
■ 安装

使用游戏光盘提供的 INSTALL.EXE 进行安装。

■ 操作

利用主菜单(见下图)对游戏进行设置:

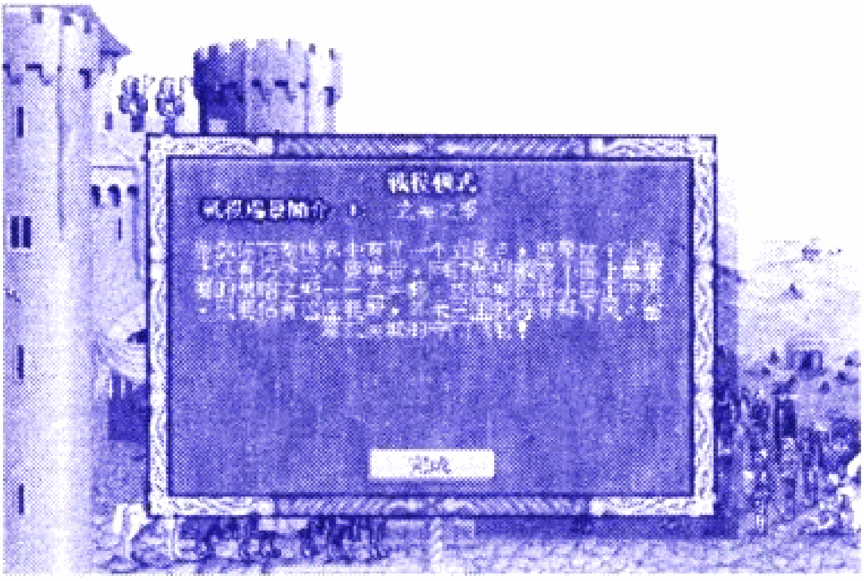
- 设置声卡(Change Sound Card):按数字键 1。
- 设置串口或调制解调器(Change Direct Connect/Modem Config):按数字键 2。
- 设置显示卡(Change Video Card):按数字键 3。
- 保存设置(Save Change):按数字键 4。



[攻　略]

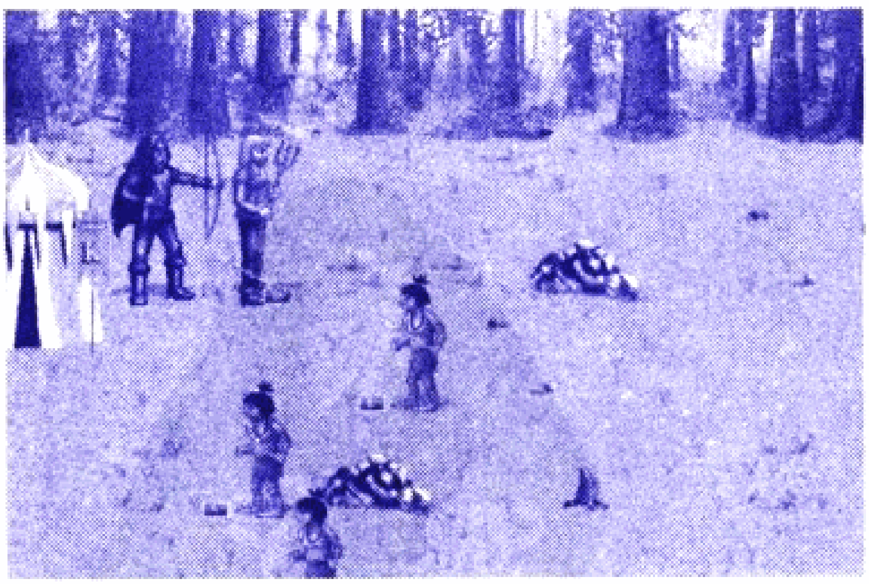
游戏的战役模式大同小异,以阿拉玛王为例,简单介绍攻关过程。

■ 玄关之争



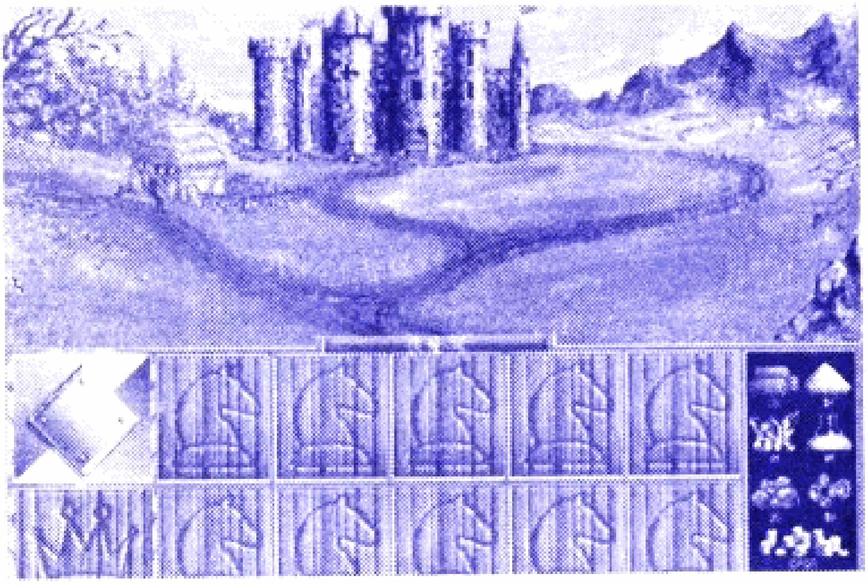
抢先占领小岛正中的玄关城可取得胜利。资源大部分集中在中央地带，所以先攻进中央地带，对于敌人间的战斗一般不要介入，等他们两败俱伤后可轻松收拾他们。攻入玄关城之前，最好先把其他国家灭掉，然后全力生产飞龙进攻。

■ 古群岛战记



古群岛由 4 大岛屿组成，每个国家在一座岛上，首先控制自己所处岛屿，再向其他 3 岛进攻，关键是尽力发展魔法和飞

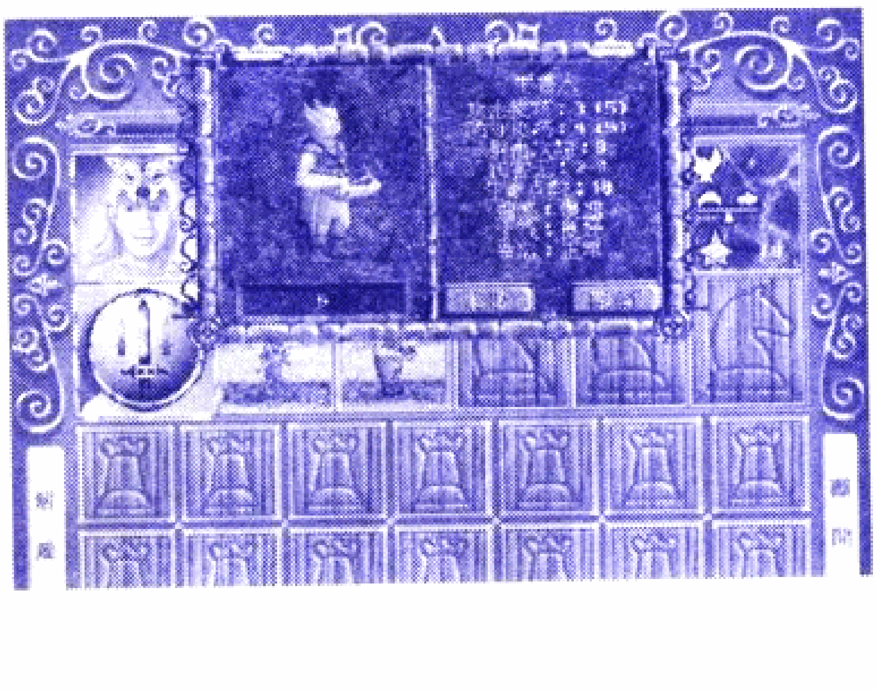
龙，并小心敌人通过传送点进攻。



■ 受创的土地

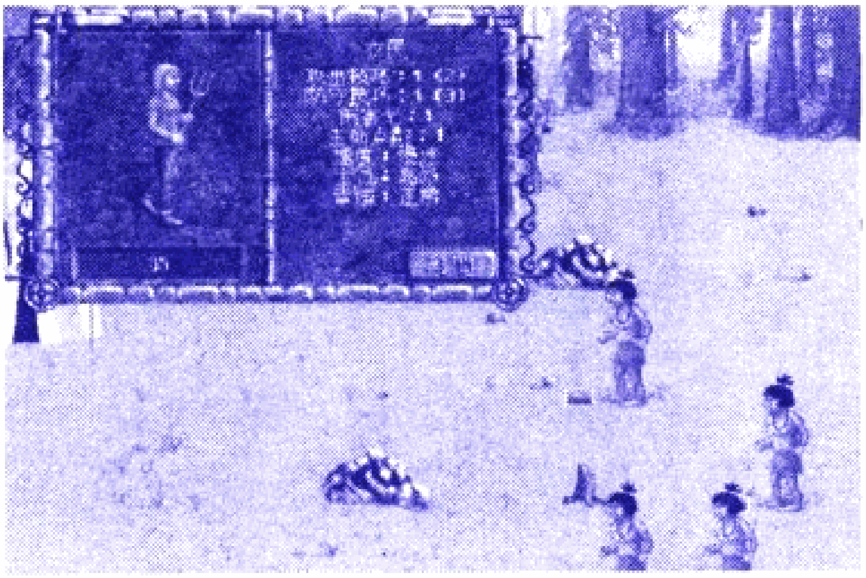
任务是找到神灵之眼，不必把敌人全消灭，但为防止敌人过分强大，对其打击还是必要的，地形较复杂，宝物和资源很多，要多聘请几个英雄来收集资源。因为地形复杂，加上石碑的分布较广，有的宝物由龙守护着，所以要大力发展魔法，研究出空间之门的魔法是最重要的。

■ 一举定江山

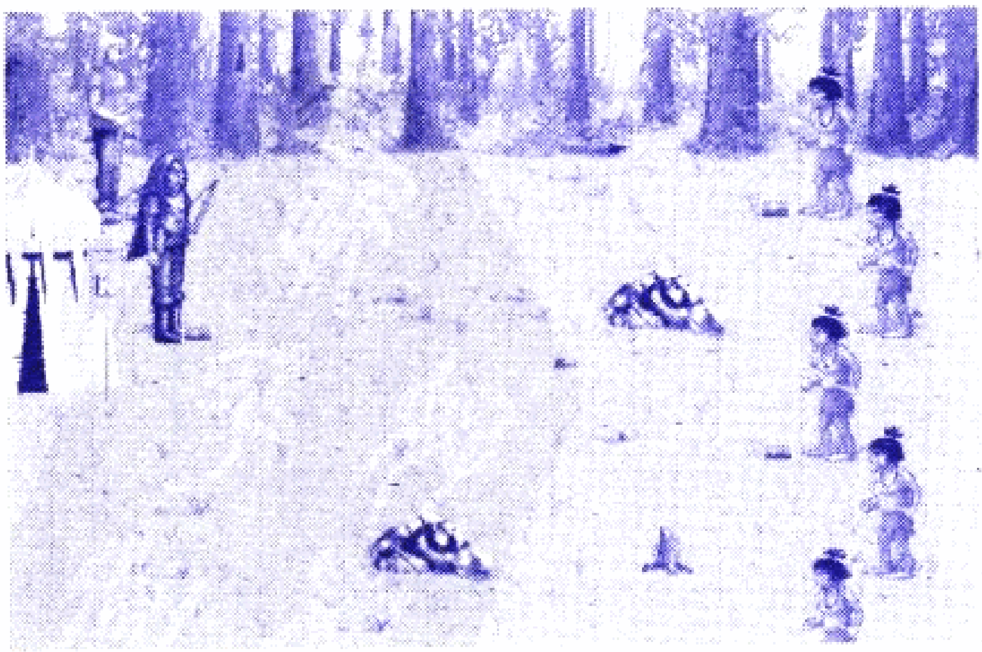


必须消灭其他3国家才可过关，开始不久就会和敌人交手，须加紧发展。3个对手在地图的3个角上，在进攻敌人的同时，千万别忘了防守。

■ 进攻艾费伦城堡

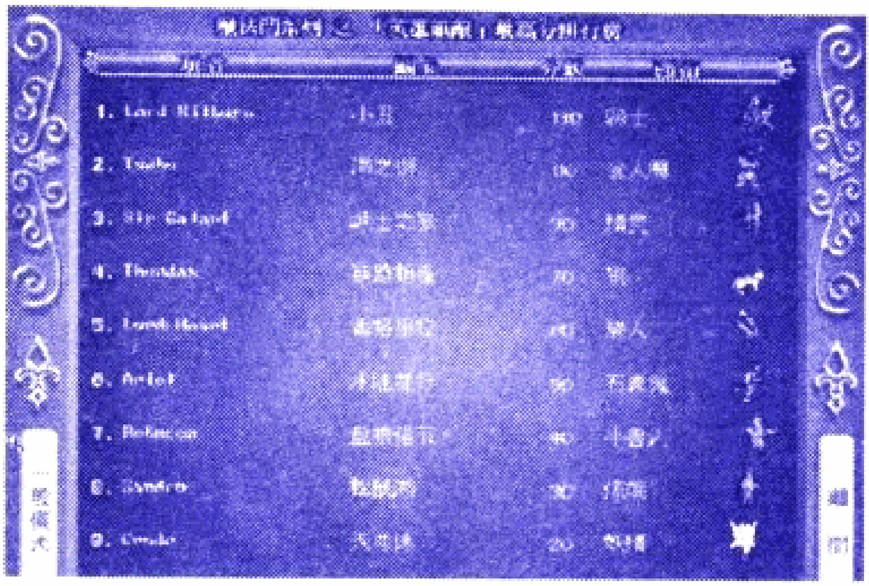


敌我双方被河流分开，只有1个传送点相通，我方开始不能造船，处于比较不利的状态。当务之急是攻下矿场，大力生产飞龙。胜利条件是攻下敌人的首都，要到达其首都必须坐船，且城中敌人兵力众多，所以在攻占敌人可造船的城市后要制造船只同时还要发展魔法，最后藉魔法和飞龙的力量进攻。



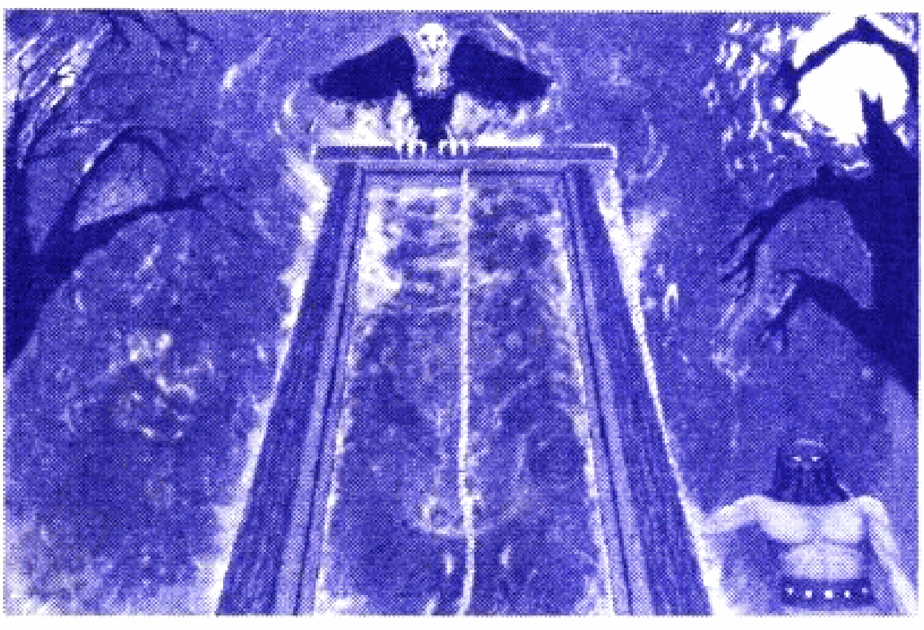
■ 瞄准史莱尔城堡

敌人是强悍的野蛮人，力量较强，且长于进攻。开始要优先发展魔法，沙漠西南方有生产飞龙必须的矿场，尽快派英雄占领，要攻占敌人的首都。



■ 攻打拉曼达城堡

此关相对容易些，主动权在玩家手里。开始要大力发展，多生产些飞龙，然后造船，先攻占西方的城堡，再生产凤凰、独角兽、德鲁依，和飞龙配合进攻拉曼达首都。注意拉曼达的领土是个迷宫，应优先发展空间之门。



■ 君临天下

这是最后一关，难度相当高。目的是攻下大陆中央的飞龙城。开始先迅速收集西方和北方的资源，占领矿场后生产飞龙，消灭拉曼达，然后招募强力兵种。当飞龙和凤凰这两种最强力的兵种达到一定规模时，消灭其他敌人就易如反掌了。当飞龙和凤凰各有 20 支以上时可进攻飞龙城，只要指挥得当，就能取得胜利。

[秘　技]

■ 秘诀

● 游戏开始提供的资源有限，除木头和金属外，其他资源大约每种只有 10 个单位，资源的缺乏制约了玩家的发展。开始要尽力抢夺资源，抢夺前先看清自己缺少什么，首先抢夺黄金和建设城堡的主要资源，快速建造本城堡中最强兵种生活的建筑物。对扮演艾费伦王的玩家，建议先建造生物居所，对扮演拉曼达女王的玩家，应先建造魔法工会。

● 在自己的城堡还没有发展时，尽可能先招募城堡外建筑物中的流氓、游牧人、神秘鬼怪等，他们拥有不错的能力，因不需要自己花钱和物资在城堡内建立相应的建筑，对于初期发展有利。城堡外还有些可免费招募的兵种，游戏初期也可加以利用，但他们的能力差些。

● 最重要的事情之一是聘请英雄，英雄是部队的灵魂。对英雄而言，最重要的能力值是移动力和魔法能力，移动力高可快速搜集资源，对发展有好处；魔法是决定战斗胜败的关键。以笔者的经验，游戏提供的 4 种英雄中，以野蛮人和魔法师较好用。聘请英雄后，尽快提高英雄的经验值，以提高英雄的各项能力（到凉亭可增长 1000 点经验值）。

● 发展到一定时候，要着重打击和自己抢夺资源的敌人，一方面消灭敌人的有生力量，另一方面打击敌人的物资来源，干扰其发展。

● 魔法的使用是战斗胜败的关键。游戏提供了 29 种魔法(见后附表)，在地图上使用空间之门、入城术，可大量节省移动时间；在战斗中使用落石术、麻痹术与重生术最好，先用落石术消灭对自己威胁大的敌人，用麻痹术使强敌不能行动，减少己方的伤亡，有兵力损失时，复生术很有用。

● 最好的攻击办法是打击敌人的英雄。因为要消灭一位玩家，除攻占其所有的城堡、村庄外，须消灭其所有的英雄。和玩家一样，敌人的部队也必须由英雄统领，聘请英雄又须花费 1500 单位的黄金，加上组织军队，又必须大大的破费一番，如将敌人的英雄一一歼灭，最后敌人可能没钱组织强大的军队和玩家抗衡，玩家可轻松将他们击败。

● 巨魔、德鲁依、弓箭手等会远程进攻的敌人，弱点在近身战斗，只要能快速移动到他们身边，就能使他们无用武之地。进攻时，先选敌人部队中移动力高和会投射武器的敌人，把他们消灭后，以己方的弓箭手攻击敌方移动速度慢的敌人。攻城战中，如没有远程火力又没有会飞的兵种，只有在城外挨打的份，获得传送术等魔法后就另当别论了。

● 兵种的搭配相当重要，如英雄没有可提高士气的宝物，部队中混合 3 个以上的兵种就会造成士气低落。

● 选兵种时，龙、凤凰和独眼巨人能斜向攻击两支部队，六头蛇能同时攻击四周所有敌人，这些部队当然是首选，德鲁依和巨魔这两种能投射武器的强力兵种也是越多越好。

■ 获胜密码

游戏中键入下列密码,可以获相应的效果:

695100	强迫胜利
784500	强迫失败
876102	给目前正在行动的英雄所有法术
200978	提升目前正在行动英雄的经验值
528921	给目前正在行动的英雄 10 只狮鹫
903376	给自己 1000 单位的黄金和其他资源
101495	显示所有地图

[游戏资料]

■ 建造各类建筑物所需物资、金钱及建筑物用途

名称	所需物资	所需金钱	用途
水井		500	能使每周多生产2单位的士兵
酒馆	木材 5	500	提升驻防士兵的士气
盗贼公会	木材 5	750	提供情报
船厂	木材 10	1000	造船
魔法公会第一层	木材 5、金属 10	2000	使英雄学会魔法
魔法公会第二层	木材 5、金属 5、水银 4、硫磺 4、水晶 4、宝石 4	1000	使英雄学会魔法
魔法公会第三层	木材 5、金属 5、水银 6、硫磺 6、水晶 6、宝石 6	1000	使英雄学会魔法
魔法公会第四层	木材 5、金属 5、水银 10、硫磺 10、水晶 10、宝石 10	1000	使英雄学会魔法
船	木材 10	1000	运送部队

■扮演人物时所能获得的兵种及其相应的属性

兵种	农民	弓箭手	枪兵	剑士	骑士	游侠
攻击技巧	1	5	5	7	10	11
防守技巧	1	3	9	9	9	12
伤害力	1	2～3	3～4	4～6	5～10	11～20
生命点	1	10	15	25	30	50
速度	慢	慢	中	中	快	快
金钱	20	150	200	250	300	600
招募地点	茅屋	靶场	铁匠铺	武器店	枪术竞技场	大教堂
建设前提	无	茅屋	水井 茅屋	茅屋 酒馆	铁匠铺 武器店	铁匠铺 武器店
所需金钱	200	1000	1000	2000	3000	5000
所需物资	无	无	金属 5	木材10 金属10	木材20	木材20 水晶20

■扮演魔鬼时所能获得的兵种及其相应的属性

兵种	恶鬼	半兽人	狼	食人兽	巨魔	独眼巨人
攻击技巧	3	3	6	9	10	12
防守技巧	1	4	2	5	5	9
伤害力	1～1	2～3	3～5	4～6	5～7	12～24
生命点	3	10	20	40	40	80
速度	快	慢	快	慢	中	中
金钱	40	140	200	300	600	750 水晶 1
招募地点	茅屋	木屋	狼穴	砖房	桥梁	金字塔
建设前提	无	茅屋	茅屋	茅屋	砖房	桥梁
所需金钱	300	800	1000	2000	4000	6000
所需物资	无	木材 5	无	木材10 金属10	金属20	金属20 水晶20

■扮演精灵时所能获得的兵种及相应的属性

兵种	妖精	矮人	精灵	德鲁依教徒	独角兽	凤凰
攻击技巧	4	6	4	7	10	12
防守技巧	2	5	3	5	9	10
伤害力	1～2	2～4	2～3	5～8	7～14	20～40
生命点	2	20	15	25	40	100
速度	中	慢	中	快	中	快
金钱	50	200	250	350	500	1500 水银 1
招募地点	树屋	农舍	靶场	巨石阵	围篱草地	红塔
建设前提	无	酒馆 树屋	树屋	魔法工会 靶场	巨石阵	围篱草地
所需金钱	500	1000	1500	2500	3000	10000

■扮演怪兽时所能获得的兵种及相应的属性

兵种	半人马	石象鬼	狮鹫	牛头怪	六头蛇	龙
攻击技巧	3	4	6	9	8	12
防守技巧	1	7	6	6	9	12
伤害力	1～2	2～3	3～5	5～10	6～12	25～50
生命点	5	15	25	35	75	200
速度	中	快	中	中	慢	中
金钱	60	200	300	400	800	3000、硫磺 1
招募地点	山洞	地穴	巢	迷宫	沼泽	黑塔
建设前提	无	山洞	山洞	地穴	巢	迷宫、沼泽
所需金钱	500	1000	2000	3000	4000	15000
所需物资	无	金属10	无	钻石 10	硫磺10	金属30 硫磺30

■可在城堡外招募的兵种及相应的属性

兵种	流氓	游牧人	神怪	鬼
攻击技巧	6	7	10	7
防守技巧	1	6	9	4～6
伤害力	1～2	2～5	20～30	20
生命点	4	20	50	中
速度	快	快	快	
金钱	50	200	650、宝石 1	
招募地点	马车营帐	沙漠帐篷	古灯	

■各领主的属性

领主	部队	英雄/技能	攻击技巧	防守技巧	法力	知识
艾费伦王(红军)	人类	武士	1	2	1	1
史莱尔王(绿军)	魔鬼	魔鬼	2	1	1	1
拉蔓达女王(黄军)	精灵	精灵	0	0	2	3
阿拉玛王(蓝军)	怪兽	怪兽	0	0	3	2

■魔法一览

▲战斗魔法

火球术	用火球攻击敌人
电击术	用雷电攻击敌人
传送术	传送施法目标到战场上任一空旷地点
治疗术	解除军队所受的负面魔法
复生术	救回已损失的部队
疾行术	使施法目标速度加快
迟钝术	使敌人变慢
失明术	使敌人看不见
祝福术	使施法目标获得最大攻击力
保护术	使施法目标防御力增加
诅咒术	使受诅咒者的伤害力降至最低

超度术	使一群鬼魂安息
反魔术	使施法目标不怕魔法攻击
驱散魔法	解除作用中的魔法
发狂术	让施法目标不分敌我,攻击最近的目标
末日法术	攻击所有战场上的生物
风暴术	魔法元素从天而降,攻击所有生物
落石术	以落石攻击所有生物
麻痹术	使施法目标麻痹

▲冒险魔法

显示矿场	显示地图上的所有矿场
显示资源	显示地图上的所有资源
显示宝物	显示地图上的所有宝物
显示城镇	显示地图上的所有城镇
显示英雄	显示各英雄所在位置
显示地图	显示全部地图
检视英雄	查看地方英雄的资料
招船术	招来己方的船只
空间之门	将施法者传送到附近的区域
入城术	让施法者回到最近的自己的城堡或村庄

斗 神 传



[资 料 卡]

游戏名称：斗神传(BATTLE ARENA TOSHINDEN)
类　　型：格斗类游戏
出版公司：Playmates Interactive Entertainment
发行公司：Playmates Interactive Entertainment
出版日期：1996.7
语　　种：英语
载体容量：1CD (15M，外加背景音乐的 CD 音轨)
最低配置：奔腾 -90 (PENTIUM-90)
　　　　　8M 内存
　　　　　10M 硬盘空间
　　　　　2 倍速光驱

推荐配置：PENTIUM-120

16M 内存

20M 硬盘空间

2 倍速光驱

3D Blaster 或 Diamond Edge 显示卡

运行环境：DOS 操作系统



游戏开始，8 位世界顶尖格斗高手再次在格斗场相会，谁是高手中的高手，谁将最后站在场上，一切都是迷……。

[安装&操作]

■ 安装设置执行

▲ 安装

● 游戏光盘放入光驱，执行光盘根目录下 SETUP.EXE。

● 有两种安装设置：

· Minimum Installation （6 MEG）：最小安装，需 6M 硬盘空间。

· Recommended Installation（15 MEG）：推荐安装，需 15M 硬盘空间。

● 安装完后，安装程序出现新的设置：

· Setup Sound Card：设置声卡。

· Setup Connection：联线对战设置（选串口、调制解调器或局域网）。

· Misc Options：运行环境设置，可设置音乐、显示方式和显示卡。

● 全部设置完后选 EXIT 退出。

▲ **执行**

进入安装好的目录，执行 TSD.EXE。

▲ **主菜单**

进入游戏后出现主菜单(见下页图)：

● 1P GAME：与电脑随机挑选的选手格斗。

● VS HUMAN：与同伴各选一名选手格斗。

● VS COMPUTER：分别选两名选手格斗，其中一名由电脑控制。

● VS DISTANT：通过串口、调制解调器或局域网和另一台电脑上的同伴格斗。

● OPTIONS(设置运行参数)：

· LEVEL：设置难度，有 VERY EASY(最简单)、EASY(简单)、NOMAL(正常)、HARD(难) 和 VERY HARD(最难)。

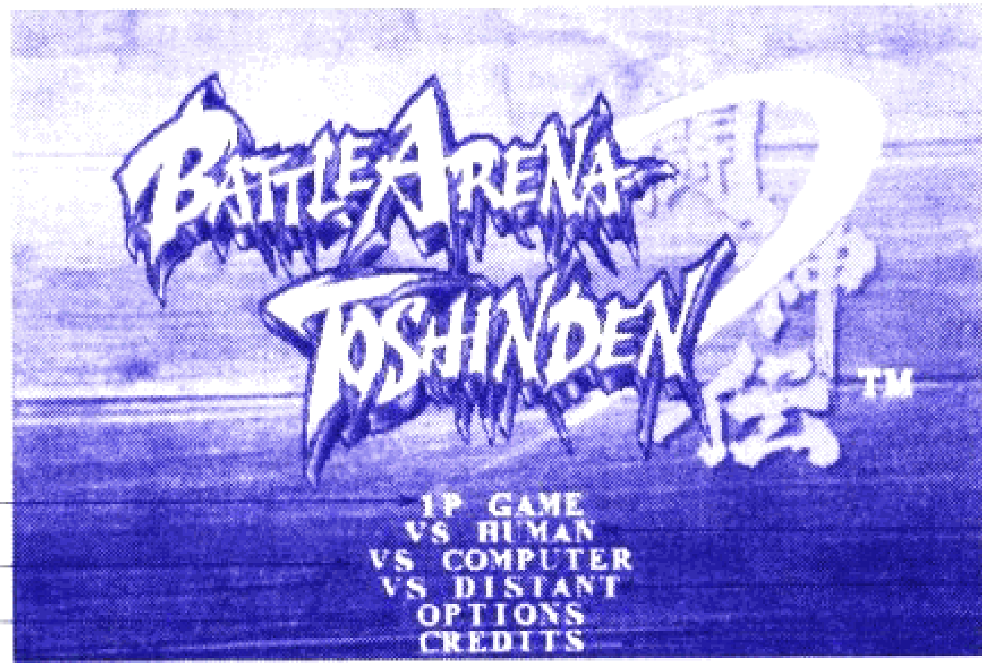
· BOUT TIME：每场时间，有 0 秒(没有限制)、60 秒和 99 秒。

· SET POINT：设置比赛回合，有 1～7 回合制。

· STRENGTH：设置 1P 和 2P 的体力，有 50、75、100、150 和 200。

· AUTO DEFENSE：设置 1P 和 2P 是否能自动防御。

主菜单



1P GAME
(与电脑挑选的选手格斗)

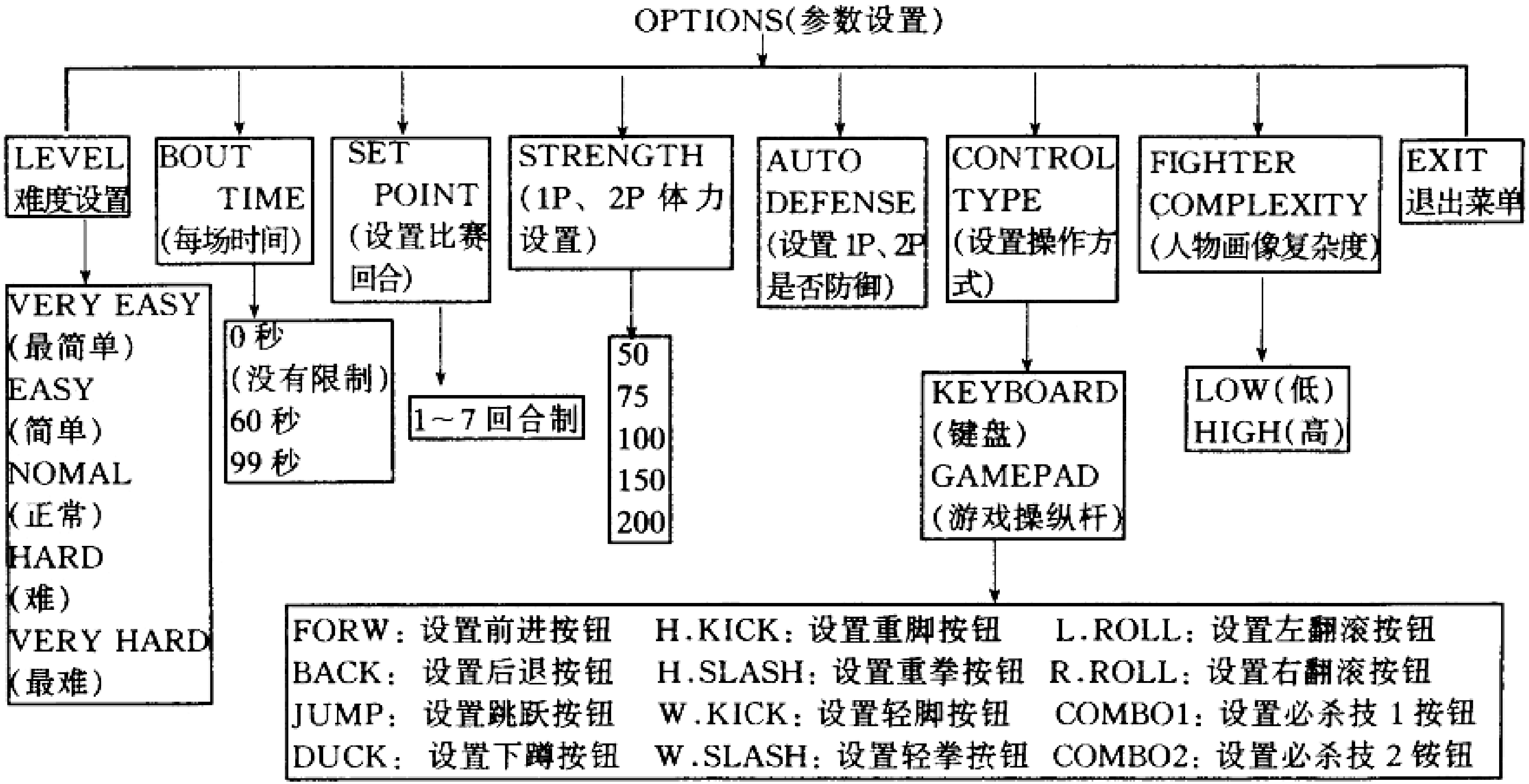
VS COMPUTER
(分别选两名选手格斗，其中一名由电脑控制)

见 下 页
(OPTION)

VS HUMAN
(与同伴各选一名选手格斗)

VS DISTANT
通过串口、调制解调器或局域网和另一电脑同伴格斗

CREDITS
显示游戏创作人员


OPTIONS(参数设置)
LEVEL 难度设置
VERY EASY (最简单) EASY (简单) NOMAL (正常) HARD (难) VERY HARD (最难)
BOUT TIME (每场时间)
0 秒 (没有限制) 60 秒 99 秒
SET POINT (设置比赛回合)
1~7 回合制
STRENGTH (1P、2P 体力设置)
50 75 100 150 200
AUTO DEFENSE (设置 1P、2P 是否防御)
CONTROL TYPE (设置操作方式)
KEYBOARD (键盘) GAMEPAD (游戏操纵杆)
FORW：设置前进按钮
BACK：设置后退按钮
JUMP：设置跳跃按钮
DUCK：设置下蹲按钮
H.KICK：设置重脚按钮
H.SLASH：设置重拳按钮
W.KICK：设置轻脚按钮
W.SLASH：设置轻拳按钮
L.ROLL：设置左翻滚按钮
R.ROLL：设置右翻滚按钮
COMBO1：设置必杀技 1 按钮
COMBO2：设置必杀技 2 按钮
FIGHTER COMPLEXITY (人物画像复杂度)
LOW(低) HIGH(高)
EXIT 退出菜单

· CONTROL TYPE[设置操作方式，选 KEYBOARD(键 50 盘)、GAMEPAD(游戏操纵杆)]：

FORW：设置前进按钮。

BACK：设置后退按钮。

JUMP：设置跳跃按钮。

DUCK：设置下蹲按钮。

H.KICK：设置重脚按钮。

H.SLASH：设置重拳按钮。

W.KICK：设置轻脚按钮。

W.SLASH：设置轻拳按钮。

L.ROLL：设置左翻滚按钮。

R.ROLL：设置右翻滚按钮。

COMBO 1:设置必杀技 1 按钮。

COMBO 2:设置必杀技 2 按钮。

· FIGHTER COMPLEXITY：设置人物画像复杂度，选 LOW(低)、HIGH(高)。

· EXIT:退出设置菜单。

● CREDITS:显示游戏创作人员。

● QUIT:退出游戏。

■ 基本操作

按 ESC 键可使游戏暂停，且出现一个菜单：

● CONTINUE：继续游戏。

● OPTIONS(进入游戏显示设置菜单，见下页图)：

· RESOLUTION:设置画面分辨率，选 320×120、320×200、640×240、640×400。

· RENDERING:设置画面着色方式，选 NO SHADING

OPTIONS(游戏设置菜单)



RESOLUTION(设置画面分辨率):
320×120　320×200
640×240　640×400

SHADOWS(设置阴影方式):
NOSHADOWS(无阴影)
SHADOWS(简单阴影)
ACCURATE(正常阴影)

TEXTURES(设置是否贴图):
ON(是)　OFF(否)

FLOOR TEXTURE
(设置格斗地板是否贴图):
ON(是)　OFF(否)

PLAY SOUND(设置格斗声音)

RENDERING
(设置画面着色方式):
NO SHADING:
(速度最快)
FLAT(速度中等)
GOURAUD
(速度最慢)

VIEW(设置视角方式):
NORMAL(正常视角)
LONG(远视角)
SKY(空中视角)
OVERHEAD(顶视角)

ARENA SIDES
(格斗台侧面是否可见):
ON(是)　OFF(否)

TIME (设置格斗环境):
DAY(白天) NIGHT(夜)

OK!(退出菜单)

(显示速度最快)、FLAT(显示速度中等)、GOURAUD(显示速度最慢)。

· SHADOWS：设置阴影表现方式，选 NO SHADOWS(无阴影)、SIMPLE(简单阴影)、ACCURATE(正常阴影)。

· VIEW：设置视角方式，选 NORMAL(正常视角)、LONG(远视角)、SKY(空中视角)、OVERHEAD(顶视角)。

· TEXTURES：设置是否贴图，选 ON 或 OFF。

· ARENA SIDES：设置格斗台侧面是否可见，选 ON 或 OFF。

· FLOOR TEXTURE：设置格斗台地板是否贴图，选 ON 或 OFF。

· TIME：设置格斗环境，选 DAY(白天)或 NIGHT(晚上)。

· PLAY SOUND：设置格斗时的声音。

· OK：退出设置菜单。

● RESET：重新开始游戏。

[攻　略]

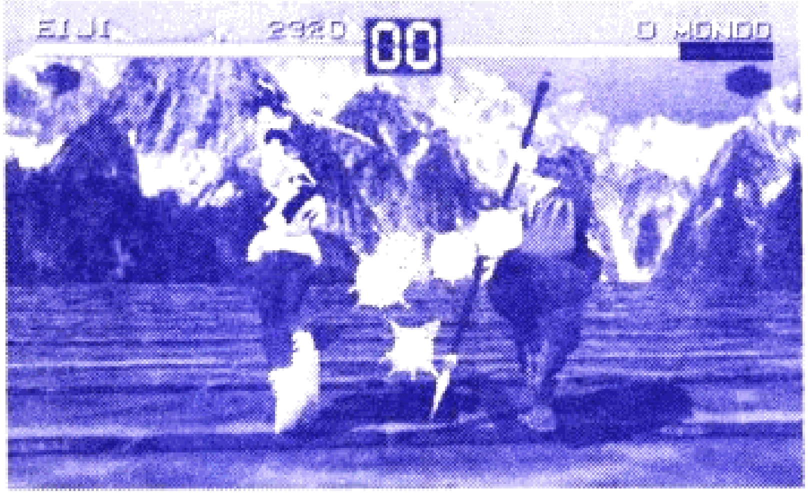
以下加※标记者为计量条变为红色时方能使用；?????? 为不知名的招式；人名右边括号中为该武士的武器。

■ EIJI(刀)

● 烈空斩：↓→→＋轻拳或重拳。

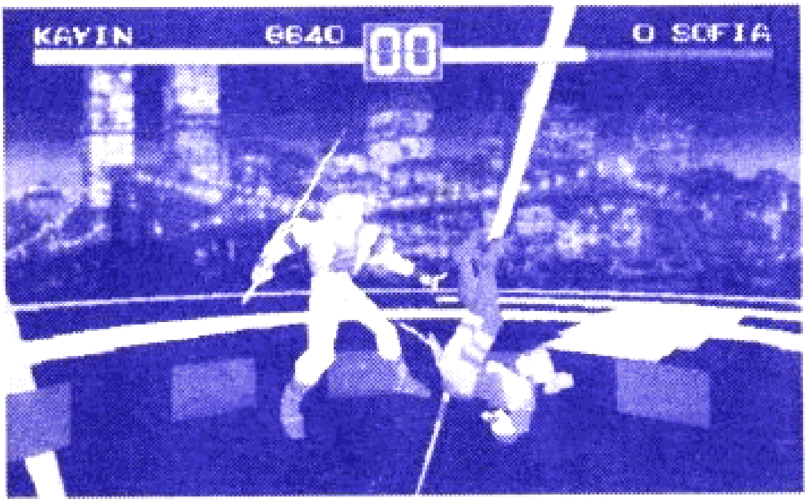
● 飞升斩：→↓→＋轻拳或重拳。

● 流星脚：空中↓←←＋轻脚或重脚。



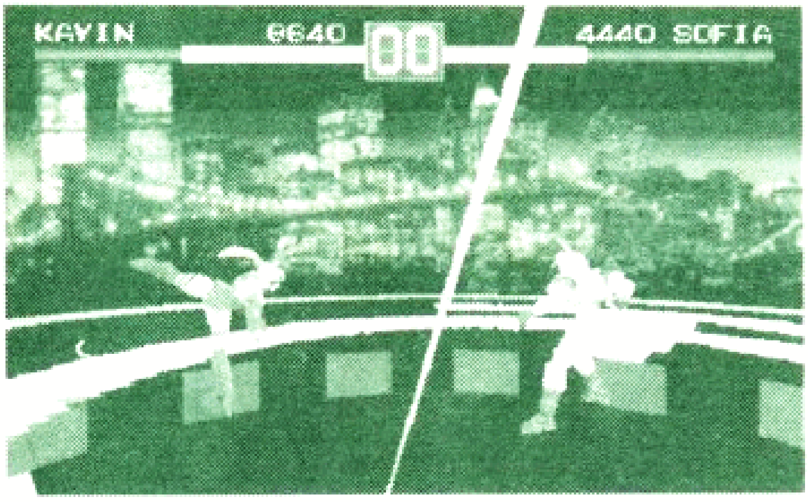
- 蹴击弹:→ + 轻脚或重脚。
- 炎刃修罗破:↑↓↑↓→←→← + 重拳。
- ※百鬼猛袭剑:→→↓←←←↓→→ + 重拳。

■ KAYIN(剑)



- エニック・スラッシユ:↓→→ + 轻拳或重拳。
- デッドリー・レイズ:→↓→ + 轻拳或重拳。
- シユルダー・クラッシユ:↓←← + 轻脚或重脚。
- レイジング・サン:空中↓←← + 轻脚或重脚。
- レインボースプラッシユ:→→↓←←←→← + 重脚。
- ※ヘルズインフエルノ:→→↓←←←↓→→ + 重拳。

■ SOFIA(长鞭)



● サンダー・リング:↓←←+轻拳或重拳。

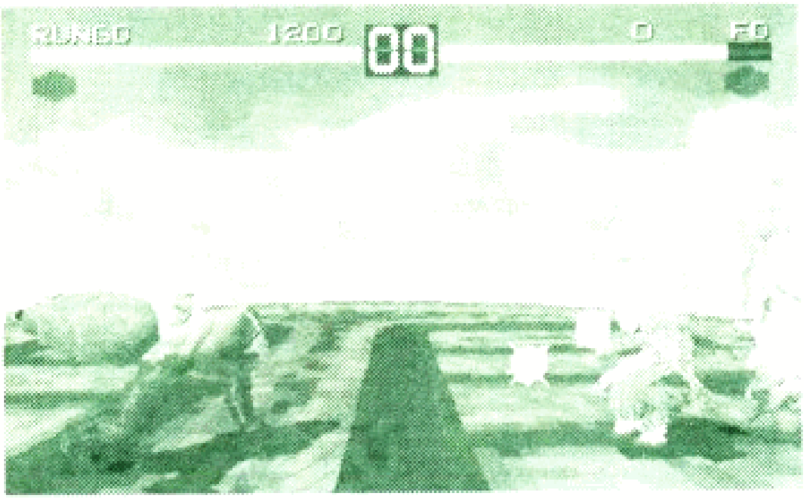
●オーロラ・レボリユーションョン:→→↓←←+轻拳或重拳。

● ラトル・スヌーク:↓→→+轻拳或重拳。

● サラマンダー:→↓←↓→←→↓+重脚。

● ※コールミークイーン:→←→←+重拳。

■ RUNGO(大槌)



● 大地の怒り:↓→→+轻拳或重拳。

●大地の雄叫び:→→↓←←+轻拳或重拳。

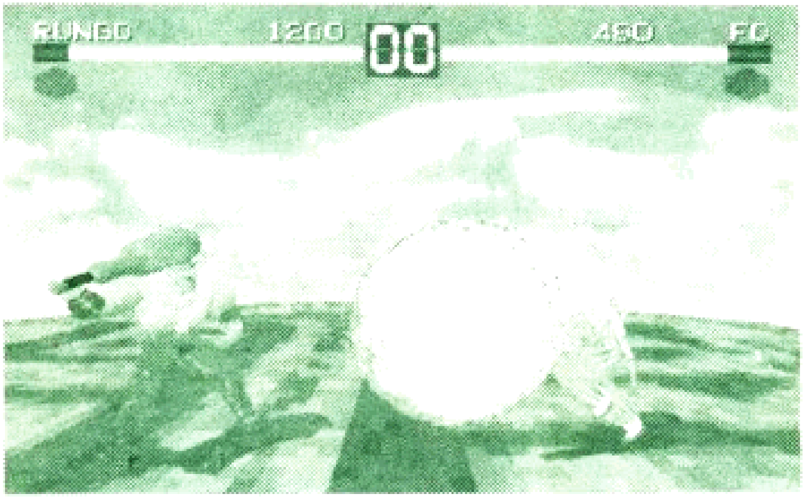
● 大地の目覚め：→↓→＋轻脚或重脚。

● ？？？？？？？：←↓→→←＋轻拳或重拳。

● 爆裂大自然：→↑←←←→←↓＋重拳。

● ※大地百祭：←↓→↓←＋重拳。

■ FO(爪)



● 昙发破：→→↓←←＋轻拳或重拳。

● 昙昙发破：空中→→↓←←＋轻拳或重拳。

● 昙怒乎车：←←↓→→＋轻拳或重拳。

● 喝炮烈：↓←←＋轻脚或重脚。

● ？？？？？：轻脚轻拳重拳重脚←→←→＋重拳。

● ※怒怒昙发破：→←←↓→→←＋重拳。

■ MONDO(长棍)

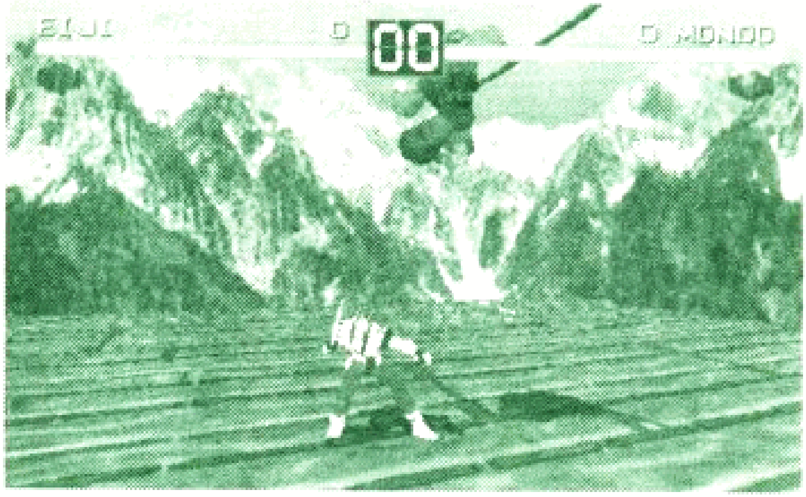
● 疾风上段突き：↓→→＋轻拳或重拳。

● 豪力雷神：空中↓→→＋轻拳或重拳。

● 豪力天舞：→↓→＋轻拳或重拳。

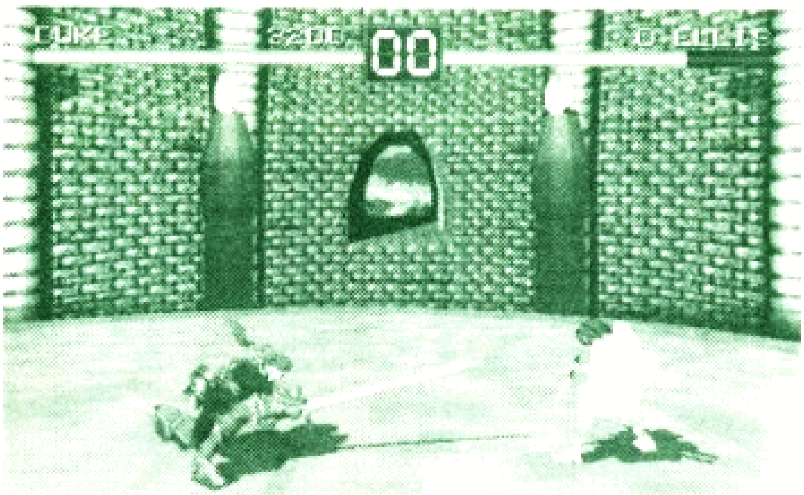
● 豪力风神：←←↓→→＋轻拳或重拳。

● 疾风下段突き：↓←←＋轻拳或重拳。



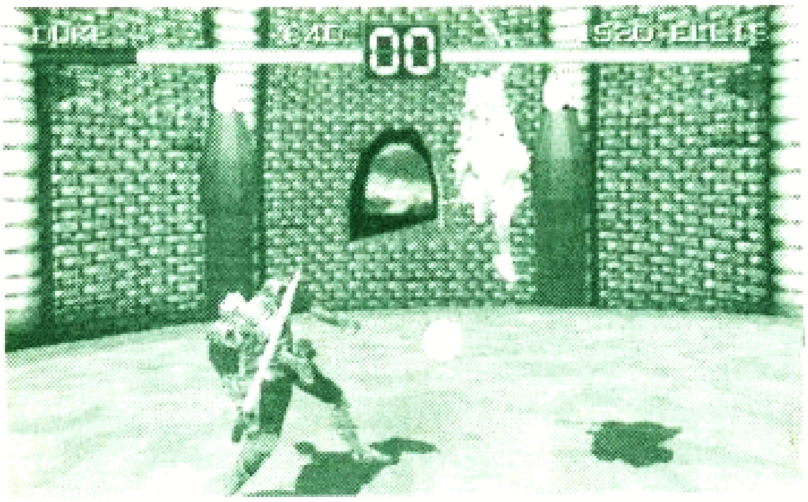
- 狂力邪红烈舞:→→↑←←→→↓+重拳。
- ※超力大佛灭:↓→→↓→→←+重拳。

■ DUKE(巨剑)



- サザンクロス:←→→↓+轻拳或重拳。
- デス:↓→→+轻拳或重拳。
- ヘルム・クラッシユ:空中↓→→轻拳或重拳。
- エンジュル・テイアーズ:→↓←↓→↓←→+重脚。
- ※ジー・エンド:←↓→→←+重拳。

■ ELLIS(双刃)



● ンアーウインドー:→↓→+轻拳或重拳。

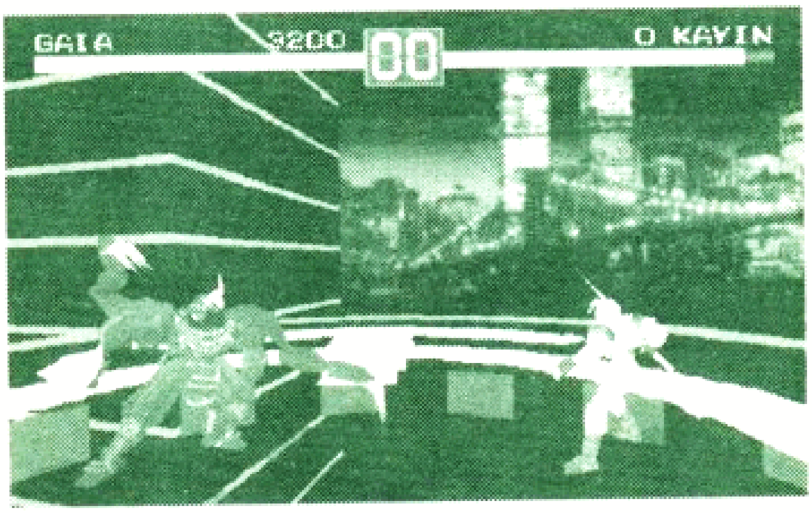
● ホーミングスワロー:↓←←+轻脚或重脚。

● シックルダンシング:空中↓←←+轻脚或重脚。

● スターダストナイト:→↓←↓→←→↓+重拳。

● ※フレンチキッス:→←←→+重拳。

■ GAIA(巨剑)



● ??:↓→→+轻拳或重拳。

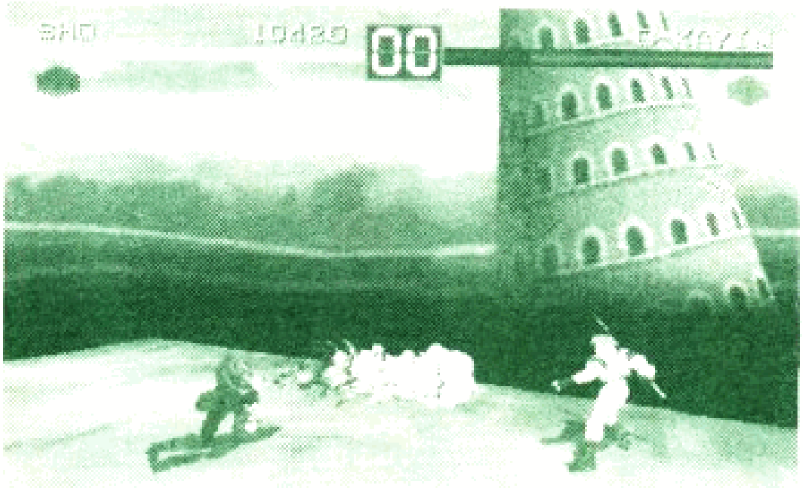
● 燕:→↓→+轻拳或重拳。

● 胧:↓←←+轻脚或重脚。

● ?????:→↓←↓→←→↓+重脚。

● ※？？？？？ ：→←→←＋重拳。

■ SHO(隐藏角色Ⅰ)(刀)



● 烈空斩：↓→→＋轻拳或重拳。

● 死升斩·武：←↓←＋轻拳或重拳。

● 飞升斩：→↓→＋轻拳或重拳。

● 闪光牙：↓←←＋轻脚或重脚。

● 彗星脚：空中↓←←＋轻脚或重脚。

● 龙击弹：→＋轻脚或重脚。

● 炎魔烈袭碎：↓→→↑←←↓＋轻脚。

● ※万鬼猛袭剑：→→↓←←←↓→→＋重拳。

■ JIM(隐藏角色Ⅱ，电脑版有)(大槌)。

● ??????：↓→→＋轻拳或重拳。

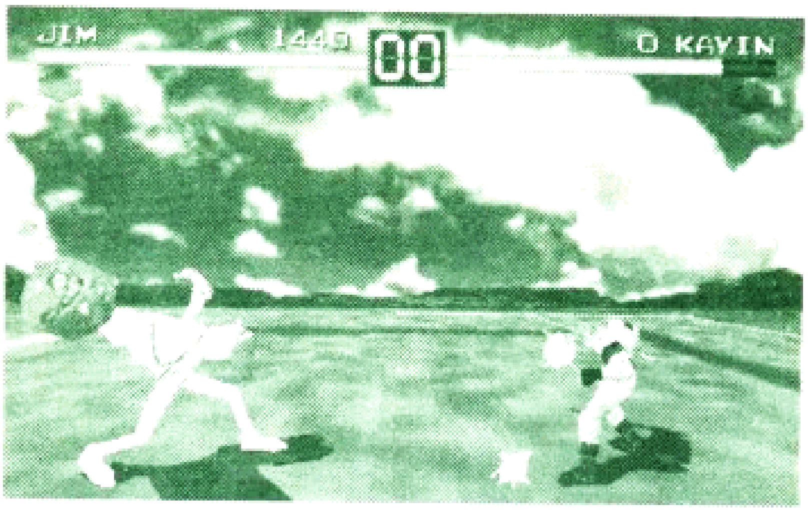
● ??????：→→↓←←＋轻拳或重拳。

● Hey, honey! ：→↓→＋轻脚或重脚。

● ??????：←↓→→←＋轻拳或重拳。

● Hey, honey! n……：→↑←←←→←↓＋重拳。

● ※？？？？？？ ：←←↓→→→↓←←＋重拳。



[秘 技]

在开始的主菜单，输入以下字符，会出现隐藏的情节：

- GIMMEJIM：可直接与BOSS(大魔头)格斗。
- VIRTUAL1：格斗时视角为第一人称视角。
- FUNNYHEADS：格斗时选手头变，即选大头模式。
- LIFEISUNFAIR：特殊移动方式。

VR 战士

[资料卡]

游戏名称：VR 战士(VIRTUA FIGHTER)
类　　型：格斗类游戏
出版公司：日本世嘉(SEGA)游戏公司
发行公司：日本 SEGA 游戏公司
出版日期：1996 年 12 月
语　　种：英语

载体容量：1CD（57M，外加 20 条背景音乐的 CD 音轨）
最低配置：奔腾-90（PENTIUM-90）
8M 内存
60M 硬盘空间
2 倍速光驱
显示卡支持 WINDOWS 95 DIRECTX（MicroSoft 为游戏开发的一种视频驱动方式）
推荐配置：PENTIUM-120
32M 内存
120M 硬盘空间
4 倍速光驱
显示卡支持 WINDOWS 95 DIRECTX
运行环境：WINDOWS 95 操作系统



日本青年 Akira Yuki 掌握日本柔道技术精髓，周游世界，寻找进一步启示和值得交手的对手。世界格斗大会，见到世界各地格斗好手。举行格斗大会是为选出世界格斗最强者，

除不许使用武器外，可用任意技术。经过几星期较量，诞生8位英雄，谁是最强者？

[安装&操作]

■ 安装设置执行

▲ **安装**

● 游戏光盘放入光驱，执行光盘根目录下SETUP.EXE。

● 装完游戏主体文件，安装程序生成一程序组，执行其中的VIRTUA FIGHTER PC，开始游戏。

▲ **设置**

● KEY CONTROLS(按键设置菜单，按F5出现下页所示菜单)：

· PLAYER：设单人游戏控制方，选1P或2P。

· CONTROL：设单人游戏控制设备，选KeyBoard(键盘)或操纵杆(GamePad)。

· 键盘和操纵杆操作模式设置

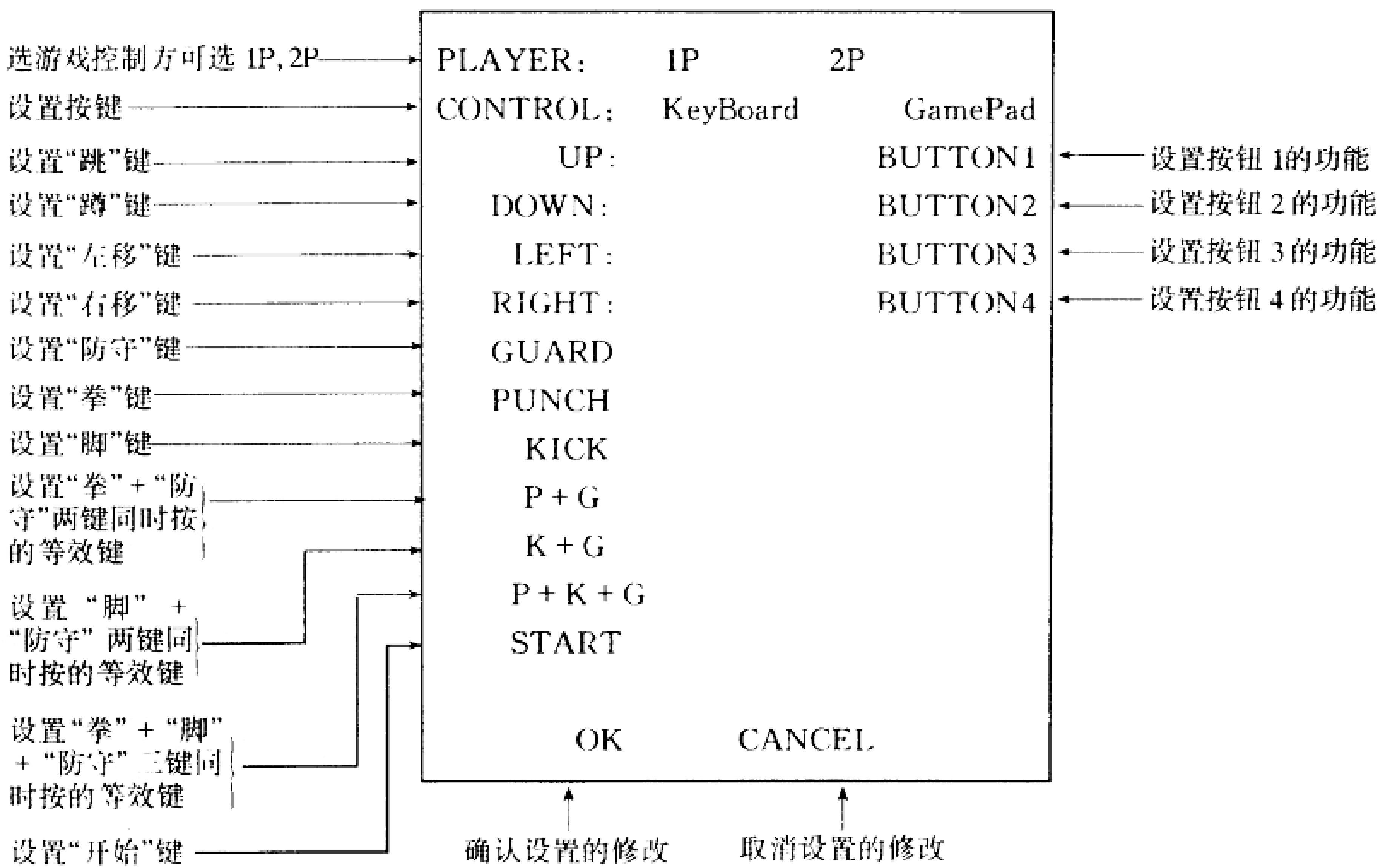
键盘操作模式的设置：自己可以设置某键为跳(UP)、蹲(DOWN)、左移(LEFT)、右移(RIGHT)、防守(GUARD)、拳(PUNCH)、脚(KICK)、拳防守[同时按P和G，即(P+G)]、脚防守(K+G)、拳脚防守(P+K+G)和开始(START)等功能对应。设置方法是，例如光条在UP上时按“.”键，然后按A键(也可任意其他键)，则A键被设置成跳功能。

操纵杆操作模式的设置：设置方面与上类似。玩者可以设置按钮与下功能对应：BUTTON1(按钮1)、BUTTON2(按钮2)、BUTTON3(按钮3)和BUTTON4(按钮4)。

· OK CANCEL：确认或放弃设置。

● CONFIGURATIONS(屏幕设置菜单，按F6)：

按 F5 键出现的设置菜单



按键 F6 屏幕出现的设置菜单

设置游戏运行时屏幕显示方式	RESOLUTION:High Resolution (640×480)/LowResolution(320×240)
设置游戏运行时屏幕细节	MODEL TEXTURE: ON/OFF
设置游戏运行时场地细节显示	STAGE TEXTURE: ON/OFF
设置游戏运行时背景画面	BACKGROUND: 1—8
设置声音是否打开	SOUND: ON/OFF
设置人物移动方式	MOTION:FAST/SMOOTH

· RESOLUTION：设置游戏运行时屏幕显示方式，选 High Resolution(640×480)或 Low Resolution(320×240)。

· MODEL TEXTURE：设置游戏运行时屏幕细节，选 ON 或 OFF，设置 OFF 可加快游戏运行速度。

· STAGE TEXTURE：设置游戏运行时场地细节显示，选 ON 或 OFF，设置 OFF 可加快游戏运行速度。

· BACKGROUND：设置游戏运行时背景画面，选 1～8 个场景。

· SOUND：设置声音是否打开，选 ON 或 OFF。

· MOTION：设置人物移动方式，选 FAST 或 SMOOTH，即快速移动还是平滑移动，前者加快游戏速度。

●屏幕亮度、视角及音量设置菜单(按 F7)

按键 F7 屏幕出现如下亮度、视角及音量设置菜单：

亮度、视角及音量设置菜单

设置屏幕亮度 →	BRIGHTNESS:	
	BACKGROUND:	← 设置背景亮度
	STAGE:	← 设置场地亮度
	PLAY1:	← 设置左边选手亮度
	PLAY2:	← 设置右边选手亮度
设置视角 →	CAMERA:	
	DISTANCE:	← 设置视角远近
	DIRECTION:	← 设置视角角度
设置音量 →	SOUND:	
	SET VOLUME:	← 设置音量

· BRIGHTNESS(屏幕设置，共 4 项)：

背景亮度(BACKGROUND)、场地亮度(STAGE)、1P 亮度(PLAY1)、2P 亮度(PLAY2)。

· CAMERA(设置视角，共两项)：

镜头远近(DISTANCE)、镜头角度(DIRECTION)。

· SOUND(设置音量)：

音量(SET VOLUME)。

▲ 执行

装完游戏主体文件后，安装程序会生成一个程序组，执行其中的 VIRTUA FIGHTER PC，就可开始游戏。

▲ 基本操作

F3	F5	F6	F7	F8
游戏暂停 (PauseGame)	控制设置	屏幕设置	屏幕亮度视角和音量	重新开始游戏

Alt + F4

退出游戏

(Exit Game)

[攻 略]

■ 游戏运行后出现主菜单

● ARCADE:玩家与电脑对战。

● VS:玩家与玩家对战。

● OPTION(设置游戏参数):

· LIFE GAUGE:设置游戏时选手生命线长度，1P 和 2P 分别选 SMALLEST、SMALLER、NORMAL、LARGER 和 LARGEST，相应难度由难到易。

· MATCH POINT:设置游戏回合制，选 1～5 回合制。

· TIME LIMIT: 设置游戏每回合时间，分别可选 10、20、30、60 秒和 NO LIMIT(无时间限制)。

· ENEMY LEVEL: 设置对手的水平，分别选容易(EASY)、一般 (NORMAL)、硬手 (HARD) 和高手(EXPERT)。

· CONTINUE: 设置玩家格斗失败后是否可继续，选 ON 或 OFF。

· SOUND TEST:测试声音。

· VOICE TEST;测试吼声。

· MUSIC TEST:测试音乐。

· RECORD:录制声音。

· EXIT:退出。

● TEAM BATTLE MODE:编队格斗模式，编制 3 或 5 人一队，进行玩家与玩家、玩家与电脑、电脑与电脑格斗。

● WATCH MODE：观看电脑格斗模式，电脑控制两位选手较量。

● RANKING MODE：游戏等级模式，格斗结束后电脑给玩家打等级。

■ 介绍各选手较典型格斗技(均为人物面向右。①：↑和→同时按；②：↑和←同时按；③：↓和→同时按；④：↓和←同时按)

● 共通技：

· →↓←↑+P或←↓→↑+P:跃起重拳。
· ①+P或K:对手倒地时攻击。
· P+P+P:连击。
· K:自己倒地时回身踢。
· 倒地时:←为后滚翻、↑为鲤鱼打挺、↓为侧滚翻。
· 摔技一般靠近对手才使。

● 结城晶(AKIRA)：



· ↓→+P:猛虎硬爬山。

· →→ + P：肘击。
· ↓→ + K：侧踹。
· →→ + K + K：连环腿。
· ← + P：绊摔。
· ③ + P：下侧击。
· ① + P：跃起重击。
● 陈佩(PAI)：



· →→↓ + P：摔。
· ③ + K：横踢。
· →↓←↑：后空翻。
· ↓← + K：转身踢。
· ← + P + K：摔。
· →→ + P + P + K：连击。
· ↓ + K + G：旋风腿。
● 陈洛(LAU)：
· →↓←↑：后空翻。



· ↓→+K：横踢。
· ←+P：摔。
· K+G：旋风腿。
● 杰夫(JEFFRY)：



· ←↓→+P：背摔。
· ←+P+G：肩摔。
· →→+P：摔死你。
· ↓→+K：横踢。

● 隐忍(KAGE):



· ←↓→+K:后滚翻扫膛腿。
· →↓←+K:前滚翻扫膛腿。
· →↓←↑+K:后空翻扫膛腿。
· ←+P:地狱车。
· →→+K:铲腿。
· ←+K+P:背摔。
· ←+K+P+G:摔。
· ↓←+K:倒钩。
· ↓→+K:膝冲。
· ↓→+K+G:转身踢。

● 莎拉(SARAH):
· ↓→+K:膝冲。
· ←+P+K:背摔。
· ↓+K+G:低横踢。
· →→+P:摔。



· ③＋K：高横踢。
· ④＋K：下踢。
· ←→＋P：肘击。
· →↓←↑：后空翻。
· ↓←＋K：倒钩。
● 沃尔夫(WOLF)：



· →→↓+P：摔击。
· ↓→+P：背负投。
● 杰克(JACKY)：



· ↓→+K：横踢。
· ←+P+K：摔。
· ←+P：反身击。
· →+K：膝冲。



[资 料 卡]

游戏名称:毁灭公爵(DUKE NUKEM 3D)

类　　型:3D 射击

出版公司:阿波罗资讯

发行公司:阿波罗资讯

出版日期:1996

语　　种:英语

载体容量:磁碟 32M

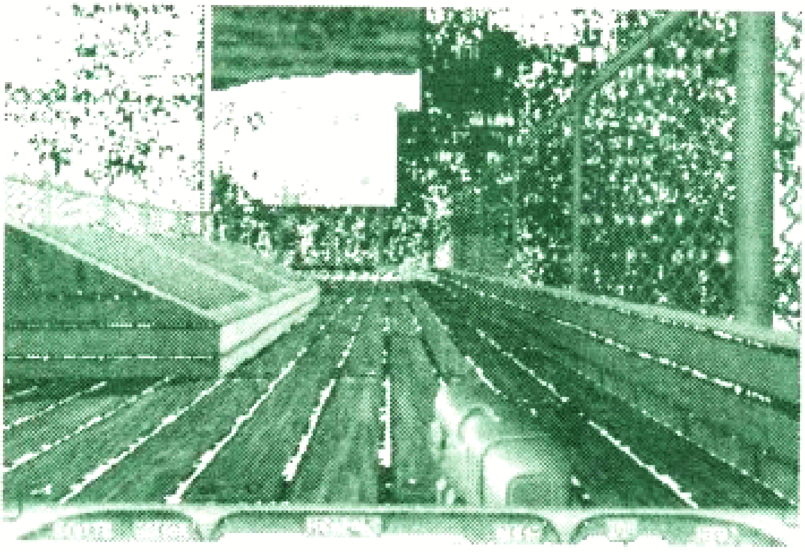
最低配置:486DX/33　8M RAM

推荐配置:P5/75　8M RAM

运行环境:DOS 操作系统

《毁灭公爵(DUKE 3D)》采用新的 3D 引擎,支持 SVGA 640×480 和 800×600 的分辨率,图像非常细腻逼真,让人

叹为观止。特别是第一次玩时，开始在一幢大楼顶上，火箭呼啸而过，那种清晰和真实感简直要令人跳起来。《毁灭公爵》市面上有3个版本，即0.99试玩版、DEMO版和1.3D正式版。它们大体一样，但试玩版和DEMO版只有第一大关的关卡，正式版有全部3个大关的关卡，且在某些关卡上3个版本有些差别，比较而言，试玩版更难些(因为有些太难的地方正式版版中已改了)。



[安装＆操作]

■ 安装设置

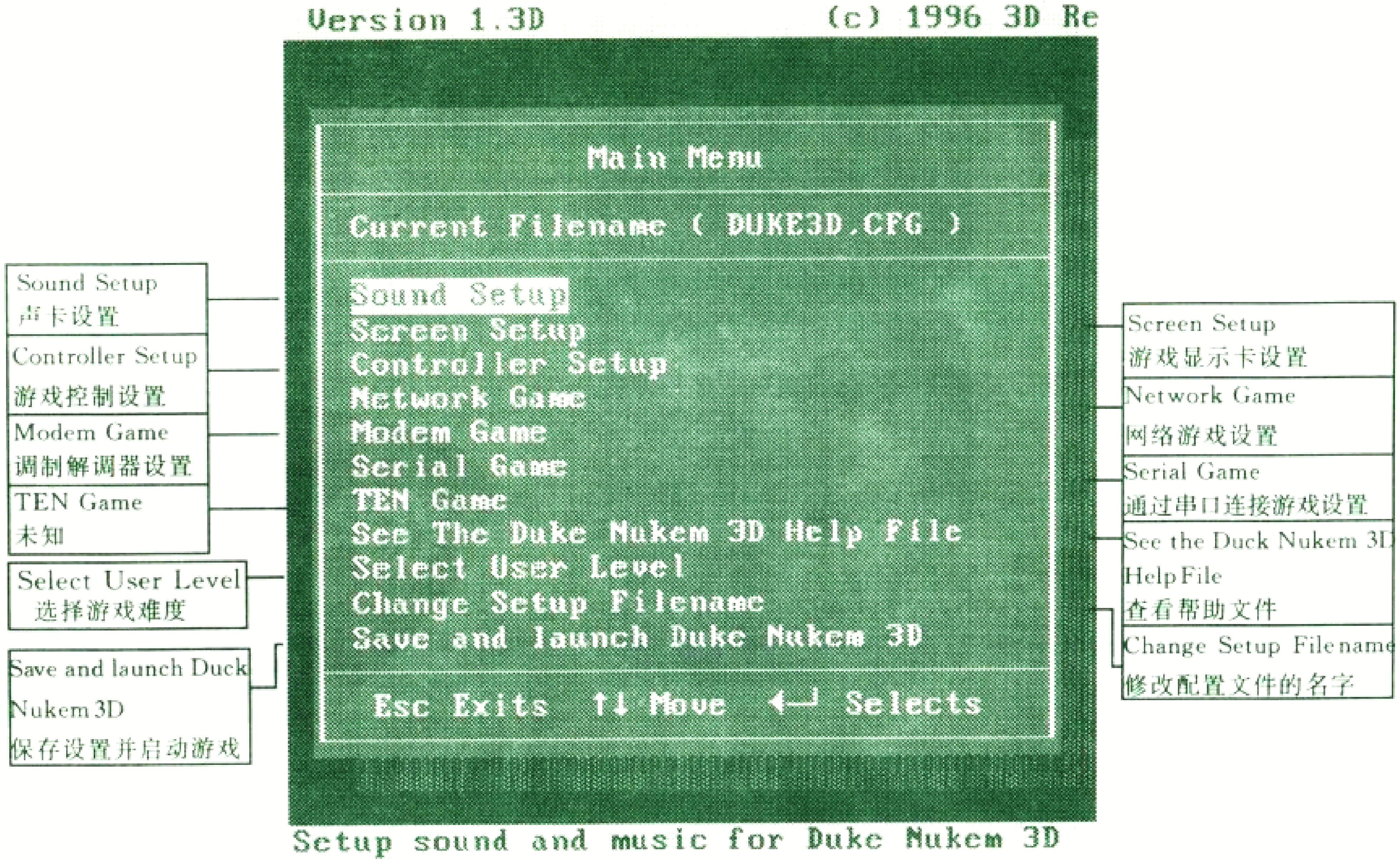
● 安装：用SETUP.EXE。

● 设置：按照下面(见下页图)主菜单(Main Menu)设置声卡、显示卡、游戏控制、网络游戏、调制解调器、游戏难度、修改配置文件名及通过串口连接游戏设置等。

■ 基本操作

玩法和DOOM基本一样，如果玩过DOOM，会很容易上手。基本按键都一样(增加了一些按键)，下面是游戏按键说明(是缺省值，可按自己的习惯设定)。

主菜单



Version 1.3D
(c) 1996 3D Re
Main Menu
Current Filename (DUKE3D.CFG)
Sound Setup
Screen Setup
Controller Setup
Network Game
Modem Game
Serial Game
TEN Game
See The Duke Nukem 3D Help File
Select User Level
Change Setup Filename
Save and launch Duke Nukem 3D
Esc Exits ↑↓ Move ↵ Selects
Setup sound and music for Duke Nukem 3D
Sound Setup 声卡设置
Controller Setup 游戏控制设置
Modem Game 调制解调器设置
TEN Game 未知
Select User Level 选择游戏难度
Save and launch Duck Nukem 3D 保存设置并启动游戏
Screen Setup 游戏显示卡设置
Network Game 网络游戏设置
Serial Game 通过串口连接游戏设置
See the Duck Nukem 3D Help File 查看帮助文件
Change Setup Filename 修改配置文件的名字

▲ **功能键**

键▶	F1	F2	F3
	帮助	存盘	载入速度
键▶	F4	F5	F6
	声音/音乐开关	变换音乐	快速保存
键▶	F7	F8	F9
	主视角/尾追视角切换	信息开关	快速装入
键▶	F10	F11	F12
	退出	亮度调节	画面抓取(以PCX格式存盘)

▲ **武器选择**

键▶	1	2	3
	用脚踢	手枪	霰弹枪
键▶	4	5	6
	冲锋枪	RPG(火箭炮)	遥控炸弹
键▶	7	8	9
	缩小枪	机关枪	激光地雷
键▶	0	Scroll Lock	
	冷冻枪	放下武器	

▲ **物品**

键▶	[ ]	↵(回车键)
	选择物品	使用物品

▲ **动作**

键▶	→	←	↓	↑	Shift+按光标
	前移	后移	左转	右转	奔跑

键▶	Capslock	␣(空格键)	A
	处于跑的状态	打(门或机关)	条约(地面)/升高(用喷背囊时)/上浮(水中)

键▶	B	CTRL	BackSpace
	卧倒(地面)/下降(用喷气背囊时)/下潜(水中)	射击	转身 180°

在不放下武器情况下踢一脚

▲ **视角**

键▶	insert	delete	home	end
	向左看	向右看	仰视	俯视

键▶	5(小键盘)	Pgup	Pgdn
	恢复平视	向上看	向下看

▲ **地面**

键▶	TAB	+	-	F
	进入透明地图模式再按进入明细地图模式	放大	缩小	跟随模式

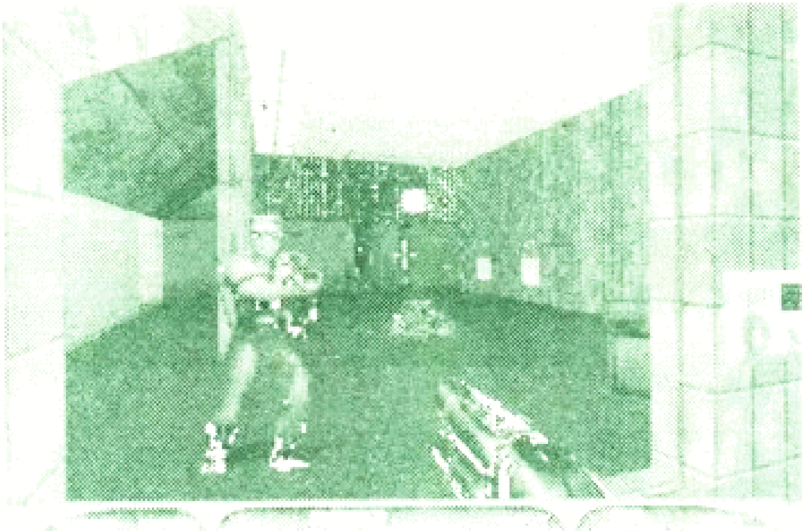
▲ **物品热键**

键▶	H	J	N	M	R
	假人替身	平时不能	荧光管	医药包	类固醇

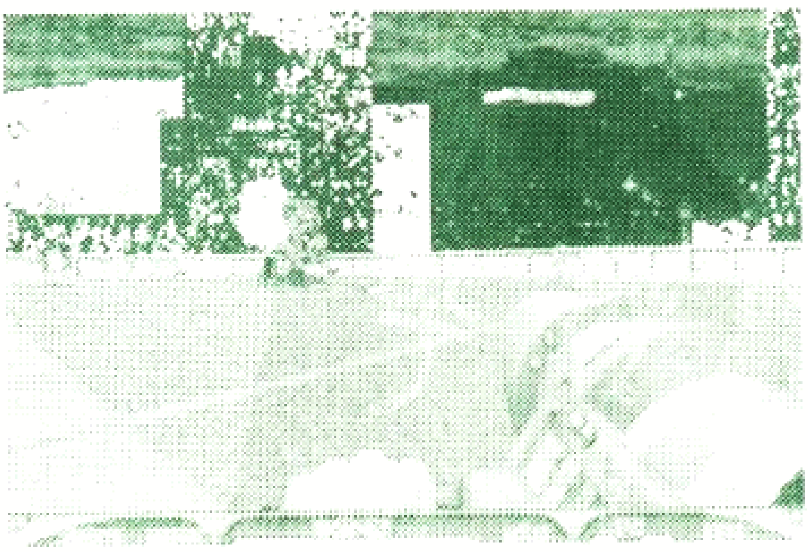
▲ **其他**

键▶	+	-	U	I
	画面放大	画面缩小	鼠标瞄准	瞄准器开关

[攻　略]



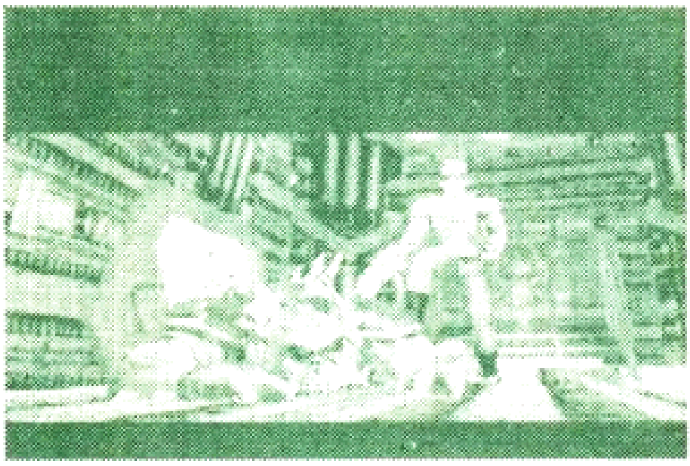
在未来的某天……巨大的外星战舰忽然降临，穷凶极恶的外星人手持威力巨大的外星武器横冲直撞，残杀无辜，计划通过人体繁殖外星怪物，地球一片火海，成了人间地狱，人类几千年的文明将毁于一旦……。且慢，还有一丝希望，就是你！你必须由黑暗中杀出条血路，找到通向光明的道路，最后打败侵略者首领。只有你才能拯救世界，拯救地球！之前很多勇士都失败了，他们的精神将永远鼓励你，他们将化作夜空中的星星为你指明道路。你系紧鞋带，检查手枪，怀着对养育你的世界的一份眷恋，义无反顾地走进空间传送机，走上也



许永远无法回头的孤独之路……。

《DUKE 3D》正式版共有3大关28小关，第一大关有6小关，其中第6小关为秘密关，入口在第四关入口附近。第二、三大关各有11小关，其中第10和第11小关为秘密关，入口分别在第五和第八小关出口附近。每一大关的最后一小关都要对付一个非常恐怖的外星魔王，这3个魔王非常厉害，难以对付。但每个人都有弱点，应用如下的方法对付：

第一大关的魔王：和他决战时要保留15颗以上的火箭弹，魔王出现时，从左边悄悄接近水沟，魔王会把背对着你，赶快射出所有火箭，炮弹用完用冲锋枪扫射，总之要在他反应过来之前解决他。

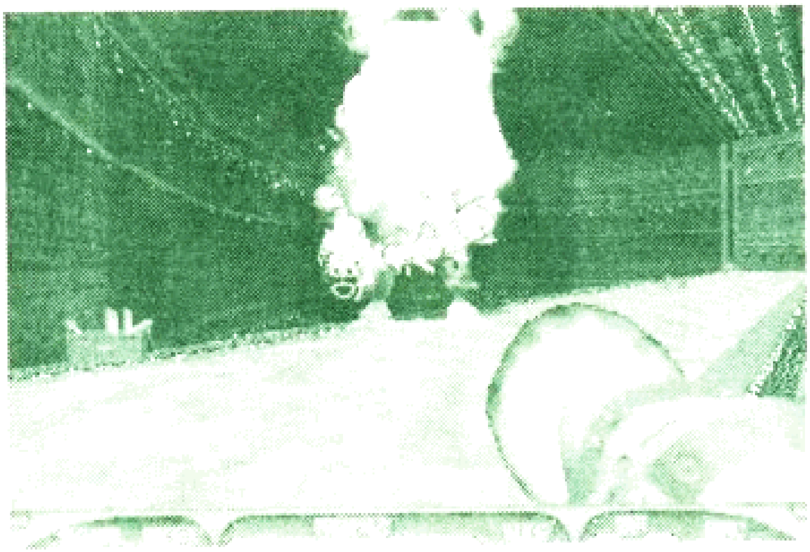




第二大关的魔王：他有个不能向下攻击的弱点，所以魔王出来时赶快跳到大厅缺口处的水池里（先杀死水中两条章鱼），等魔王追到缺口处，用机关炮猛轰。

第三大关的魔王：其极厉害，但因为他用的是威力极大

的武器，所以射速较慢，这是他的弱点。有两种方法过关：一是在过关之前要多储备机关炮的炮弹和火箭，电梯升上去后立即用机关炮猛轰，不让他有还手的时间；第二种办法是利用大魔王武器较慢的特点，围着他不断移动，在移动中射击，因为他射出的炮弹慢，所以到达目标时，玩家已离开那里，就打空了，此法要求对操作极熟。因关卡众多，由于篇幅不能把每一关的攻关过程都写出来，这里只介绍些攻关经验供参考。



■ 心得

● 可随时 Save 和 Load 进度，所以可经常保存进度，万一牺牲，调盘重来。

● 强调快速移动，不易被敌人打中，当然自己射击敌人也较困难，所以要多练习，使在快速移动中能射中敌人。特别在连线对战时，快速移动是唯一的方法，只有在快速移动中寻找战机，否则死得很惨。

● 进攻中为减少中弹的机率，用蹲射的办法、枪林弹雨中用爬的办法通过某些地方也是必要的。

● 对生手来说，按“I”键打开瞄准器开关，可节约不少子

弹。

● 木箱一般用作向上跳的跳板，看到有木箱时一定要到处试试，因为有很多秘密地方。

● 注意墙上有裂纹的地方，这些地方大都可用炸弹、火箭炸开，里面有装备或者是过关路线。墙上的通风口也是通道，将铁栅栏打坏就可进入。有一关的道路更是隐藏在一幅画后面，所以找不到出路时要特别注意。

● 很多秘密的地方里有好装备，但一般不容易注意到。如一开始的墙上有 RPG(火箭炮)，从旁边窗户中跳进去可补充火箭弹，把电影屏幕用火箭弹炸坏，里面有霰弹枪的子弹、冲锋枪及喷气背囊，很多秘密地方要用喷气背囊才能到达。

● 游戏中要扳动一些开关形成某种组合来打开一些机关，组合一般不难，成功后一般听到一些声响。

● 一些无法碰到的圆形开关可用手枪射击代替手按，这是一些关卡过关的方法，必须掌握。

● 气瓶气罐在用子弹射击后会引起爆炸(第一关开始是用气瓶爆炸来炸开通风口才出去的)，可用这个特点消灭敌人，也要小心炸到自己。

● 对付一些隐藏在建筑物后的敌人，冲过去可能会中枪，应用遥控炸弹试试，或用火箭弹射击敌人藏身处的附近，利用爆炸的余波消灭敌人，但自己要离远些。

● 对付单个敌人，霰弹枪非常有用，基本上一枪一个。对付一群敌人，最好用 RPG(火箭炮)，可一下炸死很多，但有时用 RPG 会造成自伤(若距离太近时)，此时赶快逃远再用 RPG 或冲锋枪，利用中弹后短时间内不能行动的特点使敌

人无法开火，减少自己的损伤。

● 敌人在眼前忽然消失，一般说是用隐形装置跑到了你的身后，最好的办法是按 BACKSPACE 键，转 180 度开枪，在他刚出现时就把他干掉。

● 拐角处最好按“，”或“.”键平移出去，发现敌人立即开枪，免去转身时间（最好不用 RPG 等威力太大的武器，以免忙乱中将火箭弹射在墙角，把自己给炸死了）。

●发现有水龙头喷水的地方，在那里按下空格键可加生命值（不停地按可加满，小心身后出现敌人）。

■ 物品及用途

● 假人替身——使用后出现和玩家一样的影像，不怕任何攻击，主要用来迷惑对手，对战时常用。

● 喷气背囊——可在空中飞行，到原来去不了的地方。有些地方必须依靠喷气背囊，不要乱用。

● 荧光管——可在黑暗的地方看见东西。

● 医药包——可恢复生命值。

● 类固醇——使用后力量增加，可一脚踢死怪物，且奔跑速度加快，对战时常用。

[秘　技]

■ 输入密码获得功能

在游戏进行中，若输入下面的密码可获得右面相应功能。

▲ 试玩版

· DNKROZ　　无敌

· 过关 DNCORNHOLIO　无敌

· DNSTUFF　　完全补给武器、弹药、钥匙等

· DNHYPER　　加类固醇
· DNRATE　　帧数检查
· DNCASHMAN　　扔钱
· DNMONSTERS　　让敌人消失

▲ **正式版**

· DNCORNHOLIO　无敌
· DNSTUFF　　完全补给武器、弹药、钥匙等
· DNSDOTTYXY　　跳关，X 为大关数，Y 为小关数
· DNDOORDS　　表示坐标
· DNVELOCK　　将打开的门关上或将关上的门打开
· DNCASHMAN　　按空格键扔钱
· DNITEMS　　得到钥匙卡、物品
· DNSKILLX　　改变等级，X 为等级
· DNHYPER　　加类固醇等
· DNRATE　　帧数检查
· DNMONSTERS　　让敌人消失
· DNSHOUMAT　　打开地图
· DNCLIT　　穿墙(小心，穿不能穿的墙会死亡)
· DNWEATONS　　得到武器
· DNINVENTORY　得到物品
· DNKEYS　　得到钥匙卡

▲ **修改参数**

可以用编辑软件修改游戏目录中 USER.COM 档案的参数(连线进行游戏时不改，否则不能连接)：

· DEFINE　CAMERASDESTRUCTABLE　NO

摄影机可否破坏

· DEFINE FREEZERHURTOWNER YES

冷冻光是否伤害自己

· DEFINE MAXPLAYERHEALTH 100

生命值上限

· DEFINE YELLHURTSOUNDSTRENCTH 50

泉水所给生命极大值

· DEFINE YELLHURTSOUNDSTRENGTH 40

有关叫声与失血问题

· DEFINE YELLHURTSOUNDSTRENGTHMP 50

有关叫声与失血问题

· DEFINE MAXPLAYERATOMICHEALTH 200

原子所给生命上限

· DEFINE STARTARMORHEALTH 0

起始装甲值

· DEFINE RETRIEVEDISTANCE 844

取物距离

· DEFINE SQUISHABLEDSTANCE 1024/ FOR ACTORSONLY. 踩人距离

· DEFINE DEFAULTVIWSIBILITY 512

能见度

以下为设定武器的距离半径：

· DEFINE RPGBLASTRADIUS 1780 RPG

· DEFINE PIPEBOMBRADIUS 2500 PIPE BOMB

· DEFINE SHRINKERBLASTRADIUS 650

· DEFINE KNEE WEAPON STRENGTH 6/ADDS RAND ()5%(0 TO 5)

· DEFINE HANDBOMB WEAPON
STRENGTH 140
· DEFINE RPG WEAPON STRENGTH 140

未来战警



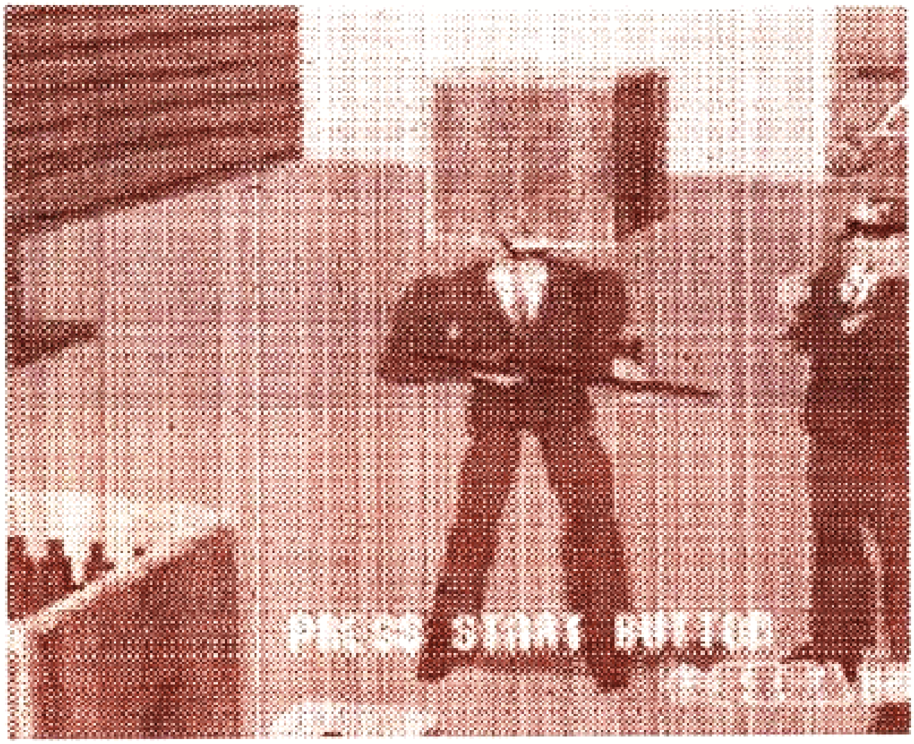
[资料卡]

游戏名称:未来战警(VIRTUA　COP)
类　　型:射击类游戏
出版公司:日本世嘉(SEGA)游戏公司
发行公司:日本 SEGA 游戏公司
出版日期:1996 年 12 月
语　　种:日语、英语
载体容量:1CD(14M,外加 18 条背景音乐 CD 音轨)
最低配置:486-100
16M 内存
20M 硬盘空间
2 倍速 CD-ROM
光盘驱动器
显示卡支持 WINDOWS 95 DIRECTX
推荐配置:奔腾 -120(PENTIUM-120)
32M 内存
120M 硬盘空间

4 倍速光驱

显示卡支持 WINDOWS 95 DIRECTX

运行环境:WINDOWS 95 操作系统



[安装 & 操作]

■安装设置执行

▲安装

●游戏光盘放入光驱,执行光盘根目录 SETUP. EXE。

●游戏询问最小安装(20M 硬盘空间,启动速度慢)还是全安装(120M 硬盘空间,速度快),视硬盘空间状况选。

●装完游戏主体文件,安装程序生成一程序组,执行其中 VIRTUA COP,开始游戏。

▲设置

●Device Select[设备选择菜单见下页图,按 F5]:

· Player: 设置单人游戏人物,选 1P 或 2P。

· Device[设置单人游戏控制准星设备，选鼠标（Mouse）、键盘（KeyBoard）或操纵杆(GamePad)]:

Mouse(有两种方式)： Type1:左键射击，右键装子弹。
Type2:右键射击，左键装子弹。
装子弹时，连击两次该键

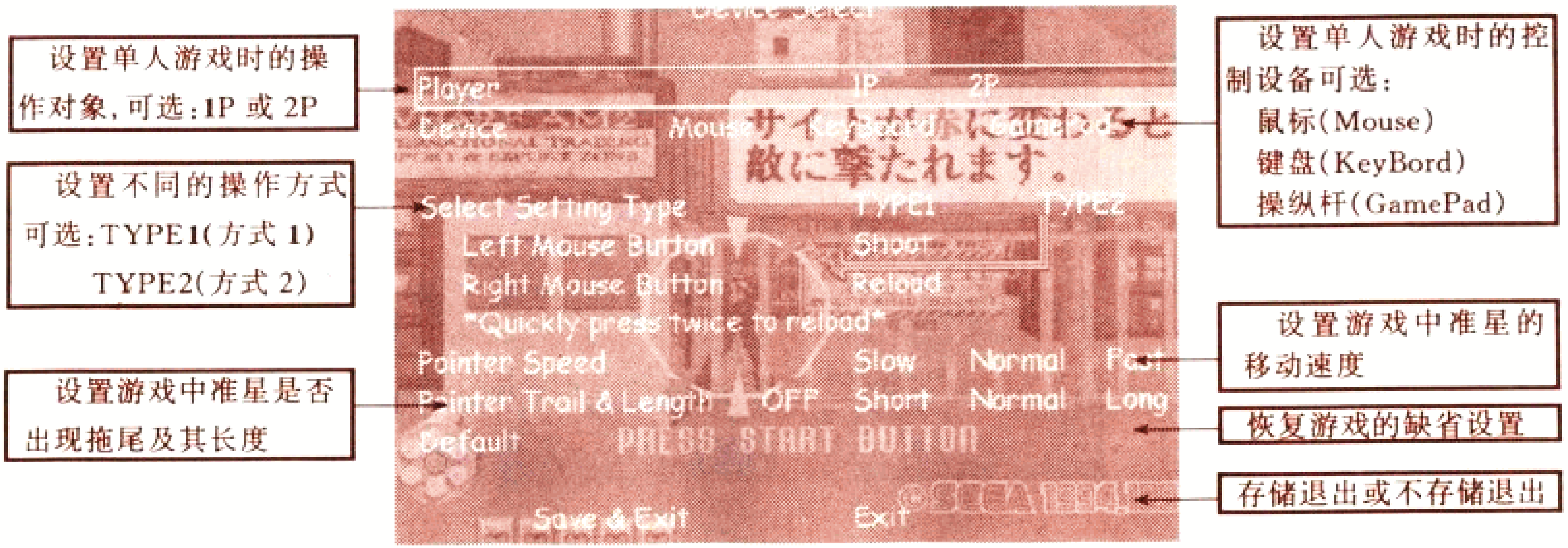
KeyBoard:设置游戏时移动准星、射击和装子弹的按\键。

GamePad(与 Mouse 类似有两种选择)：

Type1:左按钮射击，右按钮装子弹。

Type2:右按钮射击，左按钮装子弹。

按 F5 出现的菜单



· Pointer Speed：设置游戏准星移动速度，选 Slow、Normal 或 Fast。

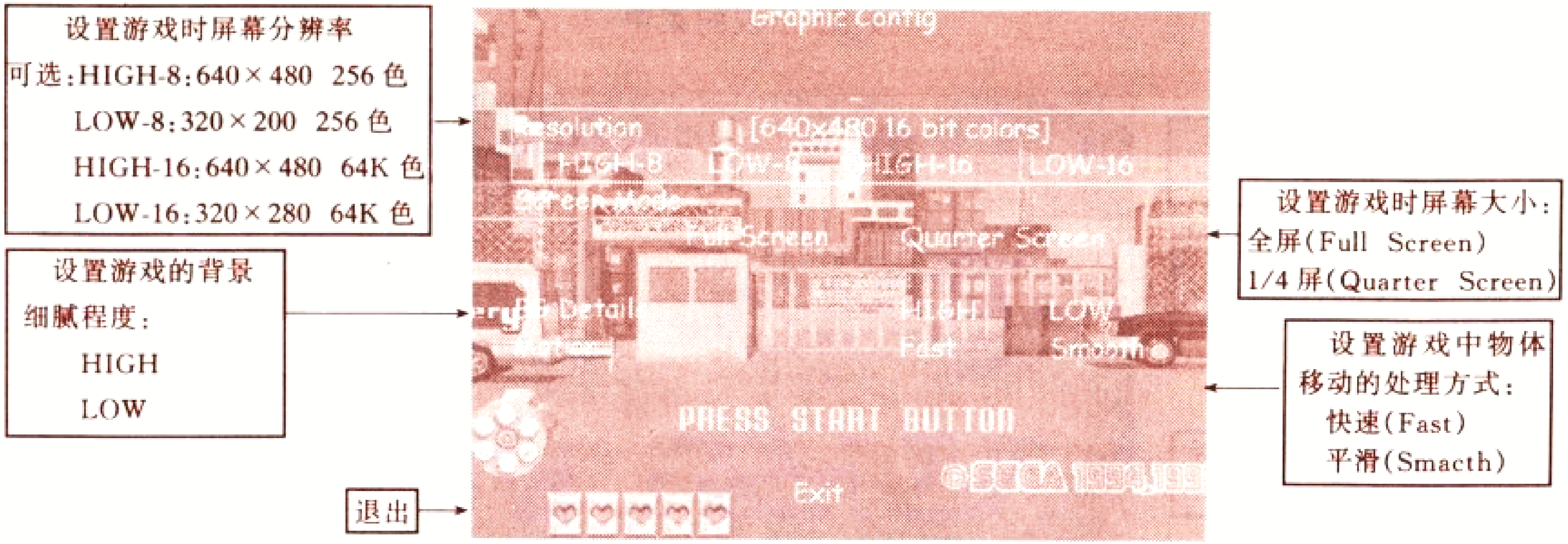
· Pointer Trail & Length：设置游戏时准星是否出现拖尾长度，选 OFF、Short、Normal 或 Long。

· Default：取缺省的游戏设备设置。

· Save & Exit：存储以上设置后退出或不存储退出。

●Graphic Config（屏幕设置菜单，按 F6）

按 F6 出现的菜单



· Resolution：设置游戏运行时屏幕显示方式，选 HIGH-8、LOW-8、HIGH-16 或 LOW-16，从左至右分别为：高分辨率 256 色、低分辨率 256 色、高分辨率高彩色和低分辨率高彩色，分辨率越低，颜色数越少，运行速度越快。

· Screen Mode：设置游戏运行时屏幕大小，选全屏（Full Screen）和 1/4 屏（Quarter Screen），设置 Quarter Screen，运行速度快。

· BG Details：设置游戏运行时背景画细节显示程度，选 HIGH 或 LOW，设置 LOW，运行速度快。

· Motion：设置游戏运行时移动物移动方式，选 Fast 或 Smooth，选 Fast，移动快；选 Smooth 移动平滑（速度较慢）。

▲执行

装完游戏主体文件后，安装程序会生成一个程序组，执行其中 VIRTUA COP，开始游戏。

■基本操作

●Alt + F1：按键帮助（Key Help）。

●Alt + F2：重新开始游戏（Restart Game）。

●F3：游戏暂停（Pause Game）。

●Alt + F4：退出游戏（Exit Game）。

●F5：设备设置（Device Settings）。

●F6：屏幕设置（Graphic Config）。

●F9：网络连线模式（Network Mode）。

■选项

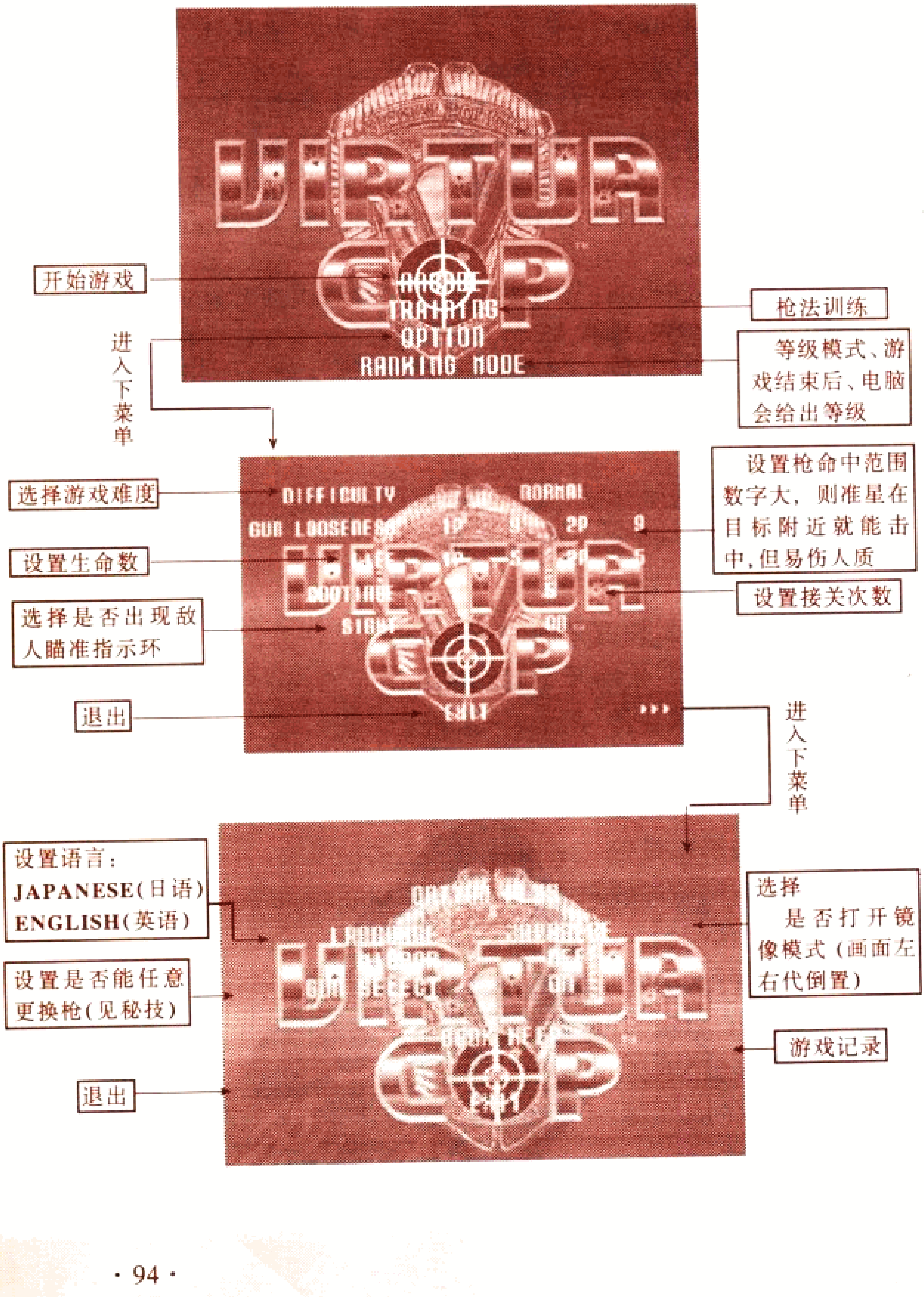
▲运行后出现主菜单（下页上图）

●ARCADE：开始游戏。

●TRAINING：枪法训练。

●EXERCTIE：个人练习。

主菜单



ARCADE
TRAINING
OPTION
RANKING MODE
开始游戏
枪法训练
等级模式、游戏结束后、电脑会给出等级
进入下菜单
DIFFICULTY
NORMAL
GUN LOOSENESS
1P
9
2P
9
CONTINUE
SIGHT
EXIT
选择游戏难度
设置枪命中范围数字大，则准星在目标附近就能击中，但易伤人质
设置生命数
设置接关次数
选择是否出现敌人瞄准指示环
退出
进入下菜单
设置语言：JAPANESE(日语) ENGLISH(英语)
选择是否打开镜像模式（画面左右代倒置）
设置是否能任意更换枪(见秘技)
游戏记录
退出

●VRPLAY：与电脑射手比赛。

●OPTION：设置游戏参数(上页中图)：

· DIFFICULTY：设置游戏难度，选 EASY、NORMAL 和 HARD。

· GUN LOOSENESS：设置枪击范围，数字大，不须瞄很准，只要在目标附近就能击中，但易误伤人质。

· LIFE：设置游戏主角生命数，选 1～9。

· CONTINUE：设置接关次数，选 1～9 和 NO CREDIT、FREE PLAY。设置 NO CREDIT，没有接关次数，FREE PLAY 是无限制接关，开始没有，须从头到尾过关一次后才出现。

· SIGHT：设置敌人瞄准时是否出现次环形指示。

· EXIT：退出。

· 〉〉〉：从头到尾过关一次后出现次选项(上页下图)

LANGUGE：设置显示信息使用的语种，选日语(JAPANESE)或英语(ENGLISH)。

MIRROR：设置是否画面镜像(画面左右倒置)。



GUN SELECT：设置是否可选择枪支（设置方法见本文最后之秘技）。

BOOK KEEP：游戏运行记录。

EXIT：退出。

●RANKING MODE：游戏等级模式

此选项须从头到尾过关一次后才出现，游戏时只有5条命，没有接关次数，打完后电脑统计你游戏中各项指标，给出你的等级，分"级"和"段"，段比级水平高，级数越小，水平越高；段数越大，水平越高。

[攻 略]

敌人瞄准你时，周围出现环行指示，4个指针为绿，表示敌人未完成瞄准，变红，表示敌人已瞄准并准备开枪；指针合拢即敌人开枪之时，命中后，生命数减1，所以要赶在指针合拢之前开枪击毙目标。游戏中人质出现时喊：HELP ME！提醒你注意，人质一般无武器且高举双手或抱头逃窜，如不小心击中人质，生命数减1。游戏中许多背景物可开枪射击，如褐色油桶击中几枪后，会爆炸并炸死周围敌人，好好利用可事半功倍。还有些深色木箱击中几枪后，出现武器，击中后可获得。有种手枪可一次填装15发子弹，威力大；其余能填装子弹的武器只能一次装6发子弹；子弹数超过15发的武器，不能填装子弹，用完即失去。第2、3关分别有个快速跑过的敌人，击毙后出现心形方块，击中后，生命数加1。

游戏共3关：BEGINNER、MEDIUM和EXPERT，其难度由小到大，场景分别为武器黑市（ARMS BLACK MARKET）、地下武器仓库（UNDERGROUND WEAPON STROAGE）和黑帮总部（GANG HEAKQUARTERS）等

三个。如依次过关，关底出现开直升机的最强 BOSS(关底最强对手)，打败他，会演示过关动画。游戏主要靠反应敏捷、移动瞄准准确，多打几次，摸熟各目标出现顺序位置，可顺利过关。如把屏幕设置为 HIGH-16，可使游戏速度减慢些，降低难度。

[秘　技]

在游戏开始的标题画面中，当出现"AM2"期间内，如使用操纵杆（GamePad）则按住"C"键，如使用鼠标(Mouse)则按住右键(RELOAD 键)，然后以最快的速度顺次地按下、上、右、左、上、上、左、右等键，则你会听到一个特殊的声音，此后你就可打开 GUN SELECT 了。这样，在以后在游戏中想换武器时，只要选按暂停键然后按鼠标右键(RELOAD)键就可以选择武器了。

FIFA系列



[资 料 卡]

游戏名称:FIFA 96　　FIFA 97

类　　型:球类游戏

出版公司:E．A．SPORTS

发行公司:E．A．SPORTS

出版日期:1996　　1997

语　　种:英语、德语、法语、西班牙语、意大利语、Svenska 语

载体容量:1CD

最低配置:

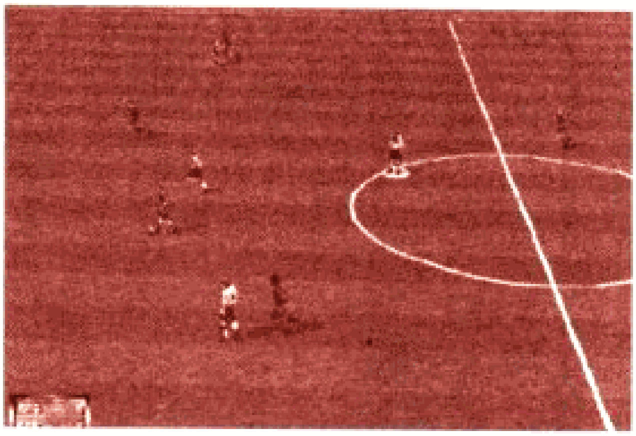
FIFA96	FIFA97
486DX2-50	
8M 内存	奔腾 -75(PENTIUM-75)
	DOS 下 8M 内存
	WINDOWS 95 下 16M 内存

512K 显存的 SVGA Video Card(兼容 VESA 标准)	DOS 下 1M 显存的 SVGA (兼容 VESA 标准) WINDOWS 95 下显卡支持 DIRECTX 2 (WINDOWS 95 下显示加速接口标准)
1 倍速光驱	2 倍速光驱
推荐配置:FIFA96	FIFA97
PENTIUM 芯片	奔腾 -133 (PENTIUM-133)以上
16M 内存	16M 内存
游戏操纵杆	游戏操纵杆
SB AWE32 或 Gravis Ultrasound 声卡	SB AWE32 或 Gravis Ultrasound 声卡
2MB PIC 总线的图形卡	2MB PIC 总线的图形卡
4 倍速光驱	4 倍速光驱
	50M 硬盘空间

运行环境:DOS 5.0 以上操作系统或
WINDOWS 95 操作系统

有节奏的欢呼声响起,激动人心的比赛即将开始。完全能感受到场内的气氛，似乎上万名充满激情的球迷就在眼前。更带劲的是精彩的比赛片段,通过巧妙的剪贴,像看足球集锦。看完片头动画,定会感到一股不可遏止的胜利意志在体内升腾！EA 公司出版的体育类游戏举世闻名，从 FIFA96开始采用三维多边形生成物体，加上临场感十足的语

音解说，仿佛真正来到比赛现场参加比赛。FIFA97 加强了电脑的智能水平，提高了对战时的水平，而且三维物体更细腻。



[安装 & 操作]

■ 安装设置执行

▲安装

DOS 下，执行光碟根目录的 INSTALL.EXE 程序。WINDOWS 95 下，在光驱中放入光碟后自动出现菜单，选 INSTALL 项，也可执行根目录下的 SETUP.EXE。

▲ 执行

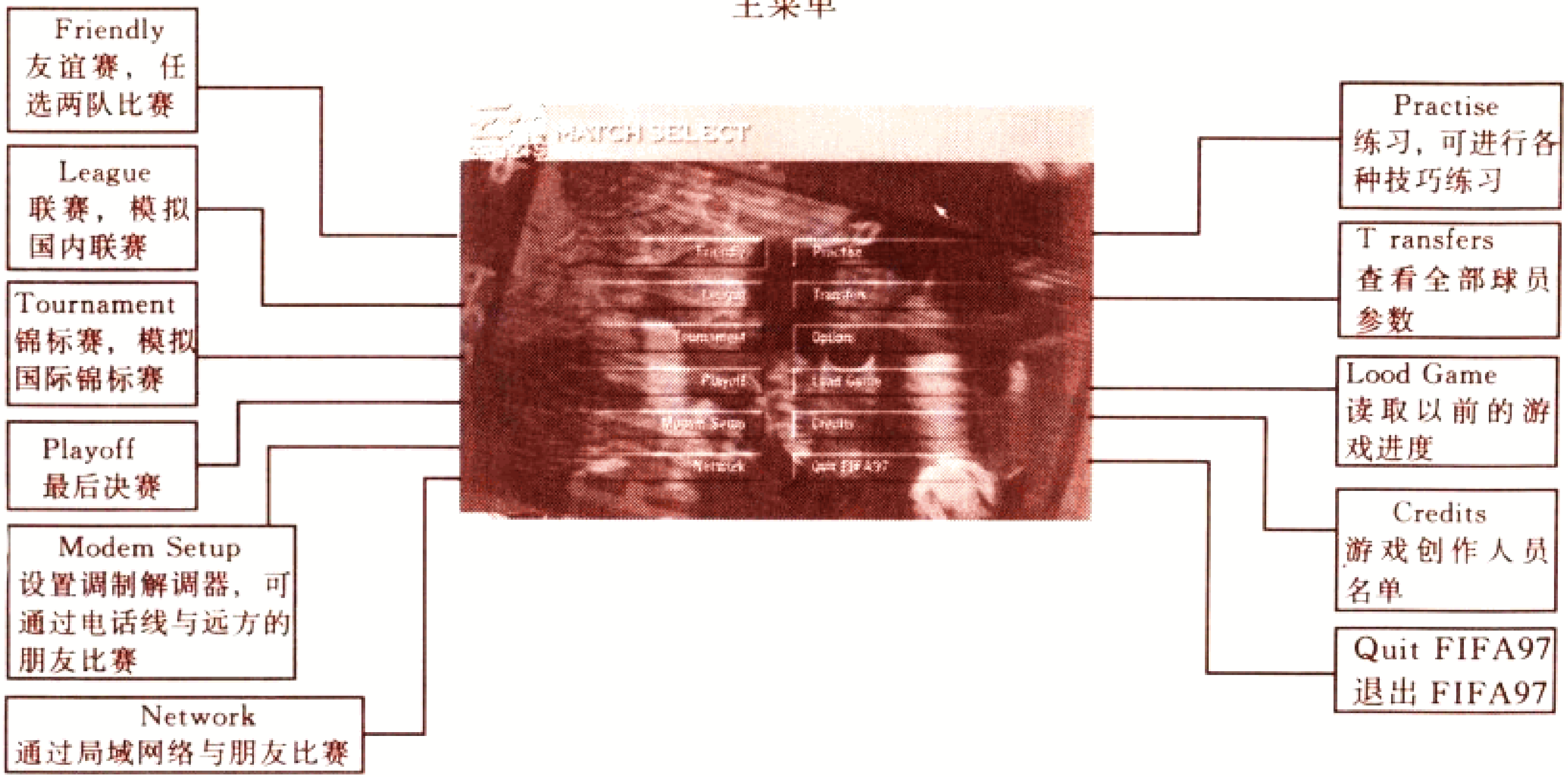
DOS 下，执行硬盘安装目录下的 FIFADOS.EXE。WINDOWS 95 中，双击相应文件夹中的 FIFA Soccer'97 图标。

▲ 主菜单

进入游戏，先是一段精彩生动的比赛片段剪辑（可按 ESC 键跳过），然后进入主菜单（见下页）：

- Friendly：友谊赛，任选两队比赛。
- League：联赛，模拟国内联赛。
- Tournament：锦标赛，模拟国际锦标赛。
- Playoff：最后决赛。
- Modem Setup：设置调制解调器，可与远地朋友比赛。
- Network：通过网络与朋友比赛。
- Practise：练习，可进行各种技巧练习。

主菜单


MATCH SELECT
Friendly
友谊赛，任选两队比赛
League
联赛，模拟国内联赛
Tournament
锦标赛，模拟国际锦标赛
Playoff
最后决赛
Modem Setup
设置调制解调器，可通过电话线与远方的朋友比赛
Network
通过局域网络与朋友比赛
Practise
练习，可进行各种技巧练习
T ransfers
查看全部球员参数
Lood Game
读取以前的游戏进度
Credits
游戏创作人员名单
Quit FIFA97
退出 FIFA97

●Transfers：查看全部球员参数。

● Options(游戏参数设置)：

· Music：设置音乐是否开启，选 ON 或 OFF。

Options(游戏参数设置)



· Music Volume：设置音乐音量。

· Sound Effects：设置声音效果是否开启，选 ON 或 OFF。

· SFX Volume：设置声音效果音量。

· Play by Play：设置是否开启现场解说，选 ON 或 OFF。

· Speech Volume：设置解说声的音量。

· Language：设置语言（FIFA96 的解说词只能是英语，FIFA97 的解说词可选 6 个语种）。

· Game Type：设置游戏方式，可选 ACTION（动作型）或 ARCADE（街头型）或 SIMULATION（仿真型）。

· Half Length：设置半场时间（分钟），选 2、4、6、8、10、20、45。

· Clock：设置记时方式，选 CONTINUOUS（连续记时），OUT OF PLAY（精确记时）。

· Fouls：设置是否开启犯规判罚，可 ON、OFF、NO BOOKINGS。

· Injuries：设置是否开启队员伤害判罚，选 ON、OFF。

· Offside：设置是否开启越位判罚，选 ON、OFF。

· Time Display：设置时间显示方式，选 ON、OFF、CLOCK ONLY（只显示时间）、SCORE ONLY（只显示比分）。

· Player Numbers：设置是否开启队员号码可见，选 ON、OFF。

· Referee：设置是否裁判员可见，选 ON、OFF。

· Auto Replay：设置是否自动重放，选 ON、OFF。

· Pitch Condition：设置场地条件，选 RANDOM（随机设置）、DRENCHED（很潮湿）、DAMP（潮湿）、DRY（干燥）、HOT（炎热）。

· Pitch Size：设置场地大小，选 AUTOMATIC（自动调整）、SMALL（小型）、MEDIUM（中型）、LARGE（大型）。

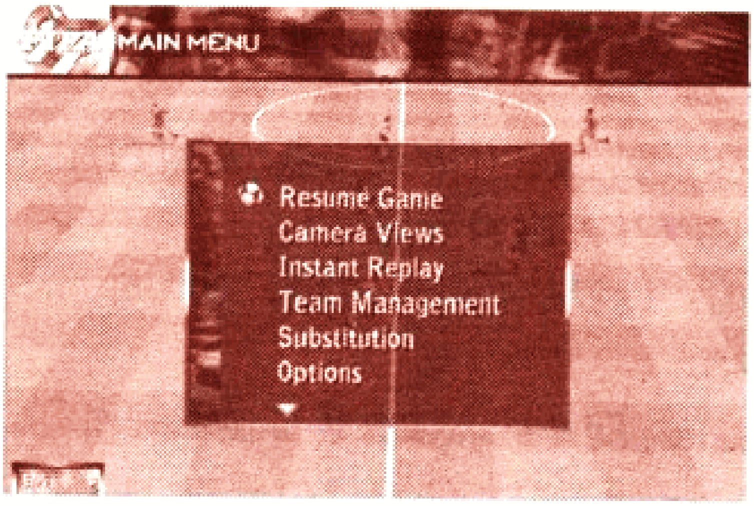
· 4-Button Joypad：设置是否开启游戏操纵杆使用，选 ON，OFF。

● Load Game：读取以前的游戏进度。

● Credits：游戏创作人员名单。

● QuitFIFA97：退出 FIFA97。

按 ESC 键出现比赛中的调整菜单



■ 基本操作

▲ **热键**

● ESC　　呼出菜单，进行各项调整。

● F1～F8　切换视角。

● F9　　通过调制解调器比赛时，互相输入交谈。

● F10　　通过调制解调器比赛时，如不想玩，按此键挂断。

- F11　　退出 FIFA 97。
- F12　　退出当前比赛。
- 1　　设置控制方式。
- 2　　调整球队。
- 3　　换人。
- 4　　比赛技术统计。
- 5　　参数设置。
- 6　　重放。
- 7　　比分情况。
- 8　　犯规情况。
- 9　　通过网络比赛时，如不想玩，按此键退出。

▲ **画面细节调整**

- t　　观众席的画面细节调整。
- y　　运动场的画面细节调整。
- = 或 +　　增加屏幕分辨率。
- −　　减少屏幕分辨率。

▲ **控制按钮**

- 进攻或防守：

· 带球或移动	上下左右移动键
· 长传（按键时间决定距离）	A 键（有球时）
· 过人	S 键（有球时）
· 射门	D 键（有球时）
· 快速奔跑	Q 键
· 头球	A + S 键
· 拦截	A 键（无球时）
· 侧面拦截	D 键（无球时）

· 倒地铲球　　E 键（常会被红牌罚出）
· 转换受控对象　　S 键（无球时）
● 掷边线球：
· 高掷　　A 键
· 低掷　　S 键
· 长掷　　D 键
● 角球或任意球：
· 长传　　A 键
· 短传　　S 键
· 射门　　D 键

[攻　略]

发角球、边线球、任意球、球门球时，先将光标移至某队员处，再按 C，把他安置好，按 A 或 D 开球，传给那名队员。如安排完队员后按 C 返回，可将球开至光标处。特别指出，发任意球、角球和边线球时，可按任 D 键，用虚线指出进攻路线，打次漂亮的配合。进攻时，如在 SEMI PRO 模式中，大可多倒脚，短传渗透；但要在职业等级中，就不行，因为球很难传到位。一种办法是靠良好的个人技术（球员参数指标加你的操作水平），过人突破，单刀赴会，造成机会。另外，底线传中是非常有效的战术，但注意，中路的前锋头球能力最好在 80 以上，下底传中的人力量不可太大。还有三前锋战术，即用四三三阵型，在己方中场用力量适中的队员向前长传，马上按 C 键，将光标转换到站位最前的前锋，加速前冲，摆脱对方后卫，直通门将。

足球是群体性很强的运动，对球队整体战术也要仔细考虑。比赛中按 ESC 可调出一个菜单，在其中可调整摄像机视

角、选择攻防区域、选择阵型(四四二、三五二、四三三、四二四和 SWEEPER 几种)、选择防守策略(长传冲吊、全体回防、进攻、防守、全体压上、无特点等)、选择先发阵容(此处可换人)等。取阵型和攻防策略的选择,要以球队特点为依据,看其射门、跑动、传球、防守和整体实力,扬长避短才能克敌制胜。

[秘 技]

FIFA 96 秘技如下:

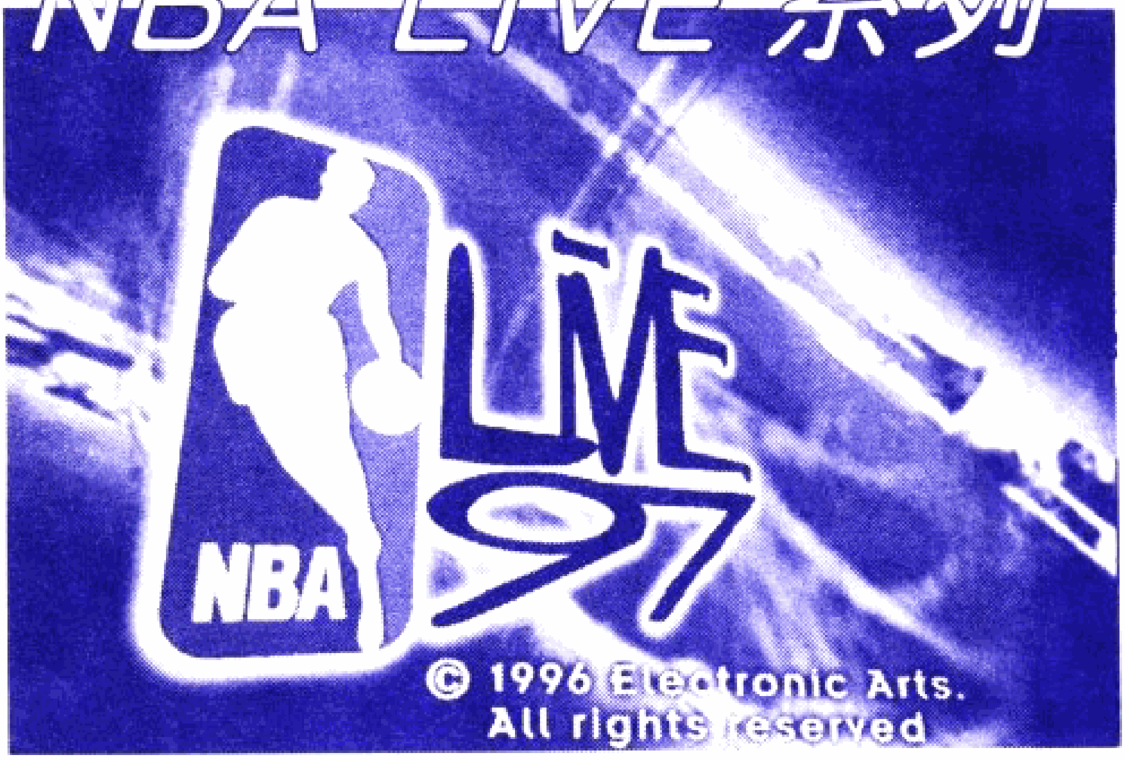
▲ 特殊队伍

按 ESC 键呼出菜单,选"QUIT TO DOS",出现游戏制作人员片段时输入"xplay",转入友谊赛菜单,且出现实力强大的 5 支特殊队伍 (EA 超级球队),玩者可任选一支参与比赛,夺取胜利。这些队伍是 All Nighters、As Designed、Strontium 90、The Gimps 和 The Rod Benders。

▲ 特殊模式

友谊赛队伍选择菜单时,左边选 USA League 的 Vancouver 队,右边选 International League 的 Canada 队,然后按 CTRL + ALT + INSERT,出现一个特殊模式菜单来改变许多游戏参数,且以后按 F1 就能调出这个菜单。

NBA LIVE系列



[资 料 卡]

游戏名称：NBA LIVE 96　　NBA LIVE 97

类　　型：球类游戏

出版公司：E．A．SPORTS

发行公司：E．A．SPORTS

出版日期：1996　　1997

语　　种：英语

载体容量：1CD

最低配置：奔腾-75(PENTIUM-75)

16M 内存

DOS 下 1M 显存的 SVGA(兼容 VESA 标准)，WINDOWS 95 下显卡支持 DIRECTX 3（WINDOWS 95 下一种显示加速接口标准）

2 倍速光驱
DOS 下运行 30M 硬盘空间，WINDOWS 95 下运行要 40M 硬盘空间
兼容声卡
鼠标或游戏操纵杆

推荐配置：奔腾 -133 (PENTIUM-133)
16M 内存
2M 显存的显示卡
80M 的硬盘空间
16 位声卡
2MB PIC 总线的图形卡
4 倍速光驱

运行环境：DOS 5.0 以上操作系统或 WINDOWS 95 系统

转身投篮，跃起扣篮，似乎只在 NBA 球赛的电视转播中才会看到，玩家必然常哀叹自己没有机会一试身手，现在机会就摆在你的面前。EA 公司出版的体育类游戏 NBA LIVE 系列将实现你的梦想，你将可以控制一个球队征战 NBA，直至获得联赛冠军。临场感十足的语音解说，劲暴的摇滚音乐，仿佛置身比赛现场。

[安装 & 操作]

■ 安装设置执行

▲ **安装**

DOS 下，执行光碟根目录的 INSTALL.EXE 程序。WINDOWS 95 下，在光驱中放入光碟后自动出现一个菜单，选 INSTALL 项，也可执行根目录下的 SETUP.EXE。

▲ 执行

DOS 下，执行硬盘安装目录下的 NBA.BAT。WINDOWS 95 中，双击相应文件夹中的 NBA LIVE '97 图标。

▲ 主菜单（见下页图）

● LEVEL：选择游戏的水平等级，选 ROOKIE（新手）STARTER（一般）或 ALL-STAR（全明星）。

● MODE：设置比赛类型，选 EXHIPITION（一般比赛）、SEASON（年度联赛）、PLAYOFFS（总决赛）、LOAD（读取以前的比赛进度）或 MODEM/NET（通过调制解调器或网络与朋友比赛）。

● STYLE：设置比赛类型，选 ARCADE（街头型）、SIMULATION（仿真型）或 CUSTOM（自定义）。

● QUARTER：每节比赛的时间（每场比赛分 4 节），选 3-MIN（3 分钟）、5-MIN（5 分钟）、8-MIN（8 分钟）或 12-MIN（12 分钟）。

● STATS CENTRAL：查看 NBA 各球队及队员的参数，也有自己创造的选手信息。

● RULES&OPTIONS：设置犯规参数和游戏参数。

● TRANSACTIONS：创造自己的队员，或创建自己的球队。

● CAMERA CONTROL：设置摄像机视角。

■ 基本操作

建议用鼠标或游戏操纵杆来控制。用鼠标操作，移动鼠标则使控制的选手运球或移动，左键为抢断传球，右键为跳起投篮。用键盘，缺省的键是：右 SHIFT 键为抢断传球，ENTER 键为跳起和投篮，INSERT 键为加速。按 ESC 键进入

主菜单

设置比赛类型，可选：
EXHIPITION（一般比赛）
SEASON（年度联赛）
PLAYOFFS（总决赛）
LOAD（取以前比赛进度）
MODEM/NET（通过调制解调器或网络与朋友比赛）

选游戏难度，可选：
ROOKIE（新手）
STARTER（一般）
ALL-STAR（全明星）



设置比赛类型，可选：
ARCADE（街头型）
SIMULATION（仿真型）
CUSTOM（自定义）

设置每节比赛的时间（每场比赛分 4 节）。可选：
3-MIN（3 分钟）
5-MIN（5 分钟）
8-MIN（8 分钟）
12-MIN（12 分钟）

查看 NBA 各球队及队员的参数，也有自己创造的选手信息

设置犯规参数和游戏参数

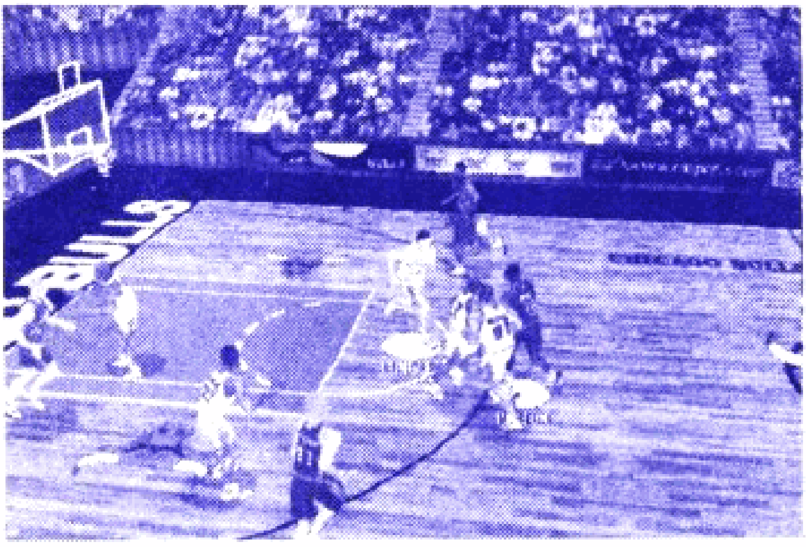
创造自己的队员，或创建自己的球队

设置摄像机视角

暂停菜单。

[攻 略]

■ 防守



● 防守小个对手：这些选手能轻易过人，最好让电脑防守，不要切换到离他最近的队员来防守他。

● 防守大个对手：他们持球时，一般有两种可能，一是在三分线外做两次假动作后跳起投篮；二是切入篮下跳起投篮，也做两次假动作，所以等第二次投篮时控制附近的队员跳起盖帽。

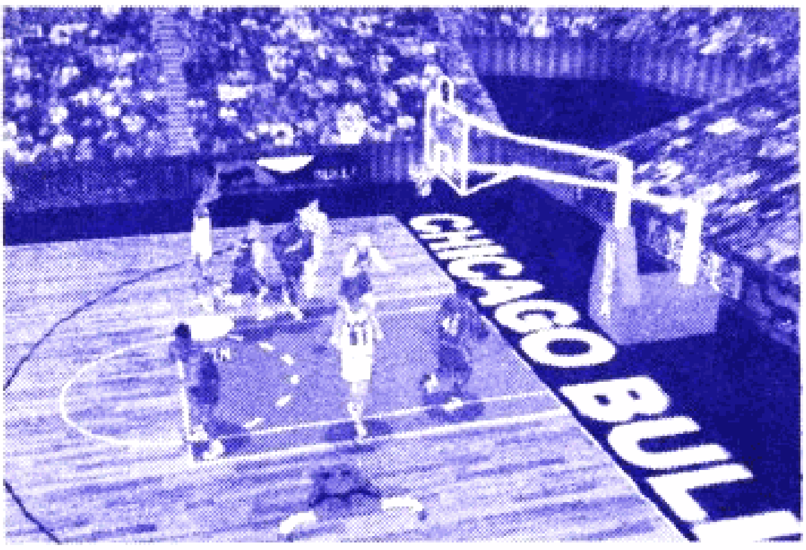
● 防守三分球：你的得分超过 10 分后，对手开始投三分球。他们往往退到三分线外投篮，如你的队员在附近，他会做两次假动作，所以等第二次投篮时控制附近的队员跳起盖帽。

● 防守扣篮：唯一方法是让队员从对手的臂下跳起盖帽，如从对手身前跳起盖帽，往往被判罚犯规，罚球 3 次。对手跳起塞球进筐时，只要直接跳起，一般都会把球盖掉。

● 抢篮板球：技术很难，因为永远不会知道球碰撞篮筐

后落向哪里，最有效的方法是让一名中锋或前卫站在篮下，球击中篮筐时，跳起并停留一会儿，这样抢到篮板球的几率较大。

■ 进攻



● 投三分球：传球给后卫运球到边线，再传球给在三分线外的队员，然后投篮，一般能命中。

● 篮下进攻：中锋在罚球线时，做假动作使防守的对手跳起，再切入投篮，如强行切入，很难成功。

● 尽量用跳起开投。

[秘　技]

NBA LIVE 97 秘技：

选 TRANSACTIONS 窗进入创建新球员的菜单，输入球员姓名时键入以下游戏制作成员的名字，可显示已设置好各种资料的球员，以便玩者组建自己的球队：Amory Wong, Allan Johanson, Brian Krause, Dom Humphrey, Daniel Ng, Robert White, Dan Scott, David Bollo, Sebastiaan Reinarz, Sheila Allan, Michael Vanaselja, Casey O'Brien,

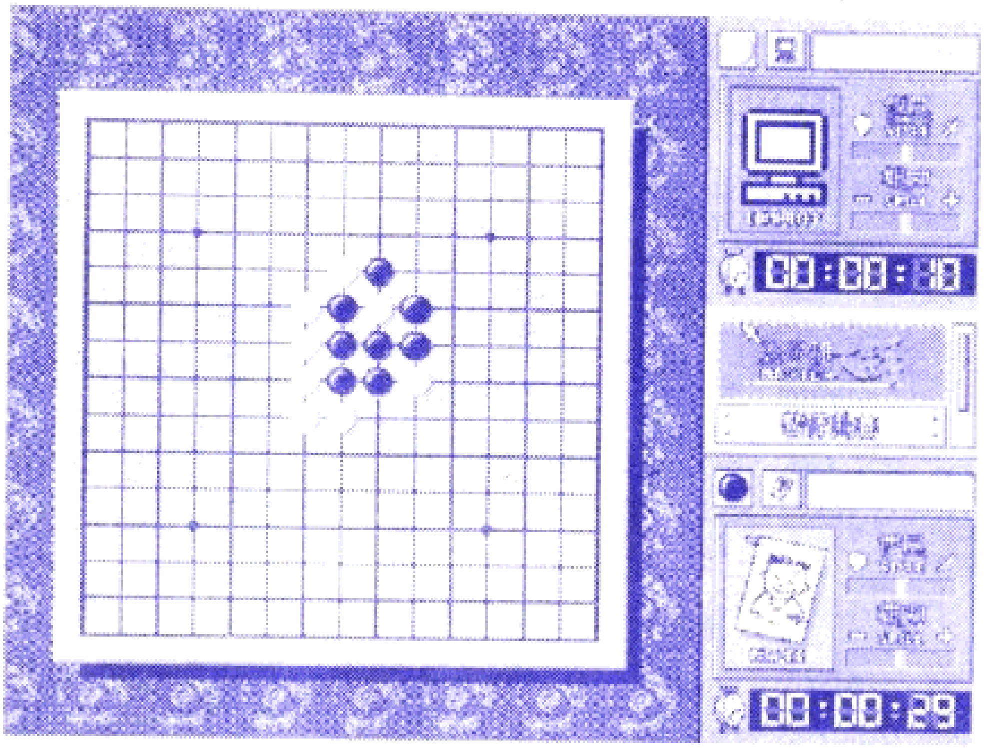
Daryl Anselmo, Giovanni Sasso, Kim Gill, Mark Soderwall, Greg Allen, Cindy Green, David Laviolette, Adam MacKay-Smith, Traz Damji, Steve Royea, Crispin Hands, Jeff Mair, Sam Nelson, Ed Fletcher, Stan Chow, Tarrnie Williams, Michael Klassen, Marcus Lindblom, Dave Warfield, Ivan Allen, Brian Wideen, Brent Nielson, Aaron Grant, Renata Antonic, Zoe Quinn, Sean O'Brien, Novell Thomas, Al Murdoch, Ernie Johnson。



[资 料 卡]

游戏名称：五子棋大师
类　　型：棋类
出版公司：光谱资讯
发行公司：光谱资讯
出版日期：1994
载体容量：磁碟 1M
最低配置：286，1M 内存
推荐配置：486，4M 内存
运行环境：DOS 操作系统

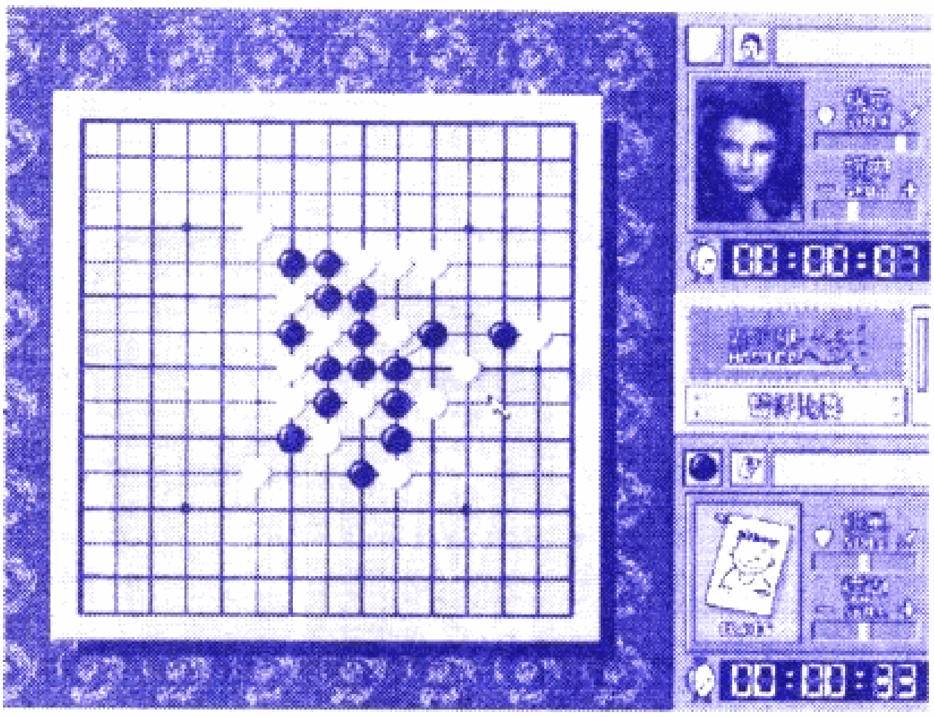
五子棋是真正老少皆宜的游戏，规则也很简单，想下好也不是很难，不像象棋和围棋两种游戏那么伤脑筋，只要在八个方向上任意排出5个棋就可获得胜利，但虽是如此，想在对手之前排出5个棋子，也要好好思量一番才行。因为五



子棋较简单，所以做游戏也不是太难，市面上可见到很多五子棋游戏，比较好的当数光谱资讯出品的《五子棋大师》(3 种棋类游戏中，光谱占了两个，该公司比较擅长制作智力游戏)。

[安装 & 操作]

■ 安装



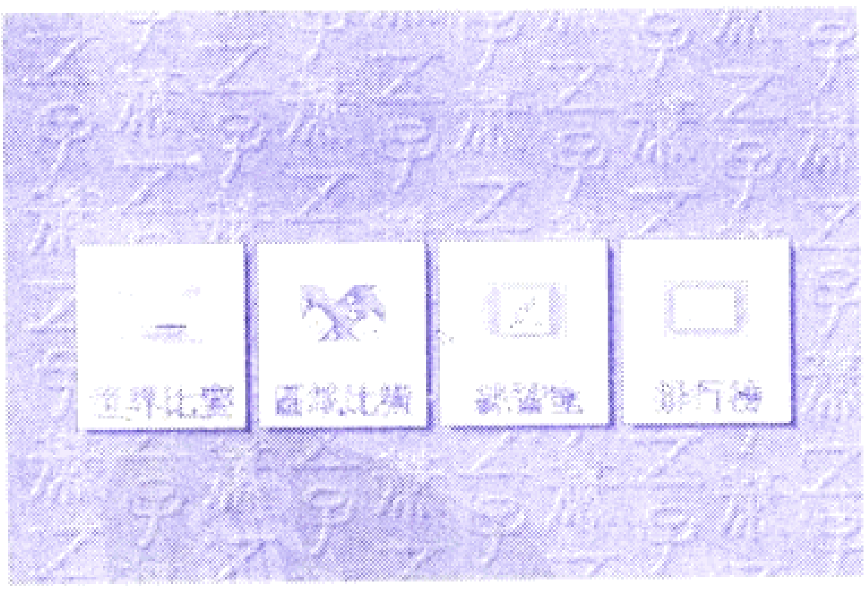
用 SETUP.EXE 进行安装。

■ 操作与设置

● 设置

《五子棋大师》是中文的，可用鼠标单击上图菜单中的设定进行设置。启动游戏后会询问有没有 ROLAND 的音效卡，没有按“N”换用声霸卡，进入游戏后出现 4 个菜单：世界比赛，区域比赛，练习室和排行榜。新手不妨到“练习室”先练兵(可以悔棋)。觉得棋力已不错了，可以参加比赛，区域比赛的难度比世界比赛低些，可先参加区域比赛看看自己的水平，每场比赛电脑都会自动记录，下次进入时电脑会询问是否继续未完成的比赛，按“Y”继续比赛，按“N”开始新的比赛，不能悔棋。

● 操作



用鼠标单击棋盘格某点下子处，或把光标移至棋盘格某处(下子处)按“↓”键则就在该处下一子。

对手肖像旁有他的说明，棋风有攻守的不同，越到后面，对手的棋力越高，如战胜所有的对手，就获得冠军称号，而现

实生活中你的棋力也是很不简单了呢。因为五子棋的步数不多，所以电脑可考虑得非常仔细，且电脑不会失误，所以想赢电脑对手的关键是牵住对方走而不要被对方牵着走。如被迫进行防守，几乎可以说，你已输了，所以要以攻为主，以攻为守，让电脑忙于到处堵玩家的棋子而不能成棋，玩家就可寻找机会获得胜利了。



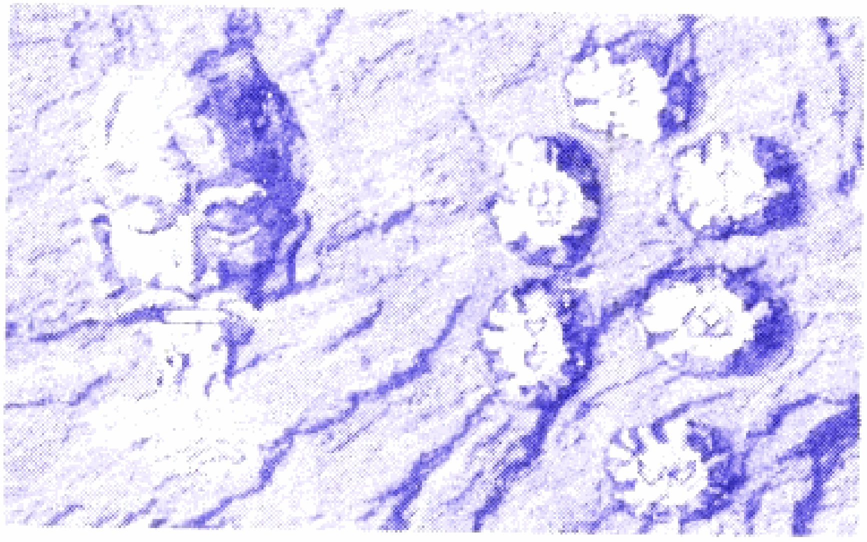
中国象棋

将族

[资 料 卡]

游戏名称：将族
类　　型：棋类
出版公司：光谱资讯
发行公司：光谱资讯
出版日期：1991
载体容量：磁碟，2M
最低配置：286，1M 内存
推荐配置：486，4M 内存
运行环境：DOS 操作系统

据说棋类游戏的起源是战争，智者总结了战争的一些规则，创建了棋类游戏。棋类游戏有两类，一类是军事家常玩的沙盘类仿真游戏，另一类是简化了许多规则，更抽象化的棋类游戏，普及到全世界，成为人人喜爱的智力游戏。中国最普



及的是中国象棋、围棋和五子棋3种，理所当然也被搬上了电脑。

[安装＆操作]

■ 安装设置

将游戏 copy 到硬盘，然后直接运行 chese. exe 就可以了。

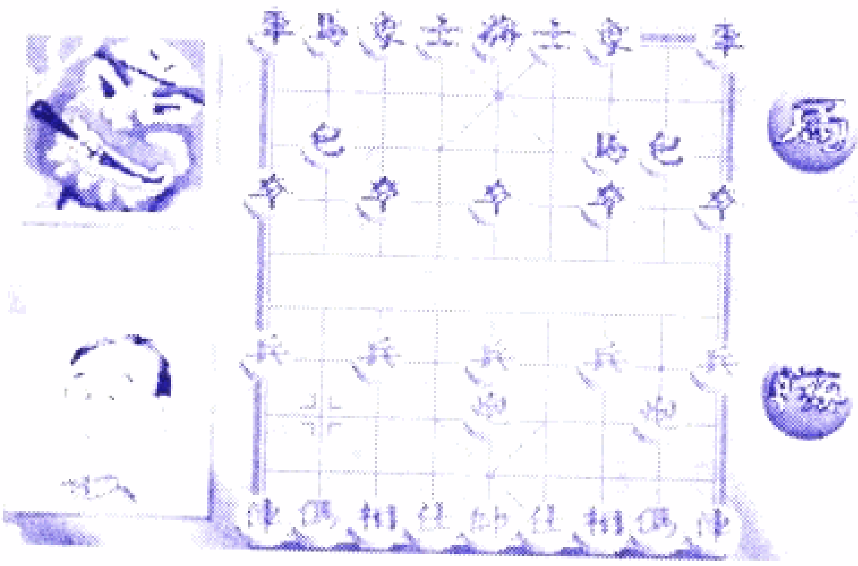
■ 操作

● 光标：光标移至需走动的棋子上，然后按"↓"键，再把光标键移至棋子所需放的位置，然后按"↓"键，则该棋子就移至此处。

● 鼠标：用鼠标单击所需走动的棋子，然后把鼠标移至棋子需要放的位置，再单击鼠标，则该棋子便移至此处。

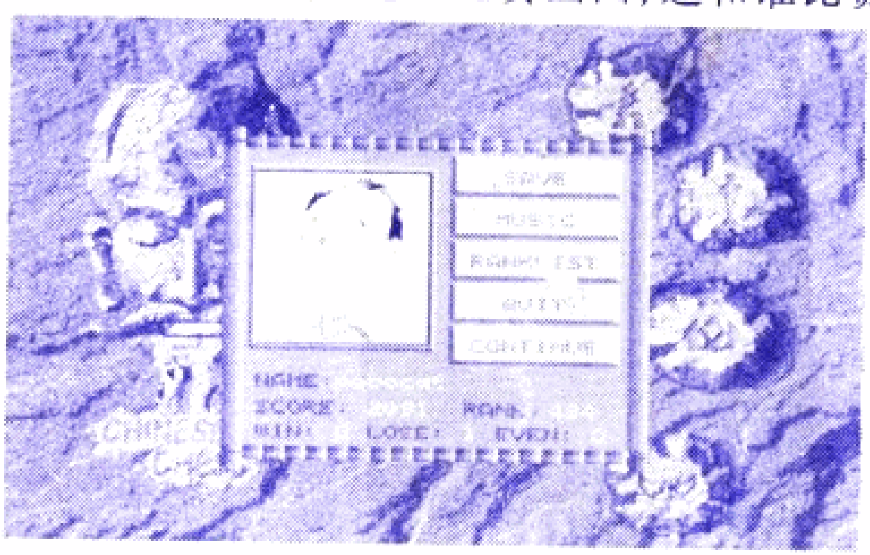
[攻　略]

有很多中国象棋游戏，较有名的有《将族》和《立体决战中国棋》。《立体决战中国棋》的棋子是立体的，棋子的移动、互吃都用动画表现，十分搞笑，很受欢迎，缺点也在搞笑上，玩时常常只注意动画效果，忽视了下棋本身，经常出现让棋



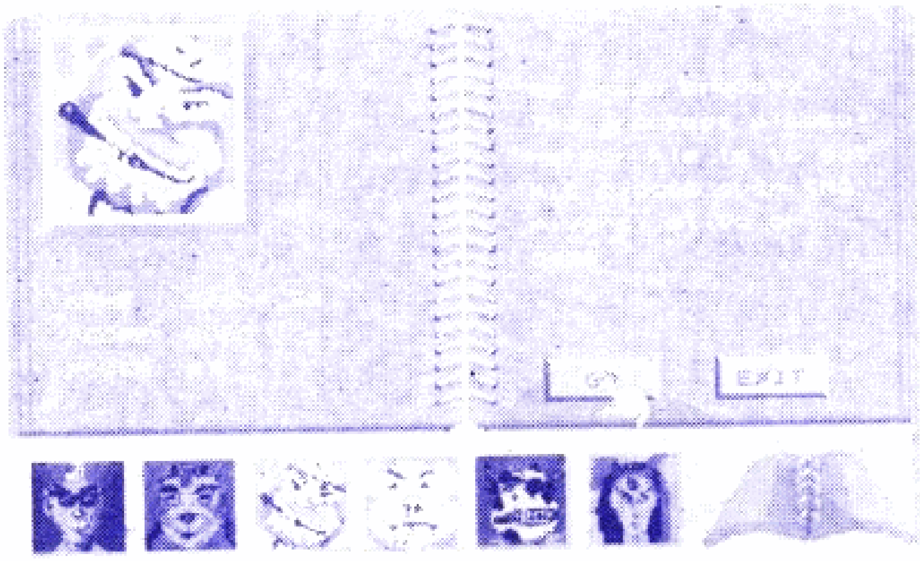
子互吃的情况。且游戏的人工智能不是很高，棋力较差，电脑的思考时间较长，常让人有不胜等待之感。

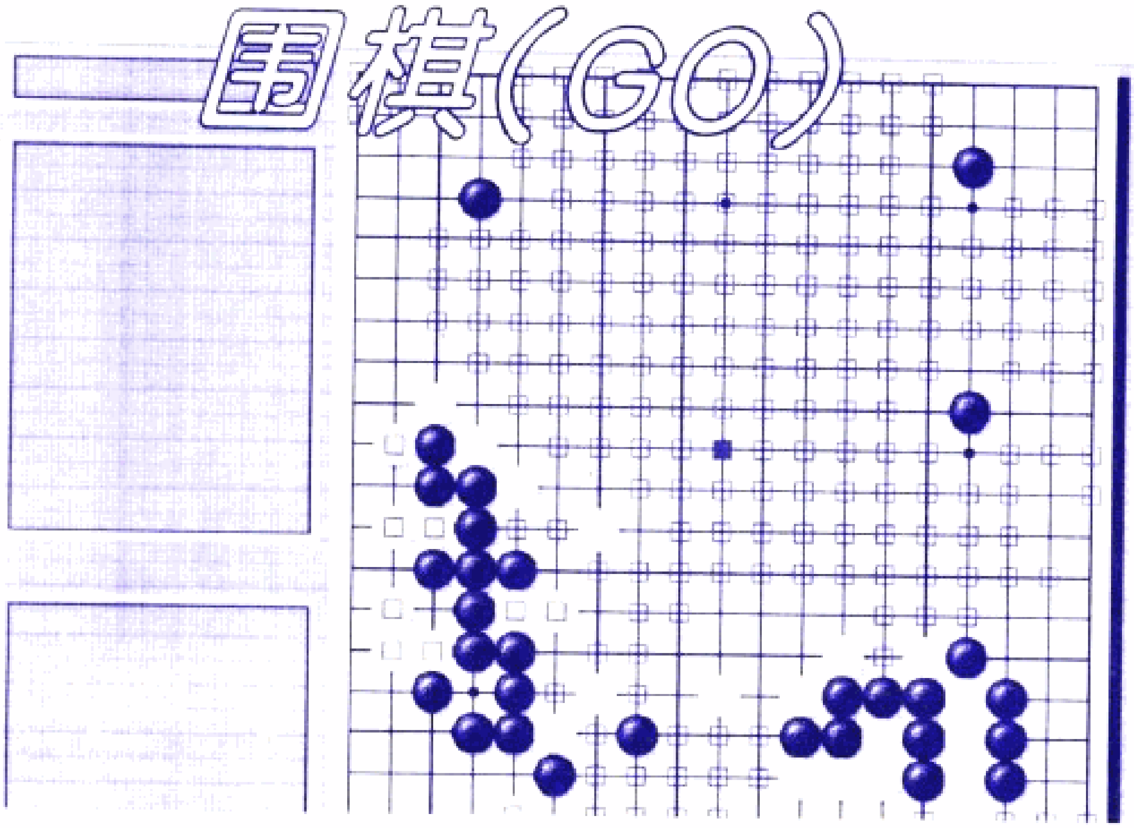
现在市面上可见的棋力最高的中国象棋游戏，当数光谱资讯出品的《将族》，1991年出品的，至今尚未见到别的游戏可超过它，是中文的（方便了很多玩家）。开始有一个老人说段话（配音不敢恭维），然后进入游戏，要求输入玩家姓名、年龄、性别、身高等情况，且要回答电脑提出的3个问题（都很有趣，可惜是英文，英文不好的查字典，胡乱选择也没有关系），电脑为你“算”出一幅肖像（不好看？死心吧，我试了多次，没有一个看得顺眼）。进入比赛画面，选和谁比赛，如棋力



不高,先从棋力低的对手开始,不然会严重影响自信心。如自认棋力高超,可以开始就向最高棋力的对手挑战。

操作非常简单,一只鼠标就可以了。先按一下想移动的棋子,再在要落子的地方按一下鼠标,如要落子的地方不符合象棋规则,落不了子。觉得落错了地方,可以悔棋,不过棋风就不太高了吧?对方的棋力越高,电脑的思考时间就越长,要有心理准备(不过这个游戏的速度比其他棋类游戏都快,可见设计者花了一番工夫),电脑思考的时候,屏幕上的鼠标变成一杯热气腾腾的咖啡,十分有趣。每场比赛后,游戏会以报纸新闻的形式加以报道,如果你赢了,是不是很有成就感呢?打败所有对手后,可获得将族之神的称号,玩家的棋力也就不太简单了。

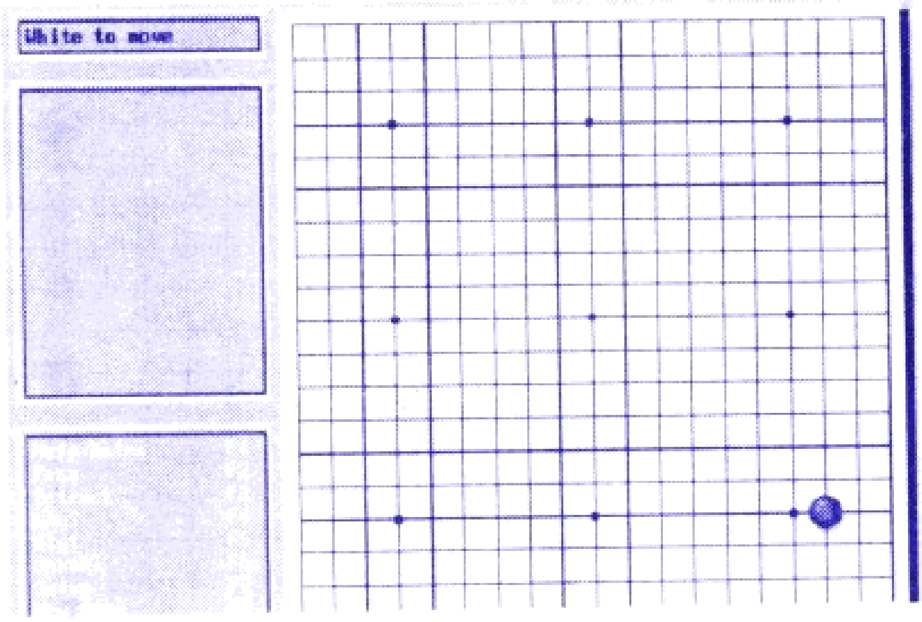




[资 料 卡]

游戏名称：围棋(GO)
类　　型：棋类
出版日期：1991
载体容量：磁碟，1M
最低配置：286，1M 内存
推荐配置：486，4M 内存
运行环境：DOS 操作系统

围棋是中国的国粹，目前主要流传在中国、日本、韩国和新加坡等地，每年举行的围棋名人邀请赛，几乎也成了中日韩棋手间的较量。围棋的规则很简单，但易学难精，很费脑筋，据说当年苏东坡最遗憾的事就是围棋水平不高，所以写下"胜故欣然败亦喜"的诗句，虽然洒脱，却也无奈，可见下好围棋的难度。现在围棋游戏不多，可能是设计高水平的围棋游戏难



度很高的缘故，虽然有在国际电脑围棋邀请赛中多次获冠军的围棋程序《手谈》面市，但很少能见到，较常见的是 GO 这个围棋程序，虽然棋力不是很高，但适合一般的玩家在闲暇时进行游戏(现在最好的围棋程序，也只相当于业余 4 段的水平)。

[安装 & 操作]

■ 安装

DOS 系统中把所有文件放到某目录下。

■ 设置与操作

启动该目录中的 GO，进入下页图所示菜单：

● 操作功能键

· F1　HELP ON SETUP　关于设定的帮助信息

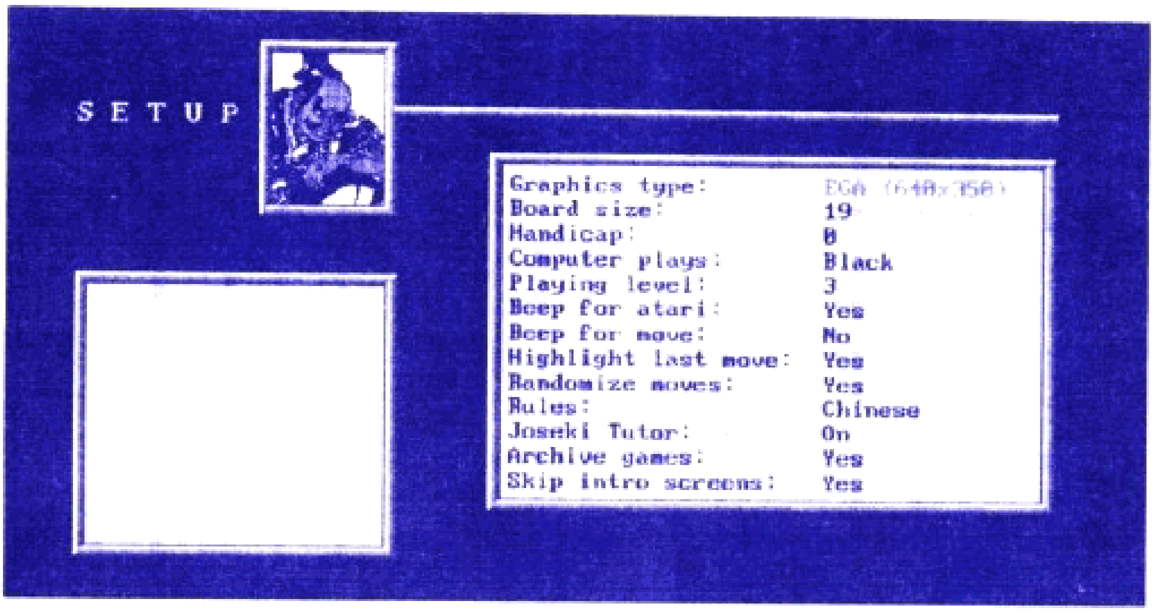
· F2　PREVIOUS CHOICE　前一个选项

· F3　NEXT CHOICE　下一个选项

· F4　LOAD GAME　调出存盘的游戏来玩

· F8　GO TUTORIAL　游戏教程(学到如何下围棋及使用这个游戏等)

GO 菜单



· F9　　PLAY GAME　开始游戏

· F10　　QUIT　　　　退出游戏

● 参数设定

· GRAPHICS TYPE:VGA　　显示器模式

· BOARD SIZE:19　　　　棋盘的大小

· HANDICAP:0

· COMPUTER PLAY:BLACK　电脑执黑子

· PLAYING LEVEL: 20　电脑的级别（由 1～20，20 为最高棋力）

· BEEP FOR ATARI:YES　　吃子前响铃

· BEEP FOR MOVE:NO　　　移动时响铃

· HIGHLIGHT LAST MOVE: YES　高亮度显示上一手棋

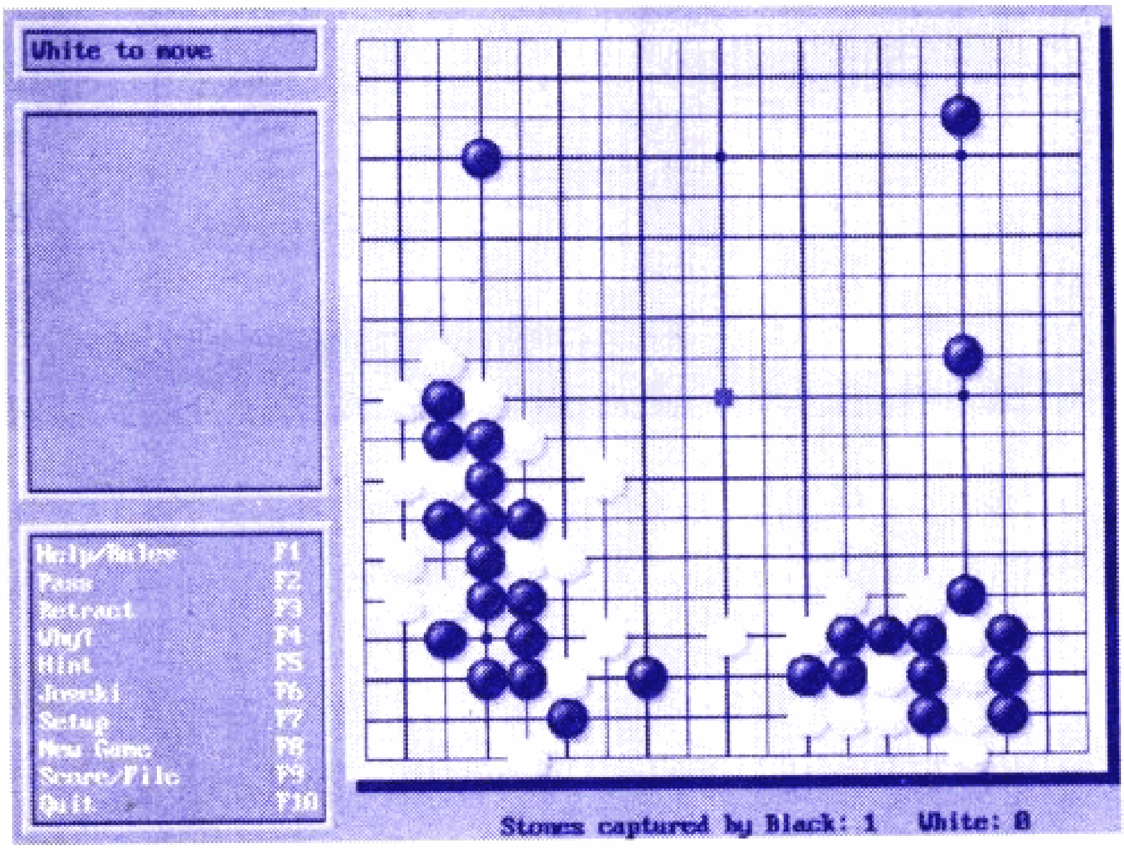
· RANDONUIZE MOVES:YES　随机下子

· RULES: CHINESE　围棋规则（可选中国和日本规则）

· JOSEKI TUTOR: ON

· ARCHIVE GAMES: YES

· SKIP INTRO SCREENS:YES　跳过介绍屏幕



当鼠标单击 SKIP INTRO SCREENS 的 YES 后则屏幕左下角也会出现如下菜单(见上图):

· HELP/RULES　F1　帮助/规则介绍

· PAS　F2

· RETRACT　F3

· WHY?　F4　电脑告诉玩家电脑为什么走那手棋

· HINT　F5　电脑帮玩家想在何处落子较好

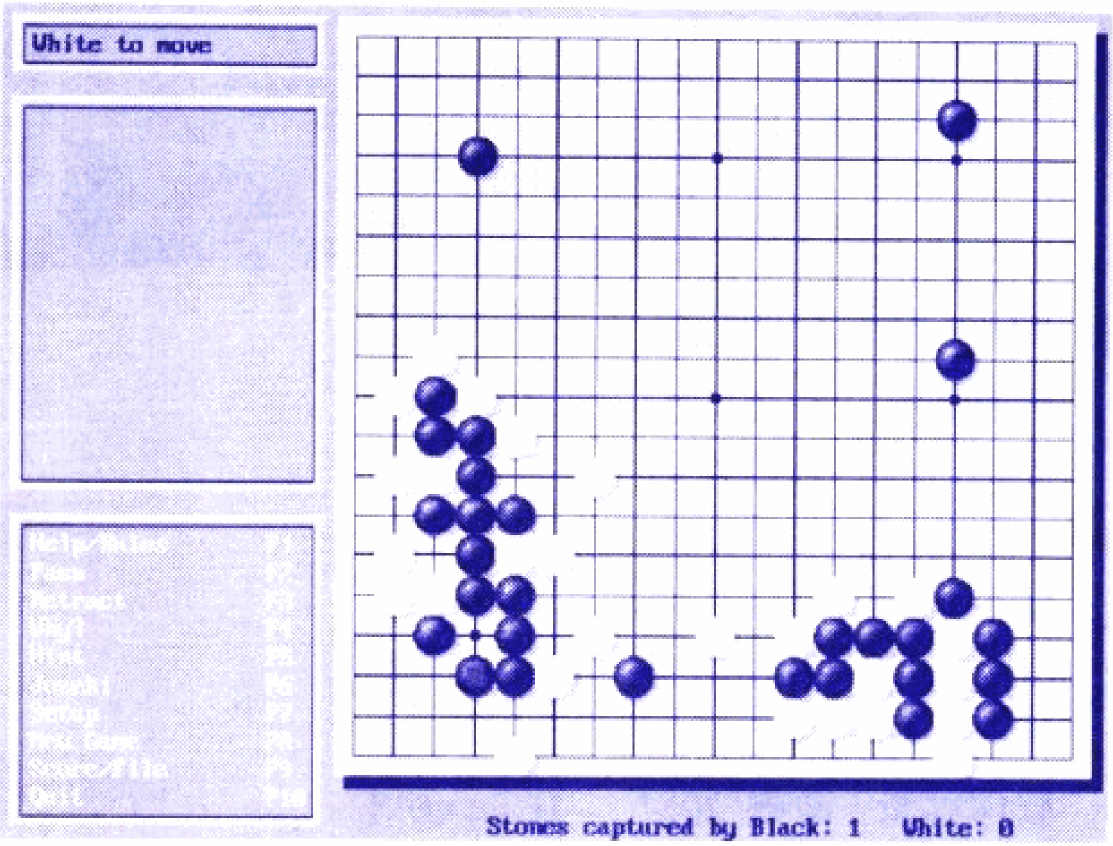
· JOSEKI　F6

· SETUP　F7　进入设定画面

· NEW GAME　F8　开始新游戏

· SCORE/FILE　F9　计算得分/文件功能

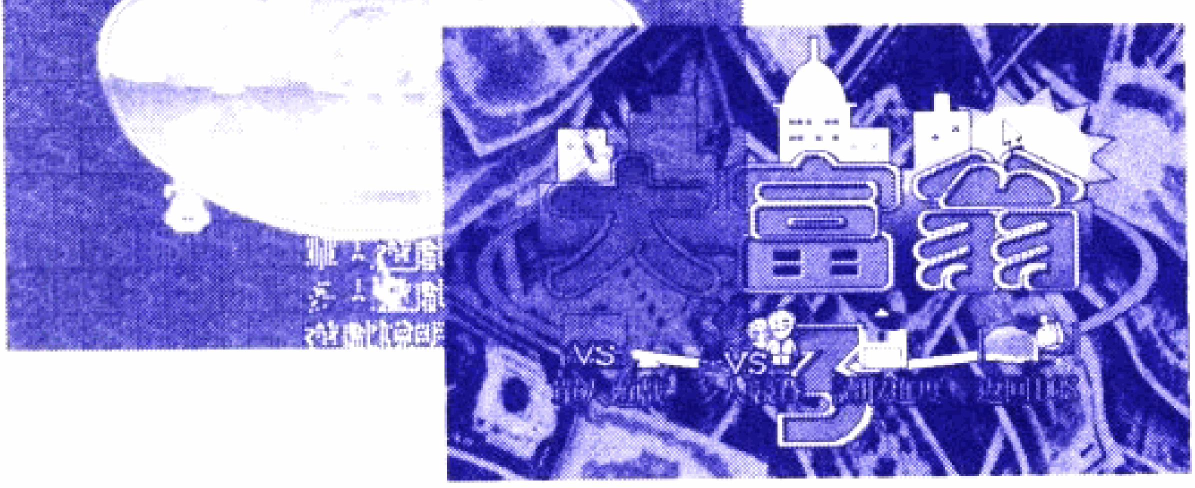
· QUIT　F10　退出游戏



这个游戏的棋力不是很高，但大部分玩家的棋力也不高，所以想赢电脑也不很容易，电脑的弱点在大势把握上，它不能算到很多步之后的情况（理论上可以，不过考虑的步数越多，电脑所花的时间越长，就没有实用价值了），小地方很难争过电脑，所以要在大势上先把握住，就算一些小地方比不上电脑算得精，但仍可取得胜利。

注意：GO 有好几个版本，可能有的版本和上面的介绍略有出入，但基本一样。

大富翁Ⅱ、Ⅲ



[资 料 卡]

游戏名称：大富翁Ⅱ　大富翁Ⅲ

类　　型：桌面类

出版公司：大宇资讯

发行公司：大宇资讯

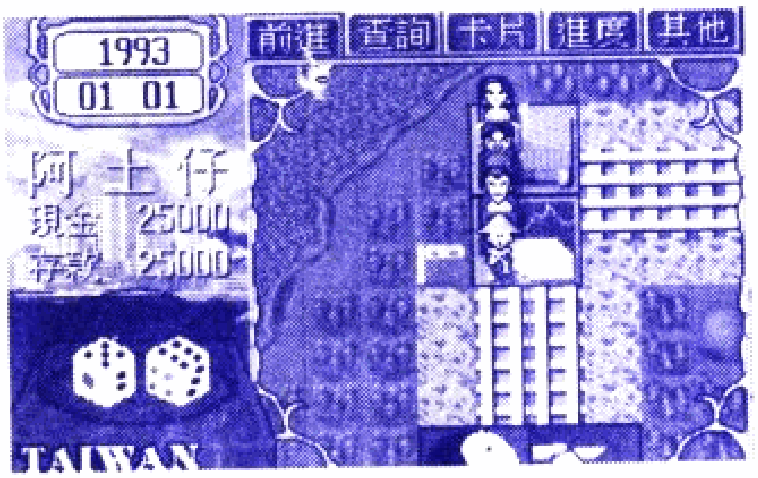
出版日期：1993 磁碟　1996 光碟

语　　种：中文

载体容量：磁碟 20M　1CD(40M)

最低配置：286/16,1M RAM　386SX/33, 4M RAM

推荐配置：386SX/33, 2M RAM　486DX/66,8M RAM



运行环境：DOS 操作系统

你知道哪个游戏是真正家喻户晓、老少皆宜的吗？对了，是《大富翁》系列！大宇公司 1991 年出品了第一个中文大富翁游戏《大富翁环游世界》，可能因为太简单，没有引起注意。过了两年，再次推出《大富翁 2 代》，取得空前的成功，当时几乎所有的电脑上都在运行这个游戏，引起其他公司纷纷推出类似作品，如《超级大富翁》、《欢乐幸福人》等。

1995 年，大宇公司再接再励，制作发行了《大富翁 3 代》，立即引起轰动，再度掀起大富翁的狂潮。《大富翁 3 代》和 2 代比有许多突破，画面改成了 SVGA 的 640×480×256 色(2 代是 320×200×16 色)，所以画面精致很多，游戏中的人物也重新设计，增加到 16 位，保留了 2 代中很受欢迎的阿土仔、孙小美和钱夫人，单玩时也可选择喜欢的人物了，不像 2 代，单玩时只能选阿土仔。3 代中还增加了语音，遇到特殊事件时有甜美的女声道白及笑声或掌声，像室内喜剧(如《成长的烦恼》)，很给气氛。玩法上保留了 2 代的全部规则，又增加了租地和控股两项，道具也多了许多。游戏中进行的每一天，左上角的日历牌上会注明当天的节日等信息，长不少知识。规则是通过买地、收租、买卖股票等方法赚钱并整垮对手，成为大富翁，商场中冷酷无情的竞争在游戏中变得充满了乐趣和温馨，是男女老幼都适合的游戏。

[安装&设置]

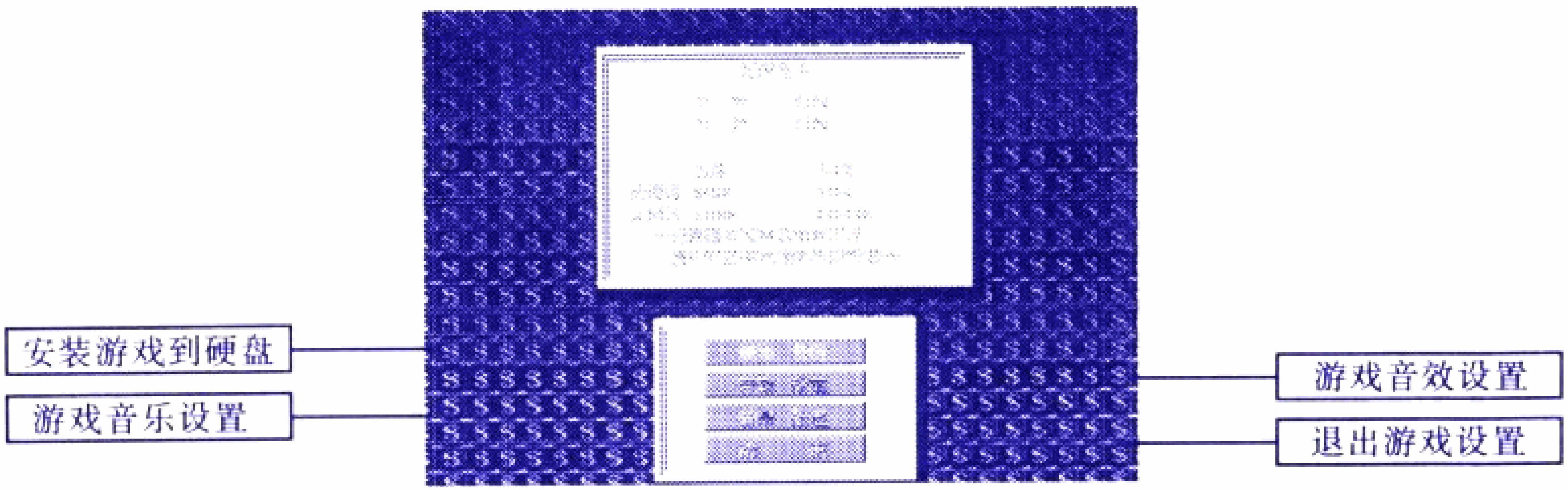
■ 安装

用 INSTALL.EXE。

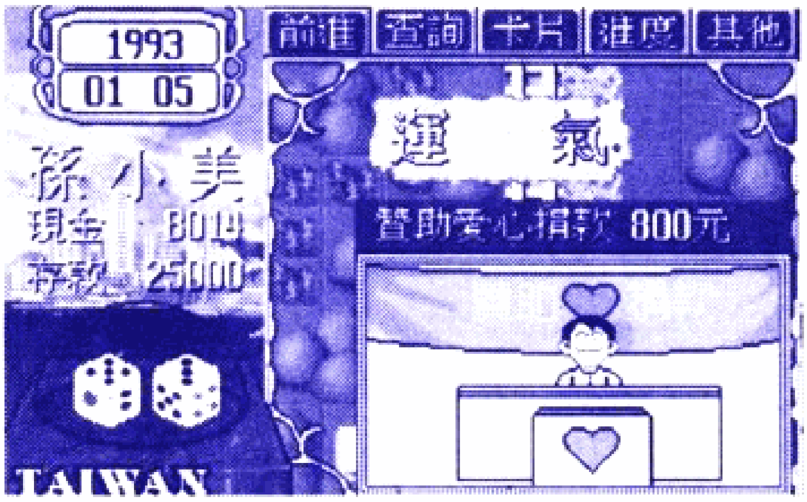
■ 设置

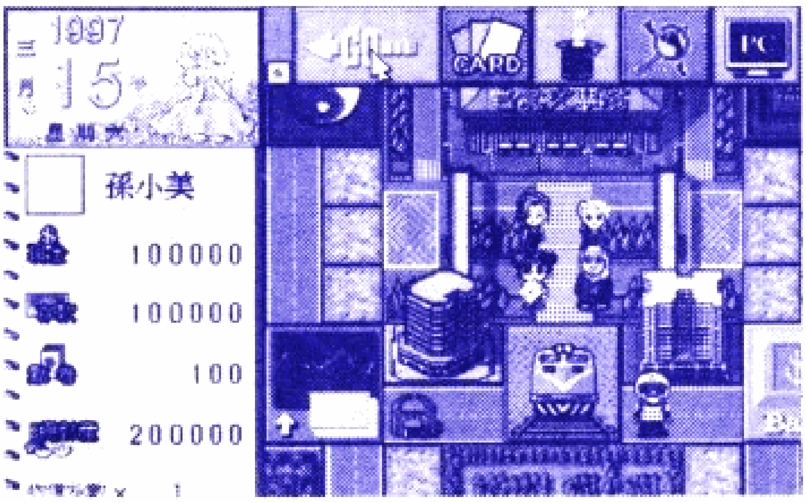
游戏按下图菜单进行设置(即用鼠标单击相应的选项)：

游戏设置菜单



[攻　略]





现以 3 代为主介绍本游戏攻略心得，但它大部分也适用于 2 代。

开始必须毫不吝啬地买地、租楼，用各种道具陷害对手(用冬眠符最好)。总之，自己花钱越多对手花钱越少越好，特别是地价高的地段和可租地的地段都要第一位进行抢夺。自来水公司、电力公司等可控股的公司也是要注意的，必须大量买入其股票，只要能买到 50% 的股票，就可取得该公司的控制权，每月都有可观的分红，重要的是别人经过时会被要求付

出高额的费用！可租地的地段在租下后就可改建，可改建成饭店、渡假中心或写字楼，对手经过时不但要付钱，还会被强制拉进去休息而不能干别的，但这几个地方必须改建后才是你的，如只租下而没有改建，对手经过时也可租过去，成为他的。第一个月结束时，如你的排名在最后，就要恭喜你了。因为你的开局很好，为以后的发展建立了良好的基础。

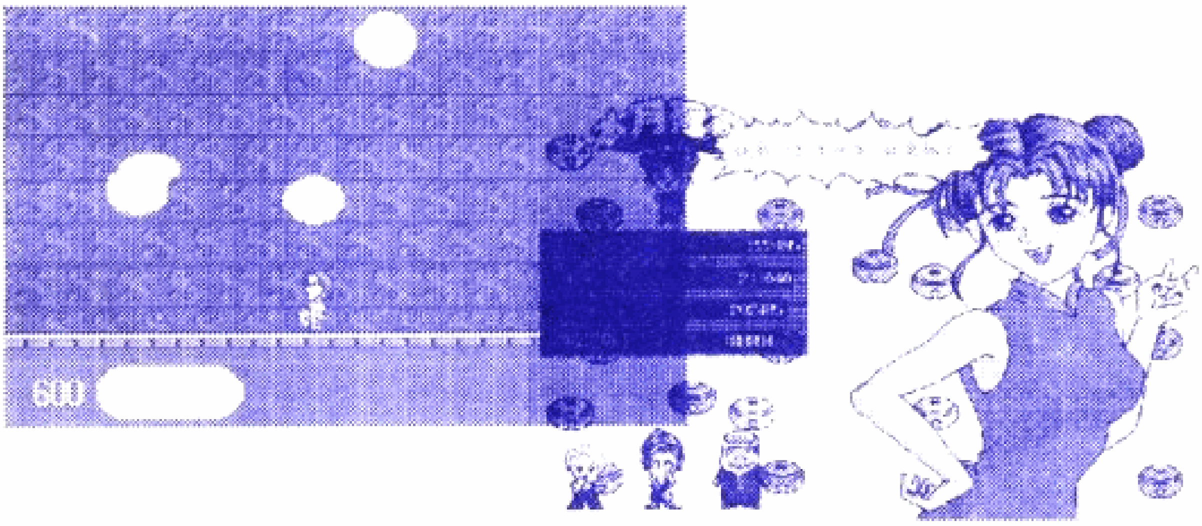
当各处的空地基本上被买光后，游戏进入中期，是玩家的发展成熟期。要点是尽快进行大量的扩建，使自己的地价不断上涨，同时加紧控制各公司的股票，争得经营权，用购地卡、换地卡等强行购买对手的好地(不要吝惜钱财，很快就会赚回来)，此时各租地点基本上被分光了。然后用拆屋卡、怪兽卡、恶魔卡等拆掉对手的建筑重租下并改建成自己的建筑，如能占领一半以上的租地点，对手的日子就很不好过了。这时期的关键是要进入黑市和道具屋购买各种卡片和道具并善加利用，车辆用处不大，不用购买。因为虽然买后可避免突发的"被野狗咬伤"事件，但多了"交通违规车辆遭拖吊"事件。用车辆，一次移动的距离太远，不利于在相邻地段的发展，被迫用大量的遥控骰子等物品。这是最重要的时期，可以说这一时期发展的好坏，决定了胜负。

在后期，实际上以陷害对手为主，因为此时各家能建的都建好了，都有相当的实力。这一时期风险加大，经常一次就收入或付出数万元甚至十几万元的费用，如中期发展得好，自然收多于付，加上用各种卡片道具，很容易整垮对手。本期间要大量用遥控骰子、路障卡、停留卡、免费卡、嫁祸卡等，如：在自己的高收费路段设立路障拦住对手；对手在自己的高收费路段停留，用停留卡让他走不了，只好再掏钱；经过别人的高收

费路段时用嫁祸卡，将高额费用转嫁给别人；使对手梦游，使其只能付钱不能收钱；用遥控骰子强行通过对手的高收费地段；对手在其高收费地段设立路障时用机器娃娃冲破路障等。这时期竞争最激烈，身上一定要带大量现金，出现拍卖时不要吝惜现金，尽可能买下。经过一番斗争，一定会取得胜利。

玩本游戏要用智慧，要使用一些技巧，下面介绍这些技巧：

● 游戏中很关键的地方是要善于用卡片和道具。如开始



用冬眠符限制对手的发展，中期用购地卡收买对手的好地，末期用嫁祸卡整人等，只有善于使用才能取得胜利。

● 有些地方应该尽量进入。如游乐场可得到点卷，用来购买道具卡片，道具屋和黑市更不用提了（不然到哪里买道具卡片？）。失物招领处是个好地方，经常可在那里冒领金，笔者有一次领到了 19 万的现金。

● 买地造房时一定要设法让你的地段连成一片。如重要地段被对手占了，用购地卡、换地卡等强行收买过来，只要占住好地段并使之成片，对手每在这里停留 1 次都会掉层皮，自

然可以财源滚滚了。

[秘　技]

先存档，然后编辑存档文件?.SAV(?为存档进度)，用pctools修改下列地址：

■ 金钱

SECT0000 的 DISP0076～DISP0078 为现金地址，DISP0080～DISP0082为存款地址。可改成希望的数值，不愁钱不够花。

■ 道具

SECT0041 的 DISP0276～DISP0386 为有关道具，每种最多255个。说明如下：

地址	名称	作用
DISP0276	信用卡	申请后每月可提总量为10万元的现金
DISP0290	定时炸弹	携带者走38步后爆炸，住院5天，当携带者主动经过别人时，可将炸弹“转赠”他人
DISP0304	飞弹	让目标周围两格内所有人住院5天，所有房屋变成平地
DISP0318	地雷	让踩雷者住院3天
DISP0332	路障	让通过者停在该处
DISP0346	遥控骰子	设定玩家走的步数（最有用的道具之一）
DISP0360	机器娃娃	清除前方可走范围内的路障或神灵(遇路障、地雷、衰神、穷神时有用)
DISP0374	飞机票	随时飞到任何机场

■ 卡片

在 SECT0020 的 DISP0204～DISP0400，DISP0204 为

第一张卡片地址；隔 14 位，DISP0218 为第二张卡片地址；共 15 张卡片，DISP0400 为最后一张卡片。说明如下：

代码	点卷数	卡片名称	用途
01	160	天使卡	在路段所有地段上加盖一层房屋
02	180	恶魔卡	一条路段上所有的房屋全毁
03	60	怪兽卡	一地块上的房屋全毁
04	200	均贫卡	平均自己和被均者现金
05	200	均富卡	平均所有玩家现金，使一样多
06	25	购地卡	购入自己所在位置上其他玩家的土地
07	15	换地卡	在自己地块上时，同别的玩家的地块进行交换
08	20	换屋卡	在自己地块上时交换自己与其他玩家的房屋
09	25	售地卡	卖一块任何玩家的土地，所收归己
0A	15	炒地卡	所在地块的地价上涨
0B	15	拆屋卡	指定地块上的房屋毁坏一层
0C	5	改建卡	改自己所占地块的房屋为三角楼并不可再建
0D	20	抢夺卡	抢夺指定玩家的卡片
0E	35	查税卡	征收指定玩家 10% 的现金，归己
0F	20	停留卡	停留自己或指定玩家在当前位置
10	100	冬眠符	其他所有玩家梦游 5 天
11	25	梦游卡	指定玩家梦游 5 天
12	20	陷害卡	指定玩家坐牢 5 天
13	20	复仇卡	败诉或遭陷害后让原告或陷害者一起坐牢同样的天数
14	30	嫁祸卡	交费或败诉、遭陷害时嫁娲给其他玩家代己受过

15	25	免费卡	免交所有的费用
16	25	免罪卡	败诉或遭陷害免坐牢
17	30	红卡	指定股票上涨
18	30	黑卡	指定股票下跌
19	20	请神卡	请可见的最近的神(当然是财神和福神啦)
1A	10	送神卡	送走自己所附之神(不会想带着穷神、衰神到处跑吧?)或定时炸弹

多人游戏时,修改道具和卡片要按被修改者出场次序乘2,加第一位玩家的地址就是要修改的地址,第一位玩家的地址同单人游戏一样。上面虽详述了修改办法,但实际上还是不要修改的好,否则乐趣会大减。如你真的不是当大富翁的料,想报仇雪恨,那么……改改也无妨。

Document generated by Anna's Archive around 2023-2024 as part of the DuXiu collection (https://annas-blog.org/duxiu-exclusive.html).

Images have been losslessly embedded. Information about the original file can be found in PDF attachments. Some stats (more in the PDF attachments):
{
"filename": "MTE2MjcwNjcuemlw",
"filename_decoded": "11627067.zip",
"filesize": 16022149,
"md5": "c092f49252a840e5d5f5bc1dca2b0d41",
"header_md5": "b849cfd2c624b95db2952581144208ba",
"sha1": "374943c4a7a23a47f29e6e8d441fbd77cf3cdc35",
"sha256": "8522d565235b339de5f1d3a7b20326a16793f6a513bb94666c1c6666d122b1f1",
"crc32": 3020598884,
"zip_password": "",
"uncompressed_size": 16084016,
"pdg_dir_name": "",
"pdg_main_pages_found": 136,
"pdg_main_pages_max": 136,
"total_pages": 144,
"total_pixels": 106697808,
"pdf_generation_missing_pages": false
}